



LightShark

Quick Guide / Guía Rápida

INDEX / ÍNDICE

Quick Guide.....	3
Guía Rápida.....	13

1.- Contents of the box

Console
Power lead
This user quick guide

2.- Console description

LS-1 & LS-Core are lighting consoles capable of controlling up to 8 DMX Universes. LightShark, the powerful software engine, is running on the console itself. This combination offers you the first console in the world whose graphical user interface is totally web-based.

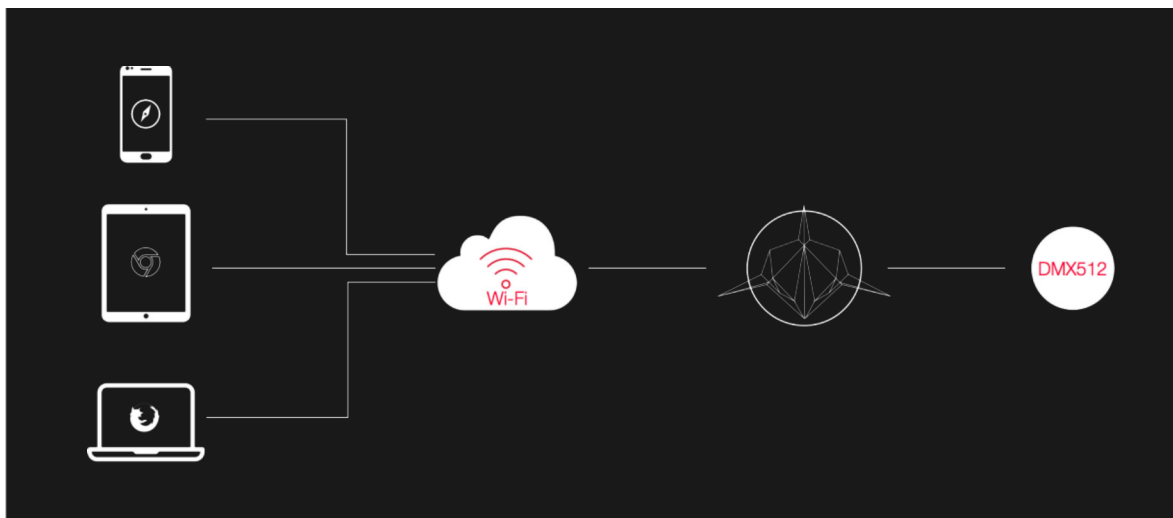
To squeeze all the power of the LS-1 you will need a device (tablet or computer) that runs a compatible web browser, that is, you should run one of the following browsers on your device:

- Chrome
- Firefox
- Opera
- Safari

If your device is in tablet format, the LS-1 console has a built-in stand to hold your tablet so you can comfortably operate with your hands. This stand is compatible with most existing tablets on the market, although some thicker tablets may not fit well.

The web interface is designed to be used in landscape mode, so make sure your device is in this mode.

The LS-1 has 2 USB connectors on its back: one of them is for Data and the other one is for charging the tablet you want to use in the stand.



The LightShark software is always running inside the console (LS-Core or LS-1), in the WiFi connection between your device and the console only travels user interface data, never DMX data.

DEVICES

LightShark series range comprises two independent products:

LS-1 is a new generation of web-based lighting consoles, designed for all types of shows. It provides a simple, powerful and portable multi-platform control system.

LS-Core is focused on those technicians who need the features of a complete lighting console reducing the space to the minimum. Thanks to its internal scheduler it is an excellent solution for fixed installations.

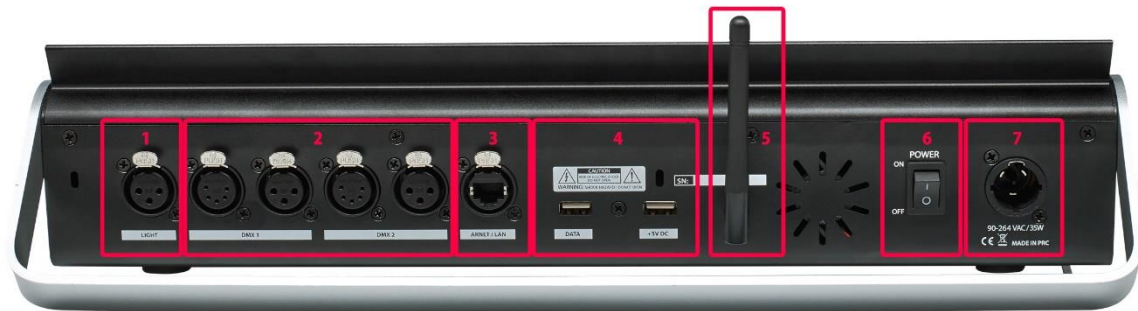
Both devices have the following features:

