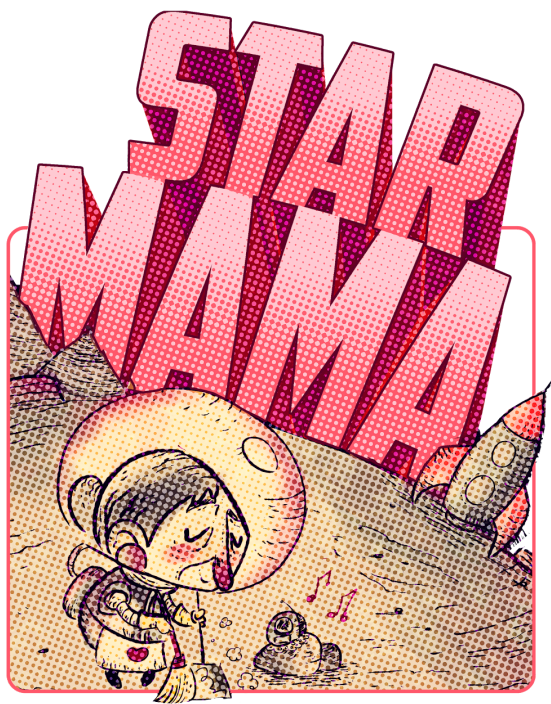


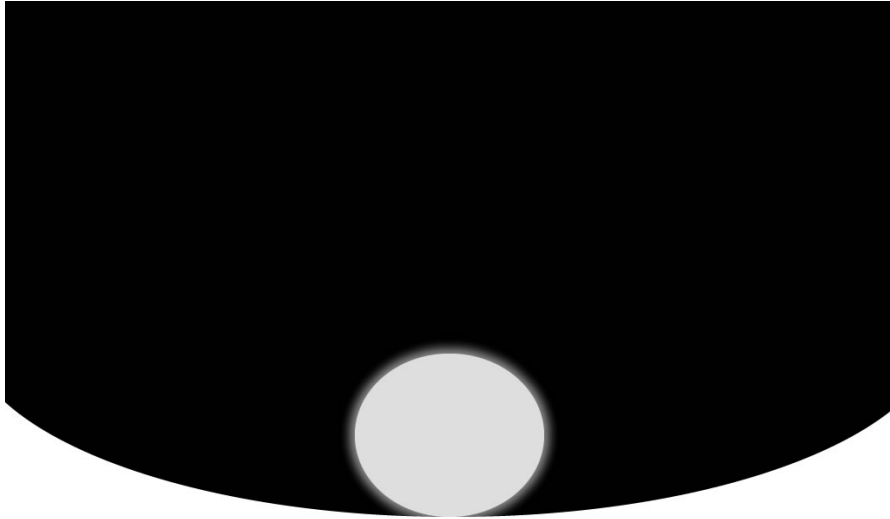
# Boceto de Iluminación



12 escenas

Duración Aproximada 75min.

