

WorkCAD3 Configurator

Manual de Usuario - Versión 1.3



SÍMBOLOS

Los siguientes símbolos son utilizados en este documento:



Este símbolo notifica al usuario sobre las instrucciones que deben seguirse estrictamente para garantizar la correcta instalación o funcionamiento del producto.



Este símbolo notifica al usuario sobre información complementaria o instrucciones opcionales.

BIENVENIDO A WORK PRO

Gracias por elegir WorkCAD3 Configurator de WORK PRO.

Este documento contiene información esencial sobre el uso del software. Lea detenidamente este documento para familiarizarse con él.

Por favor, consulte regularmente el sitio web de WORK PRO para descargar la última versión del documento y actualizaciones de software: <https://www.workpro.es/>

CONTENIDO

1. Introducción.....	4
2. Instalación.....	4
2.1. Requisitos del sistema	4
3. WorkCAD3 Configurator	4
3.1. Configuración a nivel de red	5
3.1.1. Configuración con IP dinámica.....	5
3.1.2. Configuración con IP estática.....	7
3.2. Configuración de dispositivos	8
3.3. Device info	9
3.4. Actualización de dispositivos	11
3.5. Configuración de proyecto.....	12
3.5.1. Acceso a interfaz de configuración	12
3.5.2. Network Status Report.....	13
3.6. Envío de comandos OSC	17
3.6.1. Editor de comandos OSC.....	20
3.7. Sincronización de dispositivos	21
3.7.1. Sincronía de proyectos Offline	21
3.7.2. Sincronía de proyectos Online	28

1. Introducción

WorkCAD3 es el software de configuración y control para dispositivos de la serie BlueLine MKII y LightMouse de WORK PRO. WorkCAD3 presenta las siguientes novedades respecto a su predecesor WorkCAD Designer:

- Inclusión de todos los dispositivos BlueLine, BlueLine MKII, LightMouse y WPE para su configuración y control.
- **WorkCAD3 Configurator**. Aplicación dedicada a la configuración de los dispositivos en red.
- **WorkCAD3 Editor**. Aplicación dedicada a la creación de layouts personalizables para el usuario final.
- **WorkCAD3 Player**. Aplicación dedicada a la ejecución de layouts creados con workCAD3 Editor.

2. Instalación

Descargue la última versión de WorkCAD3 de la página web de WORK PRO y haga click sobre el archivo de instalación **WorkCAD3_Setup.exe** siga las indicaciones del asistente para una correcta instalación.

Una vez realizada la instalación diríjase a la carpeta **C:\Program Files (x86)\WorkCAD3** donde encontrará los ejecutables de las diferentes aplicaciones que conforman WorkCAD3:



Configurator.exe



Editor.exe



Player.exe

Si lo desea puede crear accesos directos para acceder a los ejecutables con una mayor comodidad.

2.1. Requisitos del sistema

- Sistema operativo Windows 7 (32 bits) o superior.
- 256MB libres en su disco duro.
- 2 GB de memoria RAM como mínimo.
- Resolución mínima de pantalla 1280 x 960.

3. WorkCAD3 Configurator

WorkCAD3 Configurator es la aplicación que le permitirá realizar la configuración de los dispositivos que conforman su instalación. Permittedole:

- Configuración a nivel de red.
 - Actualización de firmware.
 - Configuración de cada dispositivo según sus características.
-

3.1. Configuración a nivel de red

Los dispositivos BlueLine MKII y LightMouse pueden trabajar con IP dinámica o con IP estática. Por defecto, los dispositivos traen ambos modos activados, de manera que primero intentarán conectar con su IP dinámica y, si no lo consiguen, intentarán conectar con su IP estática.