- 4096 DMX channels
- ArtNet and sACN output
- 1200 Cues and 1200 CueList
- 30 Pages
- 10 Main Playbacks
- 20 Wing Playbacks
- Complete MIDI mapping
- Fan function
- Run of multiple CueList simultaneously
- Fully configurable Executor window
- Numeric keypad
- Built-in FX engine
- Multi-Touch UI
- With support for up to three connected devices simultaneously
- Quick Patching
- User Palettes
- FX size and speed control thru submasters

LS-1



- 1-Grand Master
- 2- Blackout
- 3- Page selection
- 4- Editor
- 5- Selection buttons
- 6- Go buttons
- 7- Playback Area
- 8- Flash buttons
- 9- Encoders
- 10- Playback control Area
- 11- Selection Area
- 12- FIND-CLEAR-REC function buttons
- 13- Attribute selection
- 14- Information display



- 1- Desk Lamp (5V)
- 2- DMX Out (2 Universes) (3-pin and 5-pin)
- 3- Ethernet port (TCP/IP, ArtNet, sACN)
- 4- USB for data transfer, USB for charging
- 5- WiFi Antenna
- 6- Power Switch
- 7- Power Socket



Dimensions (Width x Height x Depth): 430 x 100 x 330 mm

Weight: 3,7kg

LS-Core



1- USB port for data transfer

2- Navigation buttons

3- WiFi Antenna

4- Information display



5- DMX Out (2 Universes) (5-pin)

6- Ethernet port (TCP/IP, ArtNet, sACN)

7- Power Socket

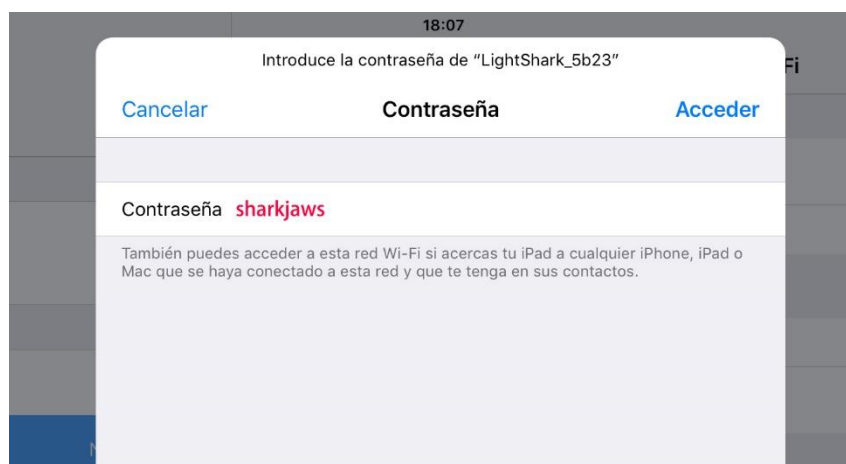
Dimensions (Width x Height x Depth): 108 x 40 x 142 mm

Weight: 460g

In order to perform all its functionalities on any computer, tablet and smartphone with a Web Browser, LightShark features an integrated Web Server. You will only have to connect to the WiFi access point of the LS-1 or LS-Core. As an alternative, you can connect via an existing WiFi network or use the Ethernet port of the LS-1 or LS-Core for a wired connection.

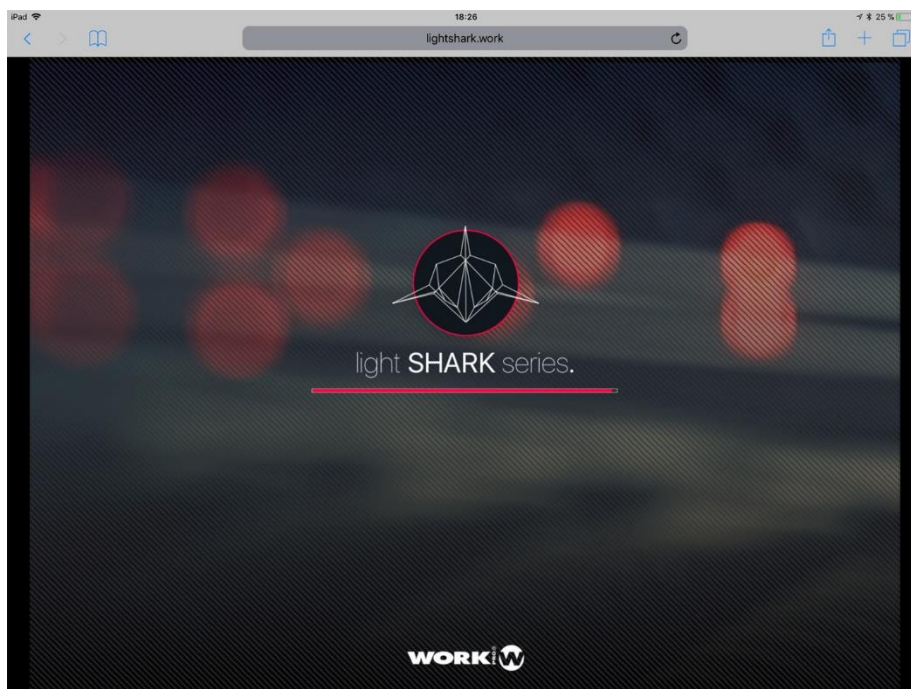
To connect to the WiFi access point of LightShark with your computer, tablet or smartphone:

- 1** Check that the WiFi antenna is properly connected to the LightShark device, plug the external power supply and turn on the device. The LCD display of the device will light up, please wait until the device has started completely.
- 2** Navigate to the WiFi setup on your device (computer, tablet or smartphone) and connect to the “LightShark-xxxx” access point. If this is the first time you connect, the default password is “**sharkjaws**”.





3 Start the Web Browser of your device and type **lightshark.work** in the URL field, or **192.168.42.1** The LightShark loading screen will appear and you will be redirected to the Palette window.



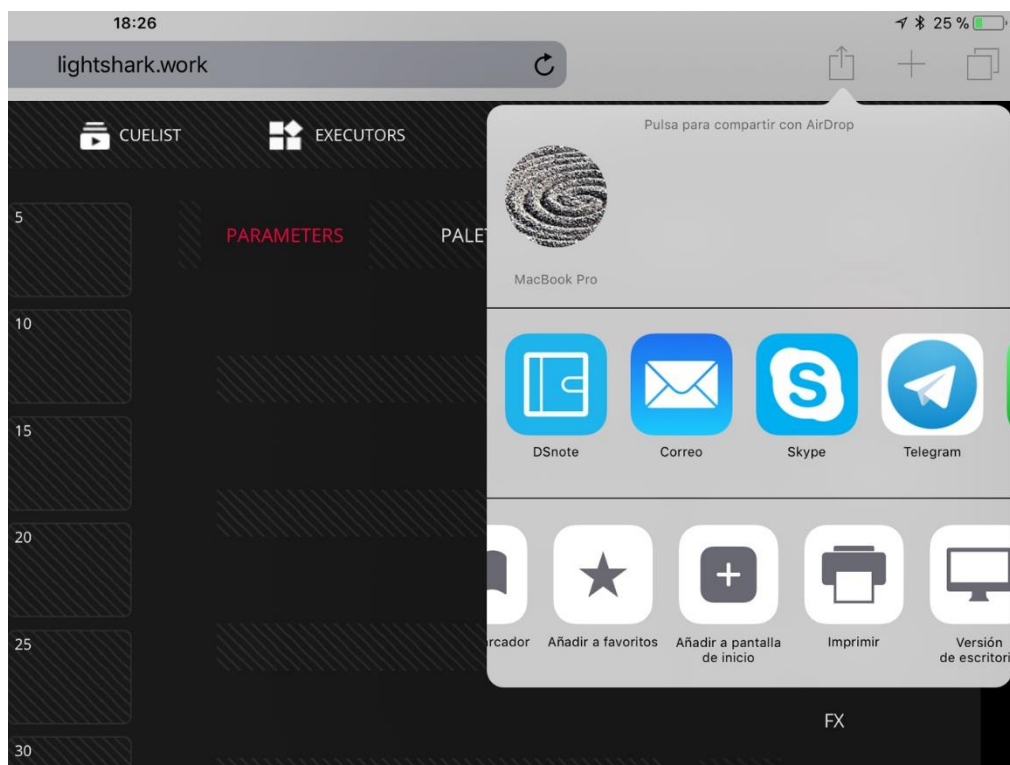
WARNING

The first time you connect **is important that you change the WiFi password**. Go to the main menu on LightShark (on the top-left side of the screen) and click on the settings icon and select the “NETWORK” tab to proceed with the required changes.