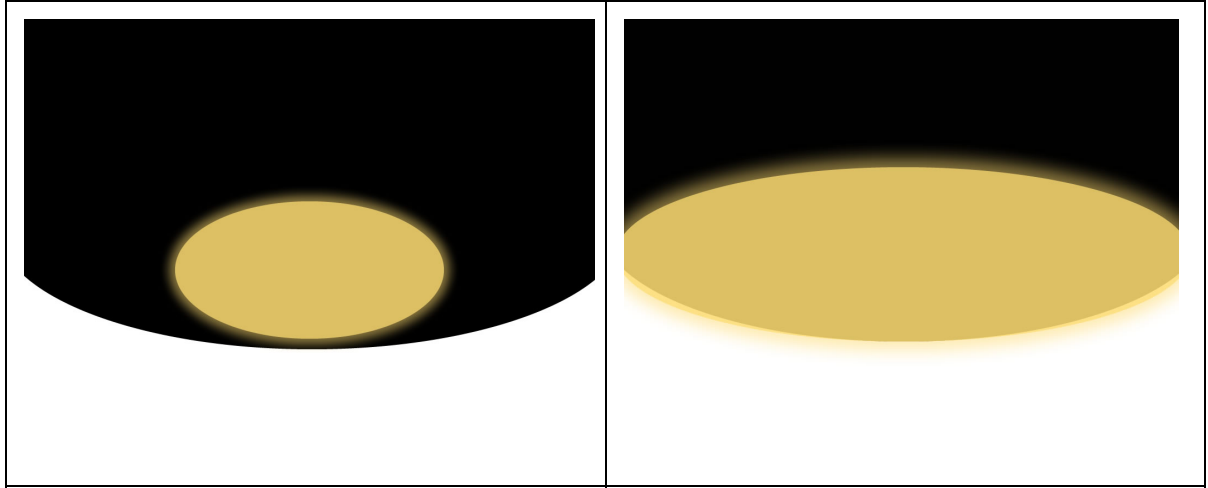
## Escena 1: Presentación



Cenital cálido, cerrado, duro de no más de 2m de diámetro, con apoyo de un frontal cálido.