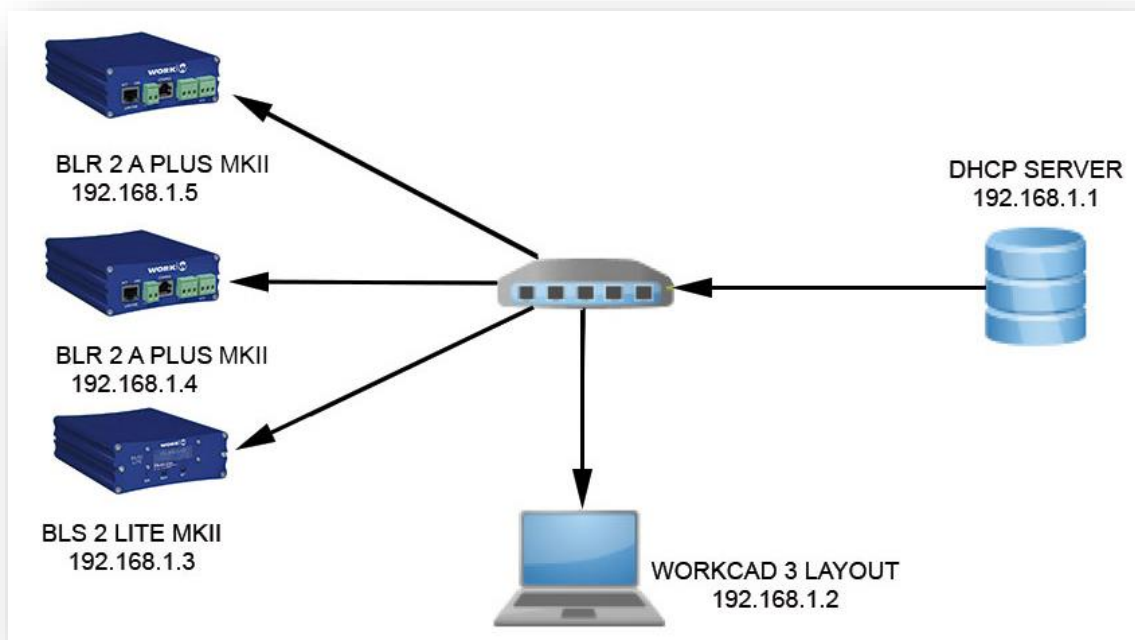
Lo primero que debe de hacer es interconectar su PC con workCAD3 Configurator instalado y los dispositivos a configurar mediante un switch.



Los dispositivos WPE 24 y WPE 44 vienen únicamente con la IP estática activada por defecto.

3.1.1. Configuración con IP dinámica

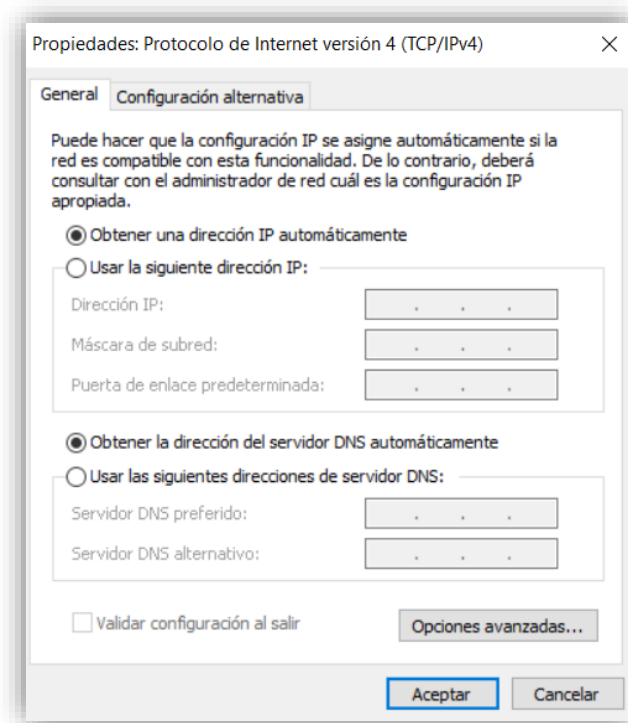
Para hacer uso de una configuración con IP dinámica, su LAN deberá contener un servidor DHCP que se encargue de asignar direcciones IP a los diferentes dispositivos.



Tenga en cuenta que una configuración con IP dinámica puede ser arriesgada ya que, dependiendo de la configuración del servidor DHCP, éste puede entregar a los dispositivos direcciones IP diferentes cada vez que estos se reinicien. De manera que, si tenemos comandos OSC programados para ser enviados a direcciones IP concretas, al renovarse las direcciones IP, los comandos OSC programados no llegarán a los dispositivos de destino.

Por tanto, es recomendable que en caso de hacer uso de la IP dinámica en los dispositivos, el servidor DHCP se configure para asignar las direcciones IP según la dirección MAC de cada dispositivo, de manera que siempre reciban la misma dirección IP por parte del servidor.