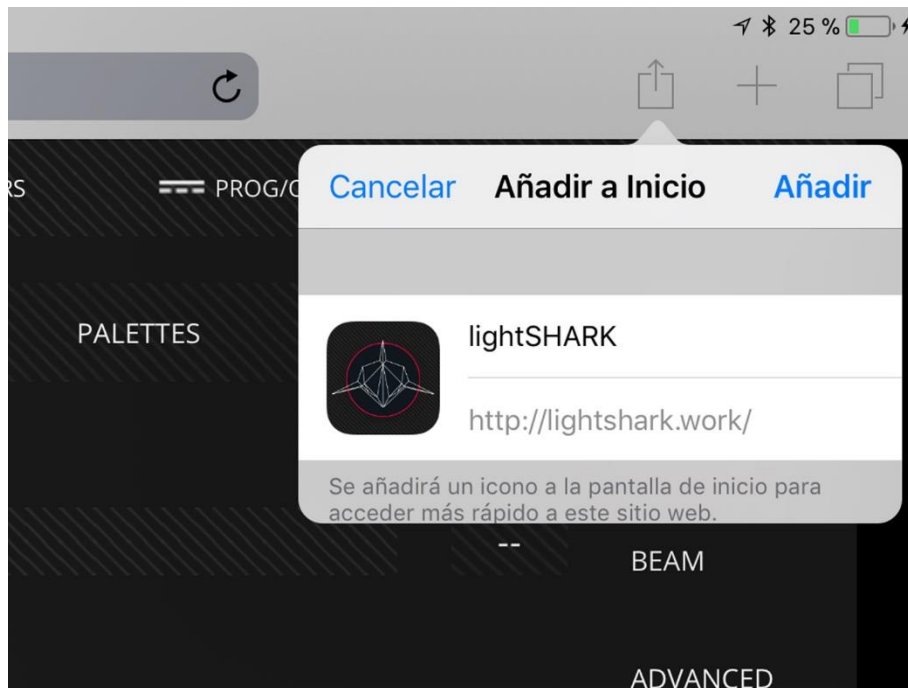
NOTE

LightShark can run in full screen, hiding the navigation bar of the Web Browser, and it can be launched as any other app.

- 1 Once connected to LightShark, press Share button and the option “Add to Home Screen”.



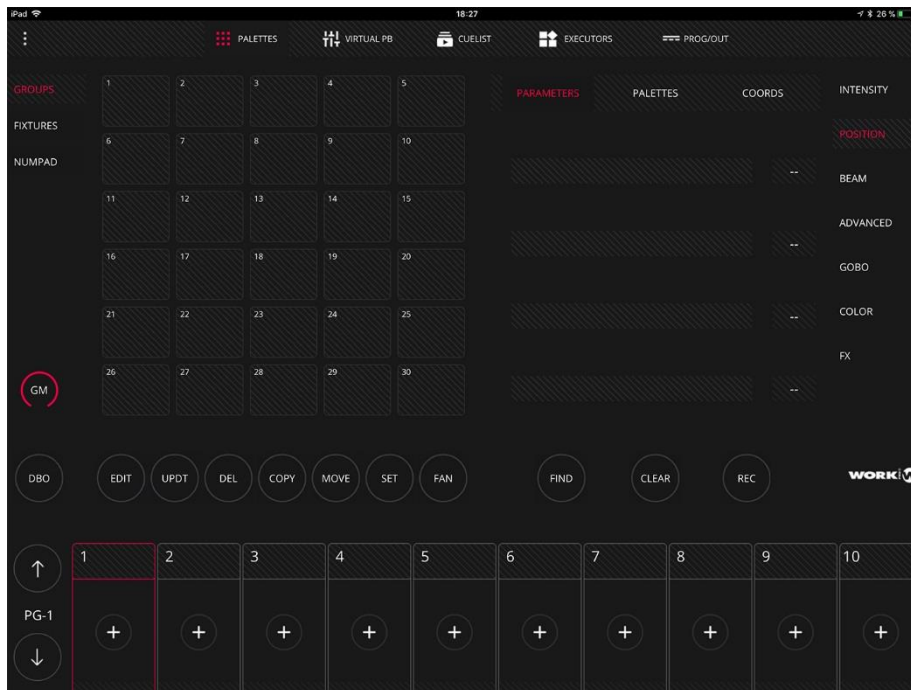
2 Press "Add".



3 A LightShark icon will appear in the Home screen, so you can directly access to LightShark without having to open the Web Browser.

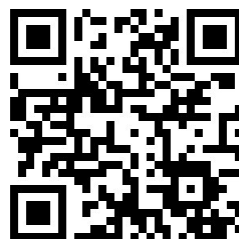


4 Now LightShark will open in full screen mode.



If you are going to use up to 1024 channels (2 DMX Universes) you can connect a DMX cable to each XLR output (3 or 5 pin). If you are going to use more DMX Universes, then you have to use the Ethernet connector and send the DMX data using either ArtNet (up to 4 Universes) or sACN (the 8 Universes). It is advisable to use sACN since it is more efficient.

From this moment on, the console is ready to be configured and operated. We recommend that you carefully read the user manual, that you will find on the website <http://www.workpro.es/lightshark>, in order to be able to use all the functions of this powerful console.



Guía Rápida

1.- Contenido de la caja

Consola
Cable de corriente
Esta guía rápida de usuario

2.- Descripción de la consola

LS-1 & LS-Core son consolas de iluminación capaces de controlar hasta 8 Universos DMX. En su interior está corriendo el potente motor software LightShark. Esta combinación te ofrece en tus manos la primera consola del mundo cuyo interfaz gráfico está totalmente basado en web.