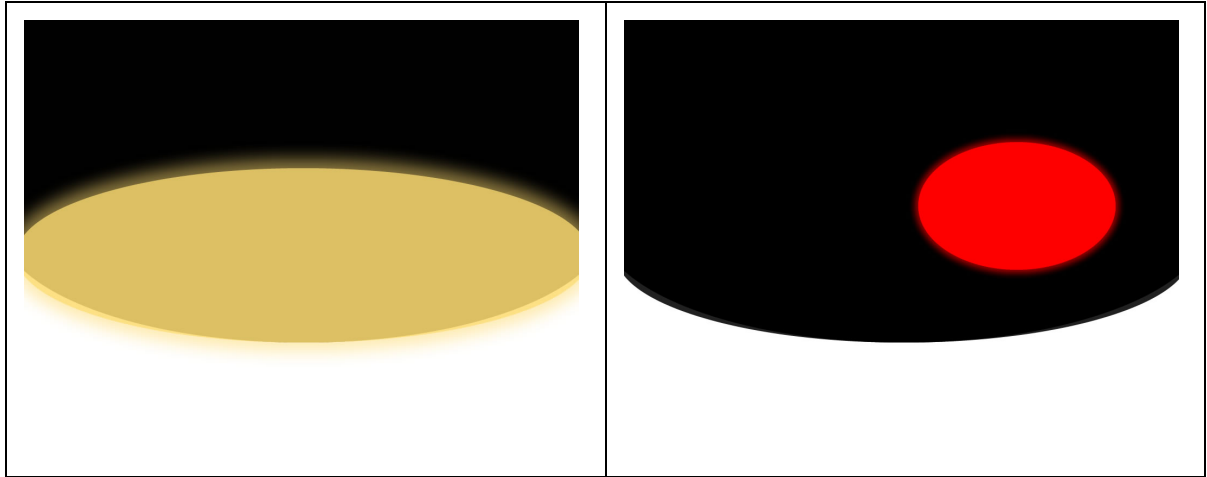
## Escena 2: Ganadora



Sector central cálido cerrado y luego  
general cálido



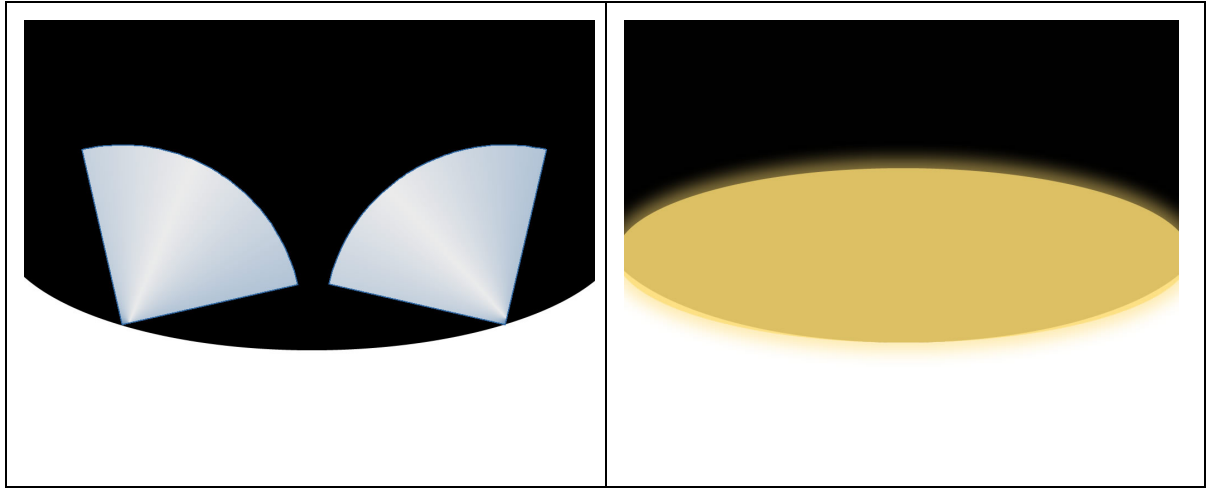
## Escena 3: Maletas



General Cálido, luego, zona roja sobre el sofá de la derecha.