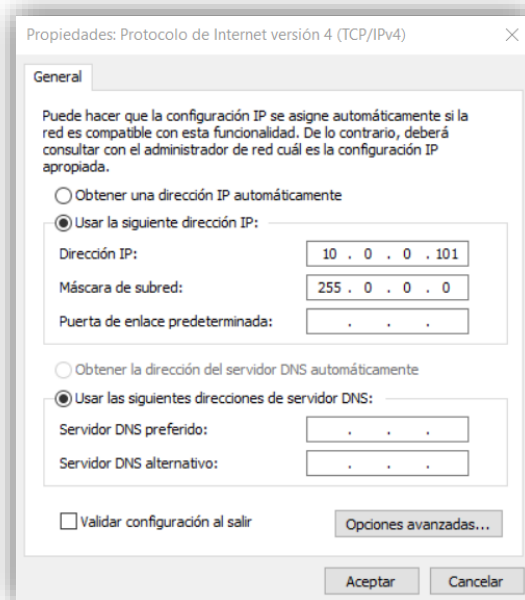
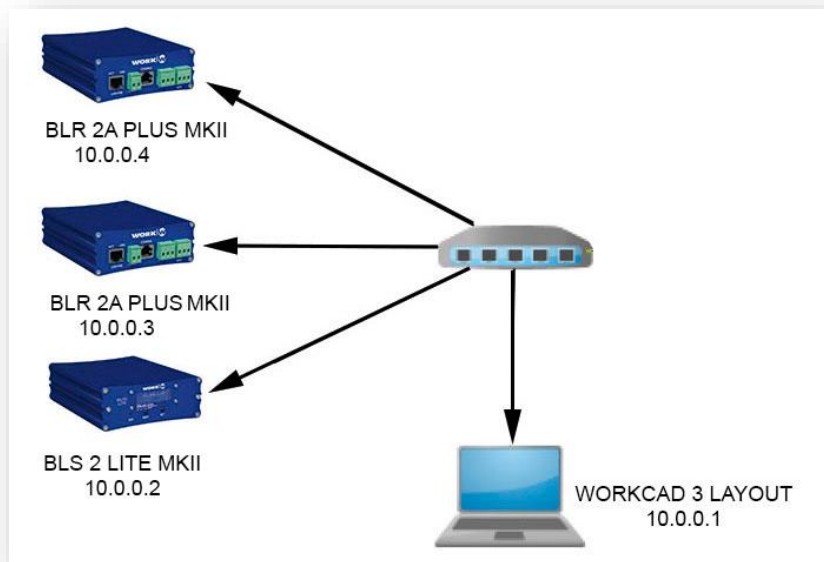
Por otro lado, si desea que su PC también trabaje con IP dinámica diríjase en su PC (Windows) al Centro de Redes y Recursos compartidos/Conexión: Ethernet/ Propiedades del Protocolo de Internet 4 (TCP/IPv4) y configure la dirección IP de su PC como dinámica.



Una vez configurado el servidor DHCP ya puede ejecutar WorkCAD3 Configurator y comenzar la configuración de dispositivos.

3.1.2. Configuración con IP estática

Si desea trabajar con IP estática, en primer lugar, deberá cambiar la dirección IP de su PC a la subred en la que por defecto se encuentran los dispositivos BlueLine Digital (10.0.0/8). Por tanto, diríjase en su PC (Windows) al Centro de Redes y Recursos compartidos/Conexión: Ethernet/ Propiedades del Protocolo de Internet 4 (TCP/IPv4) y configure la IP estática de su PC.