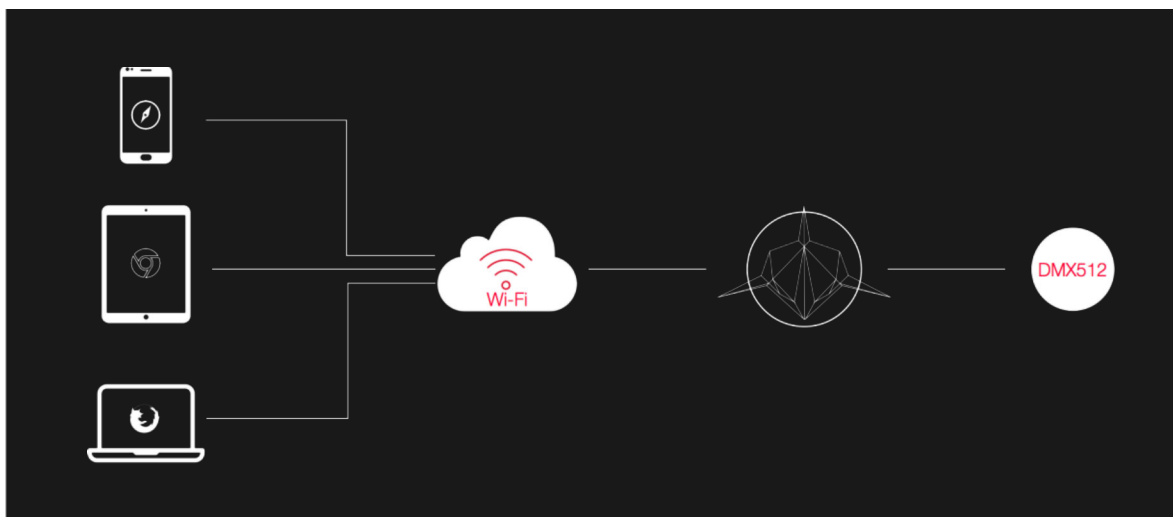
Para exprimir toda la potencia de la LS-1 vas a necesitar un dispositivo (tablet o computador) que ejecute un navegador web compatible, esto es, debes ejecutar en tu dispositivo uno de los siguientes navegadores:

- Chrome
- Firefox
- Opera
- Safari

Si tu dispositivo es en formato tablet, la consola LS-1 dispone de un soporte en su parte superior para que puedas dejar la tablet y operar con las manos cómodamente. Este soporte es compatible con la mayoría de tablets existentes en el mercado, aunque puede que ciertas tablets de mayor grosor no encajen bien.

El interfaz web está diseñado para usarse en modo apaisado, de modo que asegúrate que tu dispositivo está en esta disposición.

La LS-1 dispone de 2 conectores USB en su parte trasera: uno de ellos es para Datos y el otro es para cargar la tablet que quieras usar en el soporte.



El software LightShark siempre está ejecutándose dentro de la consola (LS-Core o LS-1), en la conexión WiFi entre tu dispositivo y la consola solamente viajan datos de la interfaz de usuario, nunca datos DMX.

DISPOSITIVOS

La familia **LightShark series** está compuesta por dos dispositivos:

LS-1 es una nueva generación de consolas de iluminación basadas en navegador web diseñadas para todo tipo de eventos. Ofrece un sistema de control multiplataforma simple, potente y portátil.

LS-Core está enfocado a aquellos técnicos que necesitan las características de una consola de iluminación completa pero en el mínimo espacio posible. Gracias a su programador de tareas interno es una solución ideal para instalaciones fijas.

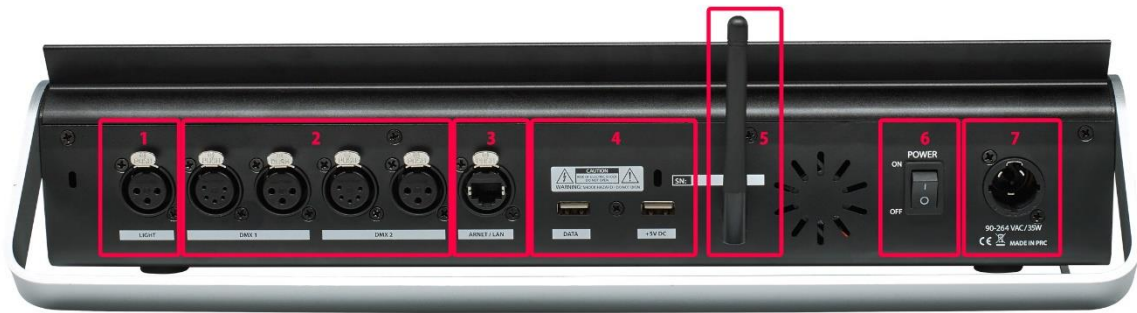
Ambos dispositivos cuentan con las siguientes características:

- 4096 canales DMX
- Salida de ArtNet y sACN
- 1200 Cues y 1200 CueList
- 30 Páginas
- 10 Playbacks Principales
- 20 Playbacks a modo de Wing
- Mapeo MIDI completo
- Función Fan
- Ejecución paralela de múltiples CueList
- Ventana de Ejecutor completamente configurable
- Teclado numérico
- Generador de FX integrado
- Interfaz Multi Touch
- Conexión simultánea de hasta 3 dispositivos
- Patcheo rápido
- Paletas de usuario
- Control de tamaño y velocidad de los FX a través de los submasters

LS-1



- 1-Grand Master
- 2- Blackout
- 3- Selección de página
- 4- Funciones de edición
- 5- Teclas de acceso de selección
- 6- Teclas de Go
- 7- Zona de Playbacks
- 8- Botones de Flash
- 9- Encoders
- 10- Botones de control de reproducción
- 11- Botones de selección
- 12- Botones de funciones FIND-CLEAR-REC
- 13- Botones de selección de parámetro
- 14- Pantalla de visualización de información



- 1- Puerto de conexión Flexo luz 5V
- 2- Puertos DMX Out (2 Universos) en 3 y 5 pines
- 3- Puerto de red Ethernet (TCP/IP, ArtNet, sACN)
- 4- USB, uno de carga y otro para transmisión de datos
- 5- Antena WiFi
- 6- Interruptor de encendido-apagado
- 7- Conexión de alimentación



Dimensiones (Ancho x Alto x Profundo): 430 x 100 x 330 mm

Peso: 3,7kg

LS-Core



1- Puerto USB para transmisión de datos

2- Botones de navegación

3- Antena WiFi

4- Pantalla de visualización de información



5- Puertos DMX Out (2 Universos) (5 pines)

6- Puerto de red Ethernet (TCP/IP, ArtNet, sACN)

7- Conexión de alimentación

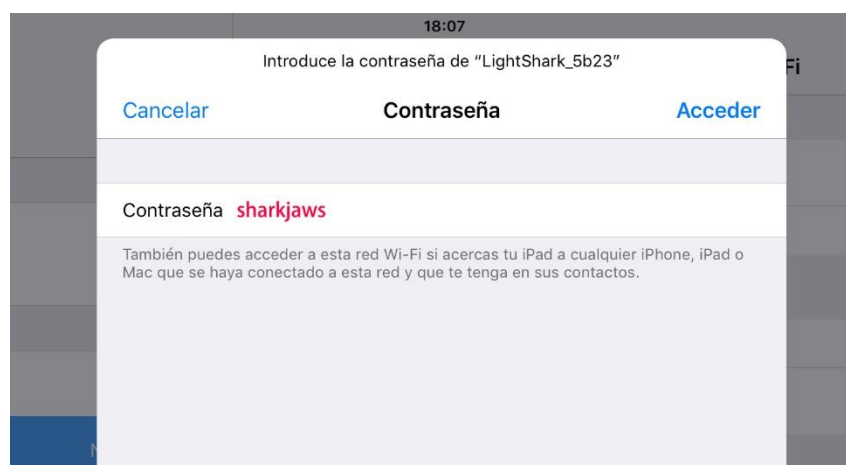
Dimensiones (Ancho x Alto x Profundo): 108 x 40 x 142 mm

Peso: 460g

LightShark utiliza un Web Server integrado para proporcionar todas sus funciones a ordenadores, tablets y smartphones que dispongan de un Navegador Web. Sólo tendrás que conectarte al punto de acceso WiFi de LS-1 o de LS-Core. Como alternativa, puedes conectarte a través de una red WiFi existente, o utilizar el puerto Ethernet del equipo para una conexión con cable.