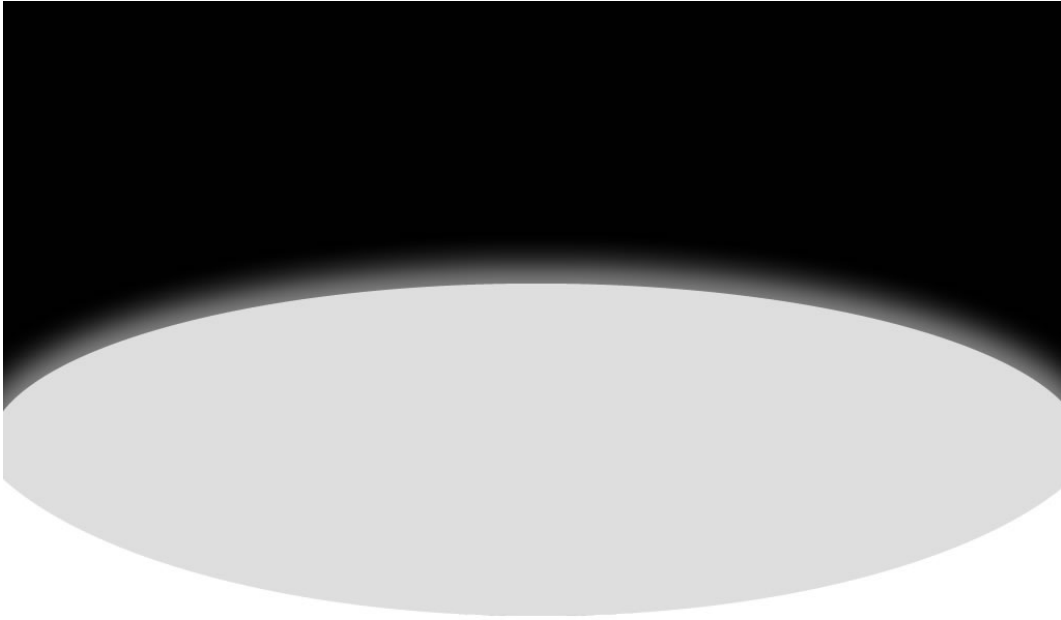
## Escena 4: Bienvenida



Flash blanco intermitente desde el borde del escenario, luego general cálido



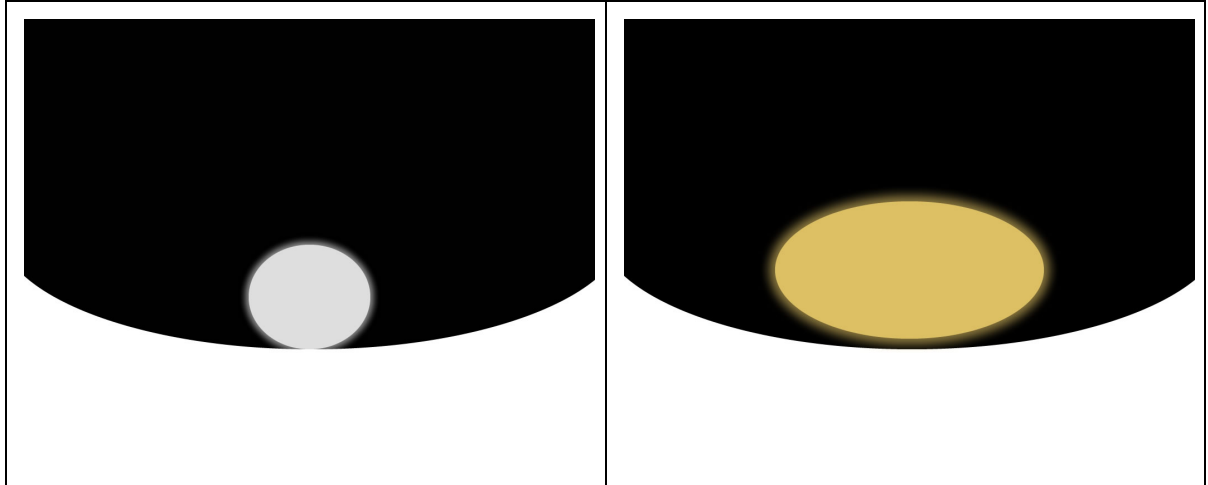
## Escena 5: Imposibilidad



General un poco más frío. Queremos reflejar una consulta médica.



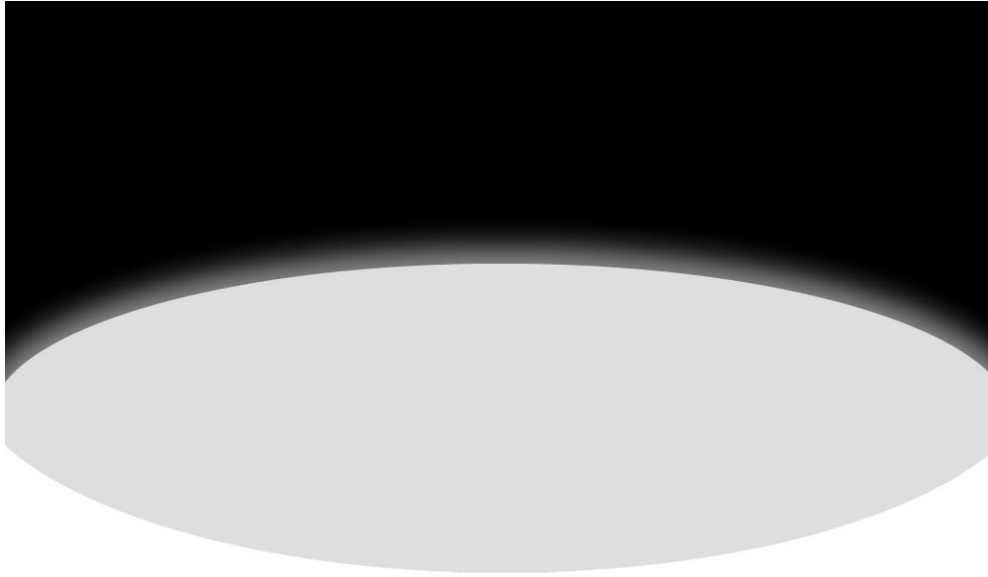
## Escena 6: Peligros



Cenital central de la escena 1, y luego  
agrandamos el espacio apoyándonos con  
frontales cálidos, sin llegar a ser general.