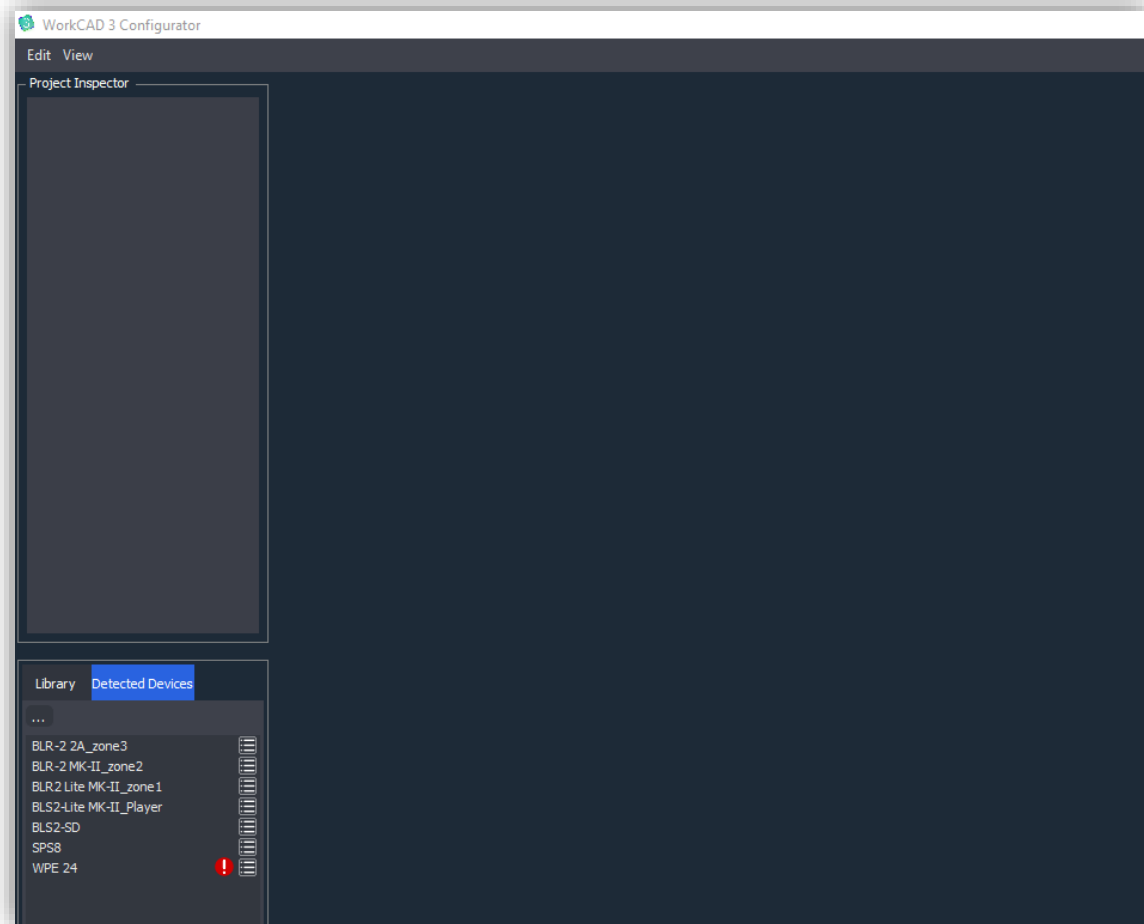


Una vez configurada la IP estática de su PC ya puede ejecutar WorkCAD3 Configurator y comenzar la configuración de dispositivos.


3.2. Configuración de dispositivos

Una vez realizada la configuración a nivel IP de su PC, proceda a ejecutar WorkCAD3 Configurator.

A continuación, encontrará los siguientes campos:




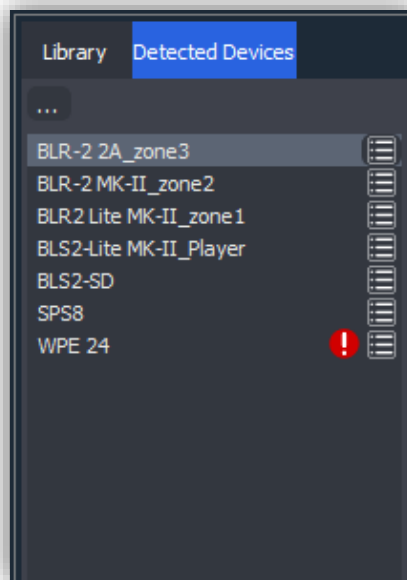
- **Edit:**
 - **Show Device Updates.** Permite mostrar los dispositivos cuyo firmware puede ser actualizado.
- **View:**
 - **Show Log.** Permite mostrar la ventana de Log del programa.
 - **View Options.** Permite mostrar la ventana de opciones.
 - **Check for updates on startup.** El software le avisara de la existencia de actualizaciones (Se necesita conexión a Internet).
 - **Enable Advance Technical Options.** Permite habilitar opciones avanzadas.
 - Force Broadcast message.
 - **About.** Muestra la versión de software y permite chequear si existen actualizaciones.

- **Library.** Pestaña mediante la que acceder a ejemplos de los diferentes dispositivos que se pueden configurar con workCAD3 Configurator.
- **Detected Devices.** Pestaña donde aparecerán todos los dispositivos de su LAN. En el caso de que alguno de estos dispositivos no se encuentre en la misma subred que su PC, aparecerá un símbolo de exclamación indicándolo. 
- **Project Inspector.** Área donde aparecen los dispositivos que deseamos configurar. Para pasar los dispositivos de *Detected Devices* a *Project Inspector* deberá hacer doble click sobre ellos. **Solo podrán pasar al *Project Inspector* aquellos dispositivos que se encuentren en la misma subred que su PC.**