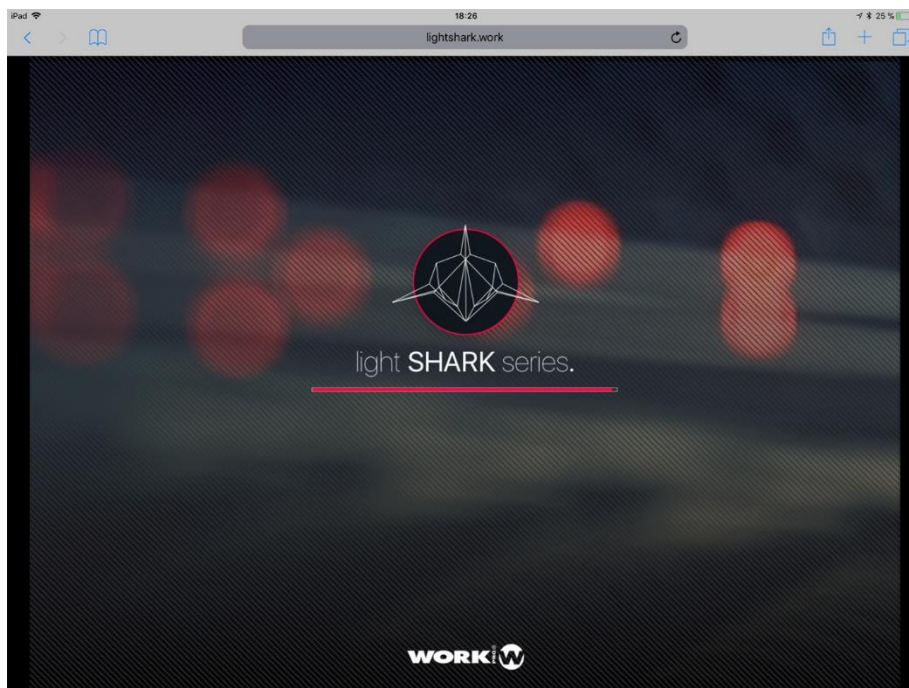
Para conectarte al punto de acceso de LightShark con el ordenador, la tablet o el smartphone:

- 1** Comprueba que la antena WiFi esté correctamente conectada al dispositivo LightShark, conecta la fuente de alimentación externa y enciende el dispositivo. Observarás que se iluminará la pantalla LCD. Espera hasta que el dispositivo se haya iniciado completamente.
- 2** Navega hasta el panel de configuración de la red WiFi de tu dispositivo (ordenador, tablet o smartphone) y conéctate al punto de acceso "LightShark-xxxx". Si esta es la primera vez que te conectas, la contraseña por defecto será **"sharkjaws"**.





- 3 Inicia el navegador de tu dispositivo e introduce la dirección lightshark.work en el campo de URL, o la dirección IP **192.168.42.1** Verás la pantalla de carga de LightShark y rápidamente serás redireccionado a la ventana de Paletas.



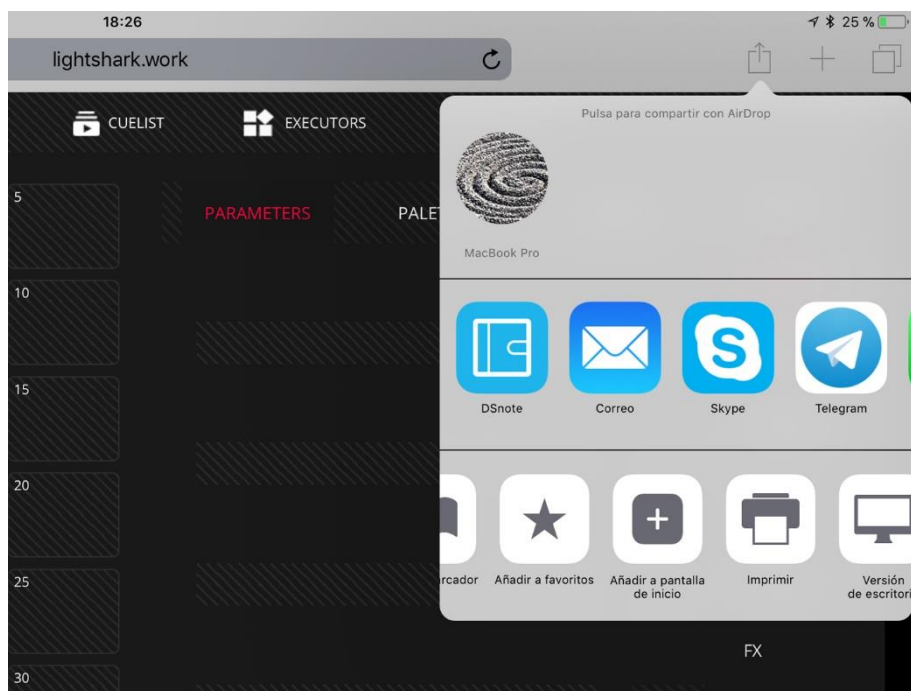
ATENCIÓN

La primera vez que te conectes **es importante que establezcas una nueva contraseña WiFi**. Accede al menú principal de LightShark (a través del acceso en la parte superior izquierda de la pantalla) y pulsa el icono de ajustes y selecciona la pestaña "NETWORK" para realizar los ajustes oportunos.