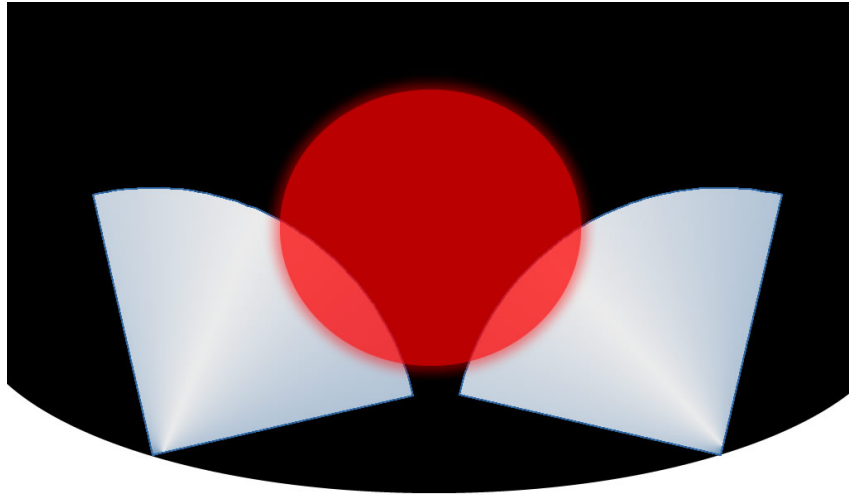
## Escena 7: Enfermedades



General frío. Consulta de un médico. Si es posible, frontal frío y duro sobre la izquierda para encender en una parte de la escena, focalizado sobre la actriz de la izquierda.



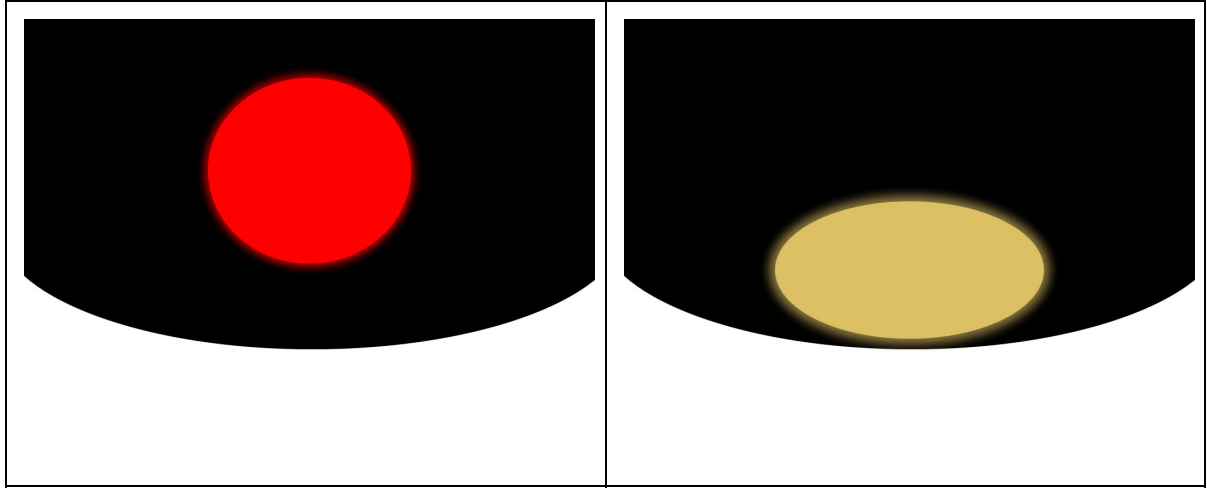
## Escena 8: Inesperado



Queremos simular una discoteca. Con alguna luz de color rojo sobre la barra de bebidas. Destellos de luz que ayuden a crear el ambiente discoteca. Apoyamos con luz general en ciertos momentos de la escena.



## Escena 9: Amigas



Cenital roja desde arriba, no en el borde del escenario. Podemos usar la misma luz de la escena anterior sobre la barra. Queremos crear ambiente esotérico.

### **MÁQUINA DE HUMO**

Luego pasamos a cálido cerrado, el mismo de la escena 5.