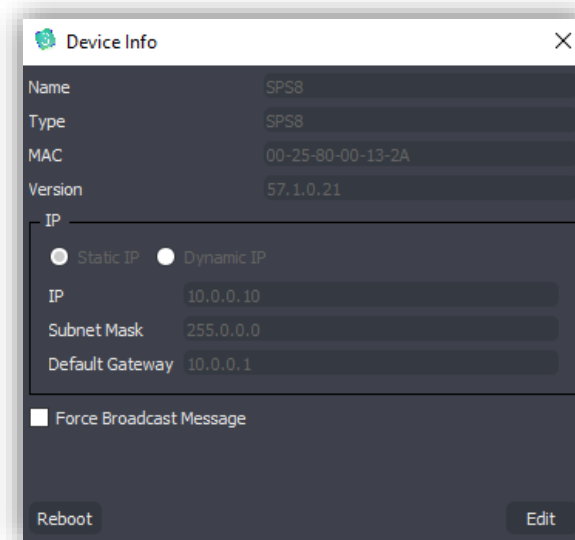
3.3. Device info

Antes de empezar a configurar los dispositivos con su layout de configuración a través del Project Inspector es recomendable su configuración a nivel de IP y nombre.

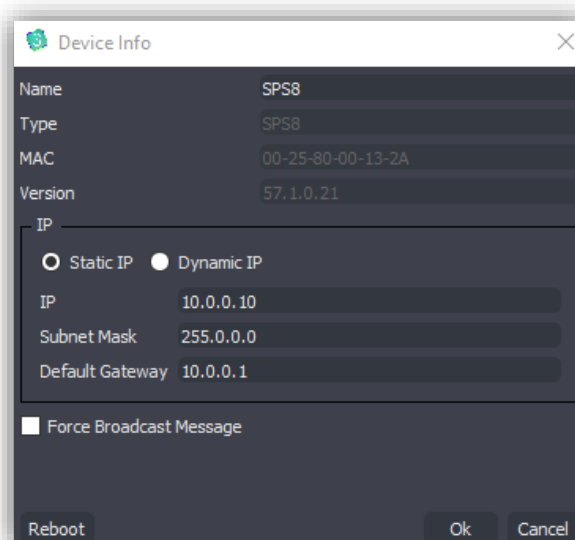
Para ello pulse sobre el botón de *Info*  situado a su derecha.



Una vez pulsado el botón *Info* se abrirá la ventana de *Device Info*.



- **Name.** Nombre del dispositivo. Para modificar esta área pulse previamente sobre el botón *Edit*.
- **Type.** Tipo de dispositivo. Campo no editable
- **MAC.** Dirección física del dispositivo. Campo no editable.
- **Version.** Versión firmware del dispositivo. Campo no editable
- **IP.** Configuración IP del dispositivo. Para modificar esta área pulse previamente sobre el botón *Edit*.



- **Static IP radio button.** Selección de dirección IP estática para el dispositivo.
- **Dynamic IP radio button.** Selección de dirección IP dinámica para el dispositivo.
- **IP.** Dirección IP del dispositivo, solo editable en modo *Static IP*.
- **Subnet Mask.** Máscara subred del dispositivo, solo editable en modo *Static IP*.
- **Default Gateway.** Puerta de enlace predeterminada, solo editable en modo *Static IP*.
- **Force Broadcast Message.** Permite hacer el cambio de IP en el dispositivo mediante un paquete broadcast. Usar solo en el caso de que haya un dispositivo de terceros con la misma IP. Para hacer esta opción visible active *Enable Advance Technical Options*, en el menú *View Options*.

Una vez realizados los cambios oportunos en el modo *Edit*, pulse sobre el botón de *OK* para que el dispositivo guarde los cambios realizados. El dispositivo se reiniciará automáticamente. Si desea descartar los cambios realizados pulse sobre el botón *Cancel*.

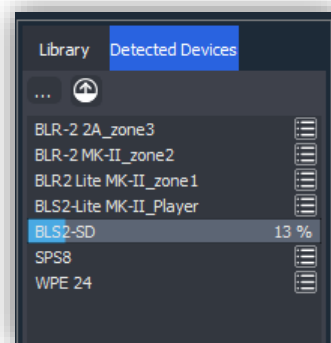
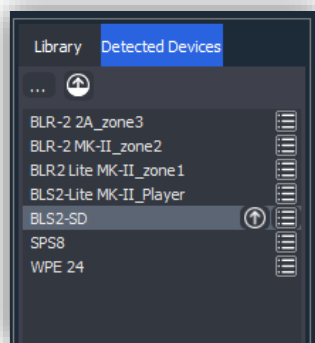
Realice la configuración oportuna para todos sus dispositivos.





Aunque cada dispositivo viene por defecto con su IP estática y dinámica activada, una vez se elija una de las dos con el modo *Edit*, el dispositivo solo trabajará con el tipo de IP elegida.