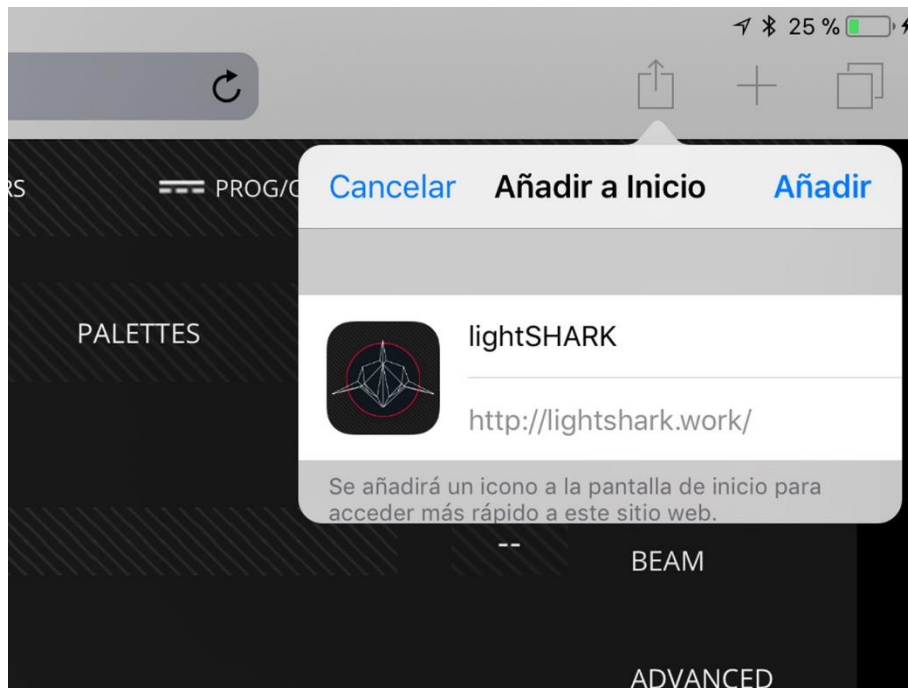
NOTA

Puedes ejecutar LightShark a pantalla completa, ocultando la barra de navegación del buscador web y lanzarla como si de una aplicación más se tratase.

1 Una vez conectado a LightShark, pulsa el botón de compartir y a continuación pulsa sobre la opción "Añadir a pantalla de inicio".



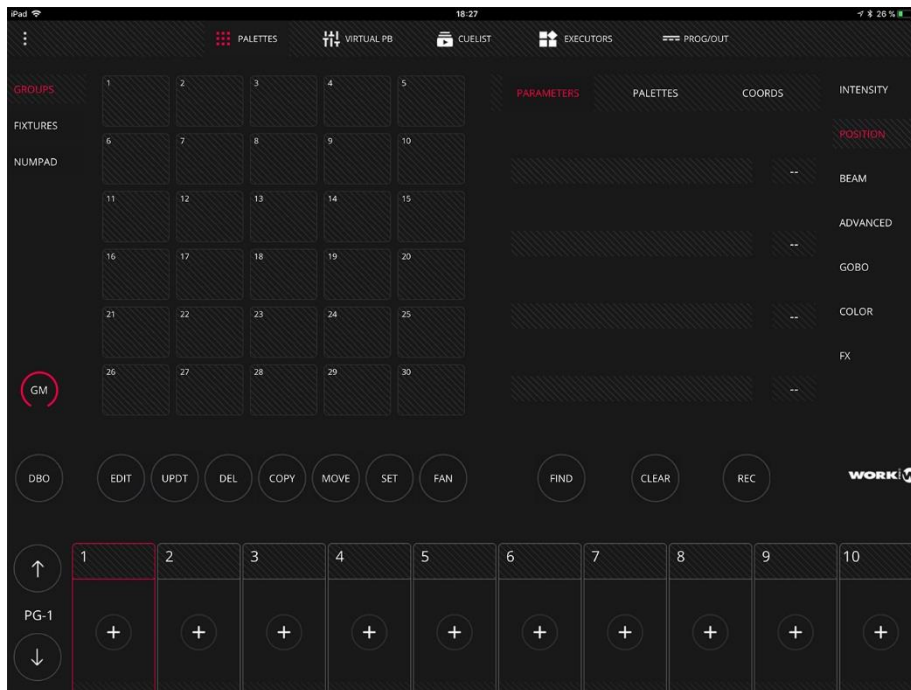
2 Pulsa “Añadir”



3 En la pantalla de inicio se añadirá un icono para poder acceder directamente a LightShark sin tener que abrir el navegador WEB



4 Ahora LightShark se lanzará a pantalla completa.



Si solo vas a utilizar hasta 1024 canales (2 Universos DMX) puedes conectar un cable DMX a cada salida XLR (de 3 o de 5 pines). Si vas a usar más Universos DMX entonces tienes que utilizar el conector Ethernet y enviar los datos DMX utilizando, o bien ArtNet (hasta 4 Universos), o bien sACN (los 8 Universos). Es recomendable utilizar sACN ya que es más eficiente.

A partir de este momento la consola está preparada para empezar a configurarse y operar. Te recomendamos que leas detenidamente el manual de usuario, que encontrarás en la web <http://www.workpro.es/lightshark>, para poder utilizar todas las funciones de esta potente consola.