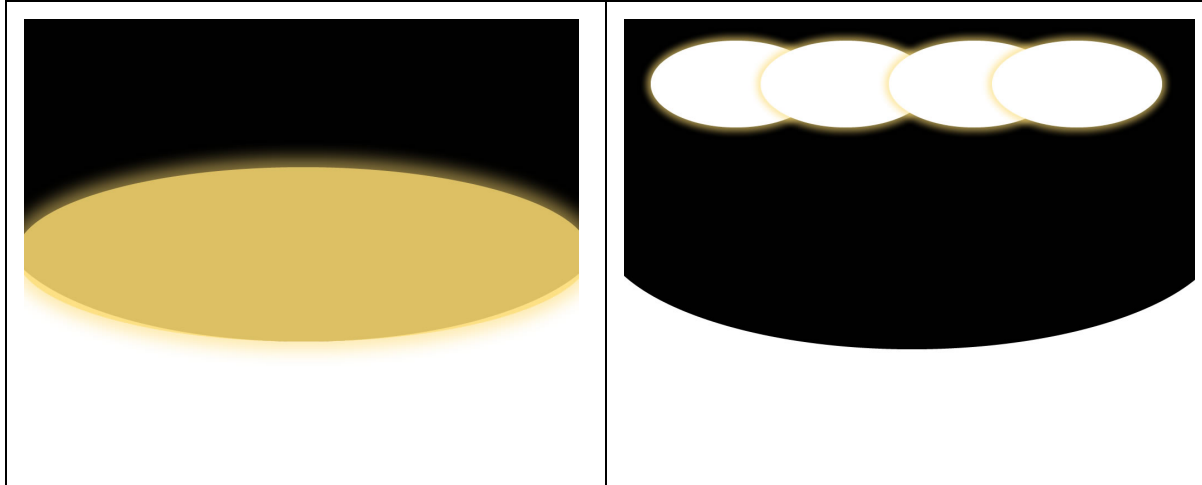
## Escena 10: Volver



Queremos simular una  
Terraza exterior de noche.  
General frío con apoyo de frontales fríos.



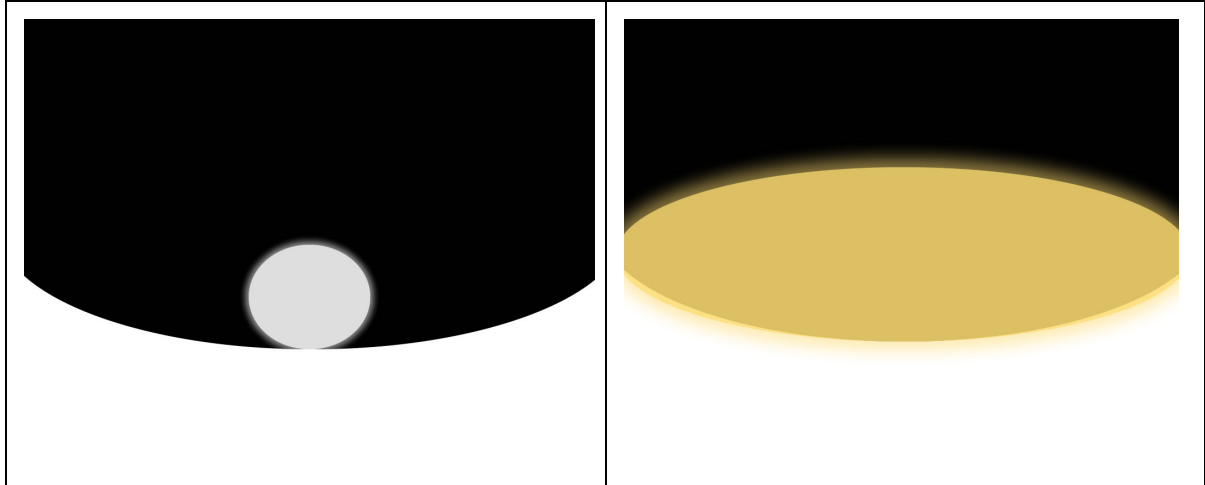
## Escena 11: Despedida



General cálido, luego luces blancas intensas desde arriba al fondo de la caja negra. Esta mismas luces se usarán en forma tenue entre escena y escena para los cambios de escenografía.



## Escena 12: Epílogo



Cenital Blanco de la Escena 1 y luego  
general cálido.



FIN