3.4. Actualización de dispositivos


Para saber si existe alguna actualización de firmware para sus dispositivos, diríjase a la pestaña *Edit* de la barra de herramientas y seleccione *Show Device Updates*.



Si existe una actualización de firmware para sus dispositivos, WorkCAD3 Configurator le advertirá de ello con el icono de *Update* . Pulse sobre el icono para actualizar el dispositivo. Una barra de carga le mostrará el porcentaje de actualización realizado. Por favor, no apague el dispositivo durante este proceso.

Si existe más de un dispositivo a actualizar podrá hacer una actualización conjunta pulsando sobre el botón de *Update All* .

Tenga en cuenta que, para poder actualizar el firmware de los dispositivos, su PC ha de estar en la misma subred que éstos.

Si durante la actualización se produce algún error, workCAD3 Configurator le advertirá con el símbolo y el mensaje  *Corrupted Memory, re-update*, en el Network Status Report. Por favor, proceda a reiniciar el dispositivo de nuevo.

3.5. Configuración de proyecto

Tras realizar las actualizaciones de firmware y modificaciones de nombre e IP (en el caso de que sea necesario), puede proceder a configurar los dispositivos.

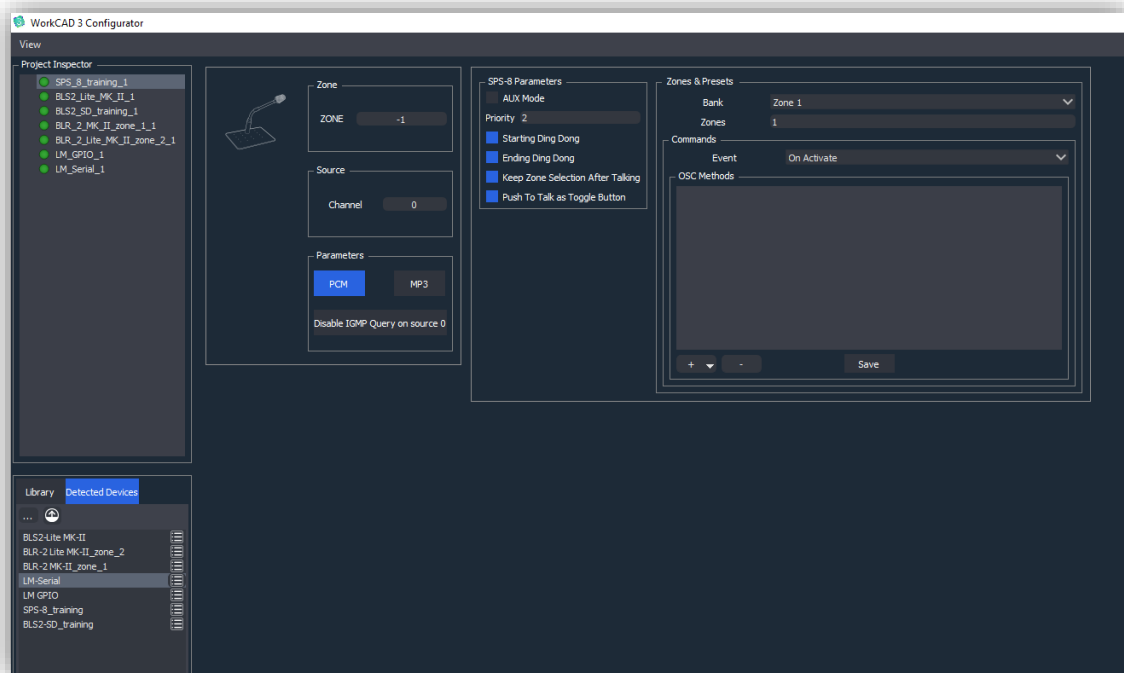


Cada dispositivo consta de una interfaz de configuración donde podremos modificar sus características. Es importante recalcar que **las modificaciones de los dispositivos siempre quedarán guardadas en ellos mismos, sirviendo la aplicación WorkCAD3 Configurator de herramienta de modificación y no de almacenamiento.**

3.5.1. Acceso a interfaz de configuración


Para acceder a las interfaces de configuración siga los siguientes pasos:

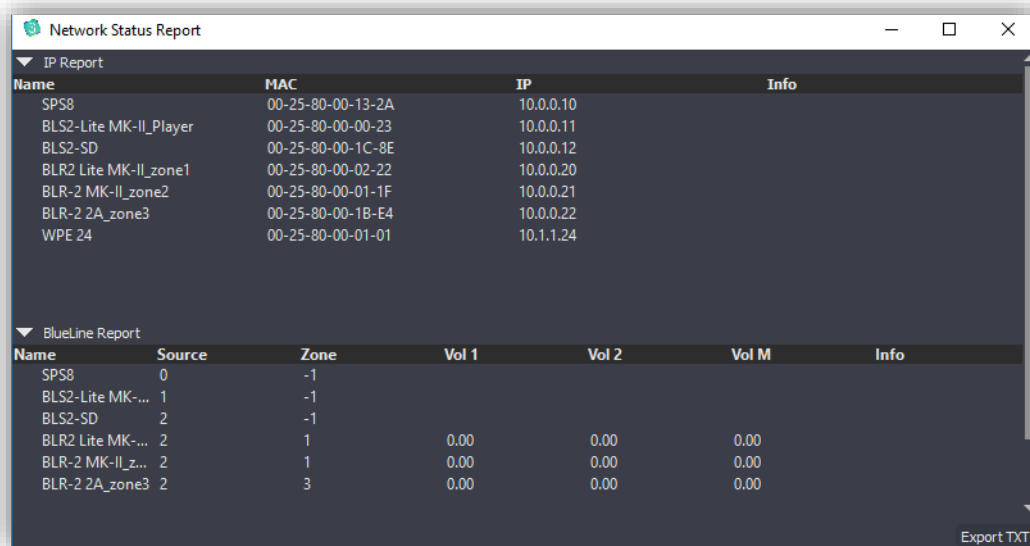
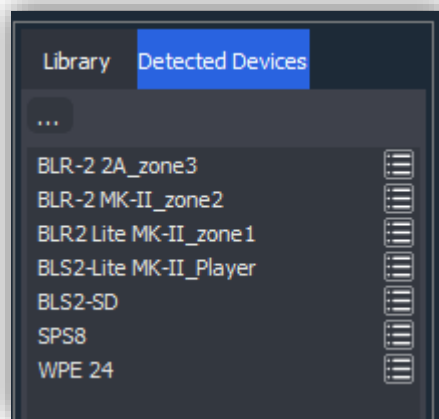
1. Asegúrese de que su ordenador se encuentra en la misma subred que los dispositivos.
2. Haga doble click sobre los dispositivos a los que desea acceder para subirlos al Project inspector.
3. Una vez subidos al Project inspector, haga click sobre el dispositivo y la interfaz de configuración se mostrará.



Para saber el funcionamiento de cada una de las interfaces de configuración acuda al manual individual de cada dispositivo.

3.5.2. Network Status Report

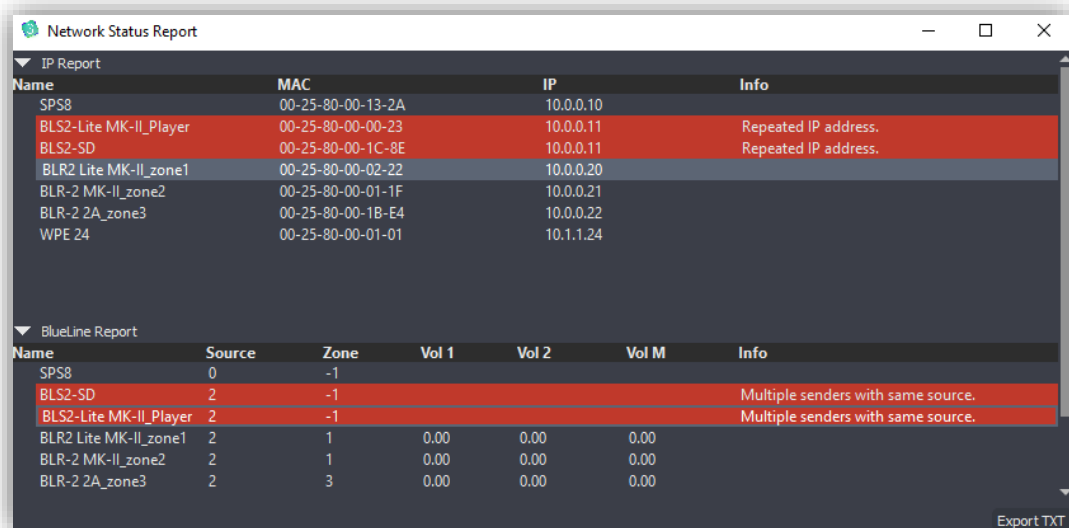
WorkCAD3 Configurator posee una herramienta de reporte de estado con la que podrá acceder a la información de los dispositivos en forma de listado e incluso editarla si fuese necesario. Para acceder a este reporte, pulse sobre el botón 



- **IP Report.** Reporte de direcciones MAC e IP de los dispositivos. El campo de IP es editable.
- **BlueLine Report.** Reporte acerca del número de canal donde se está emitiendo, zona y volumen. El campo volumen solo tendrá contenido para el caso de los receptores. Todos los campos son editables.

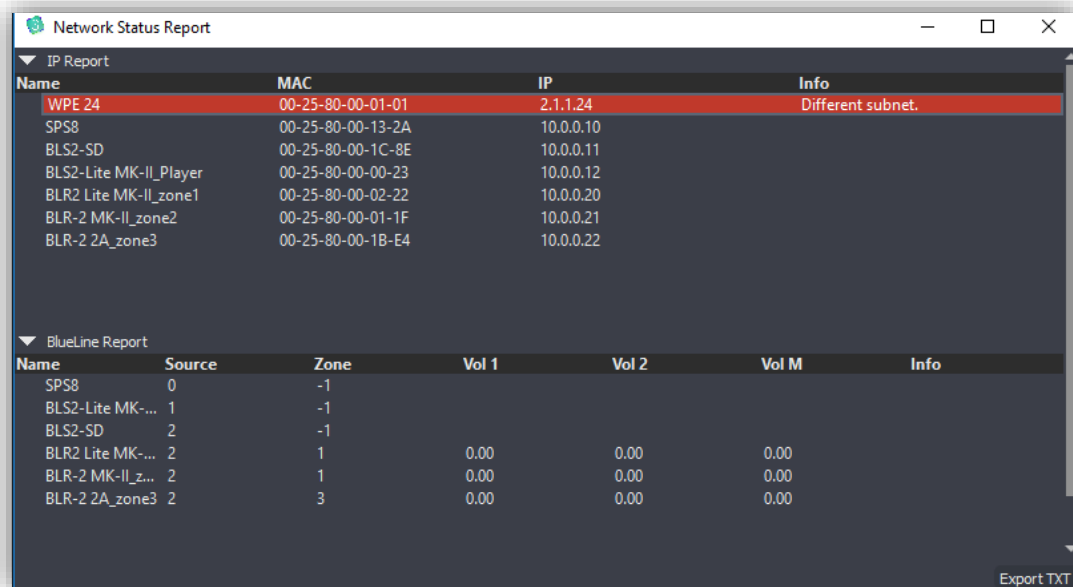
El *Network Status report* también le informara de los posibles conflictos de configuración:

- **Repeated IP address.** Indica que hay alguna dirección IP repetida. Para solucionarlo cambie la IP repetida de alguno de los dispositivos.



En el caso de tener dos IPs repetidas, es aconsejable desconectar uno de los dispositivos, para hacer el cambio de IP.

- **Different subnet.** Indica que hay un dispositivo en otra subred distinta a la del PC. Cambie la dirección IP del dispositivo a la subred donde se encuentra su PC o cambie la IP de su PC.



- **Multiple senders with same source.** Indica que tiene más de un sender emitiendo en el mismo canal. Cambie el canal de alguno de los dispositivos en conflicto a un canal libre.

The screenshot shows the 'Network Status Report' window. It contains two sections: 'IP Report' and 'BlueLine Report'.

IP Report

Name	MAC	IP	Info
SPS8	00-25-80-00-13-2A	10.0.0.10	
BLS2-SD	00-25-80-00-1C-8E	10.0.0.11	
BLS2-Lite MK-II_Player	00-25-80-00-00-23	10.0.0.12	
BLR2-Lite MK-II_zone1	00-25-80-00-02-22	10.0.0.20	
BLR-2 MK-II_zone2	00-25-80-00-01-1F	10.0.0.21	
BLR-2 2A_zone3	00-25-80-00-1B-E4	10.0.0.22	
WPE 24	00-25-80-00-01-01	10.1.1.24	

BlueLine Report

Name	Source	Zone	Vol 1	Vol 2	Vol M	Info
SPS8	0	-1				Multiple senders with same source.
BLS2-Lite MK-II_P...	0	-1				Multiple senders with same source.
BLS2-SD	2	-1				
BLR2-Lite MK-II_z...	2	1	0.00	0.00	0.00	
BLR-2 MK-II_zone2	2	1	0.00	0.00	0.00	
BLR-2 2A_zone3	2	3	0.00	0.00	0.00	

- **No sender on source 0 acting as IGMP querier.** Indica que no existe ningún IGMP querier en la red. Cambie el canal de alguno de los dispositivos al 0. Para más información acuda al manual *BlueLine Network & OSC*.

The screenshot shows the 'Network Status Report' window. It contains two sections: 'IP Report' and 'BlueLine Report'.

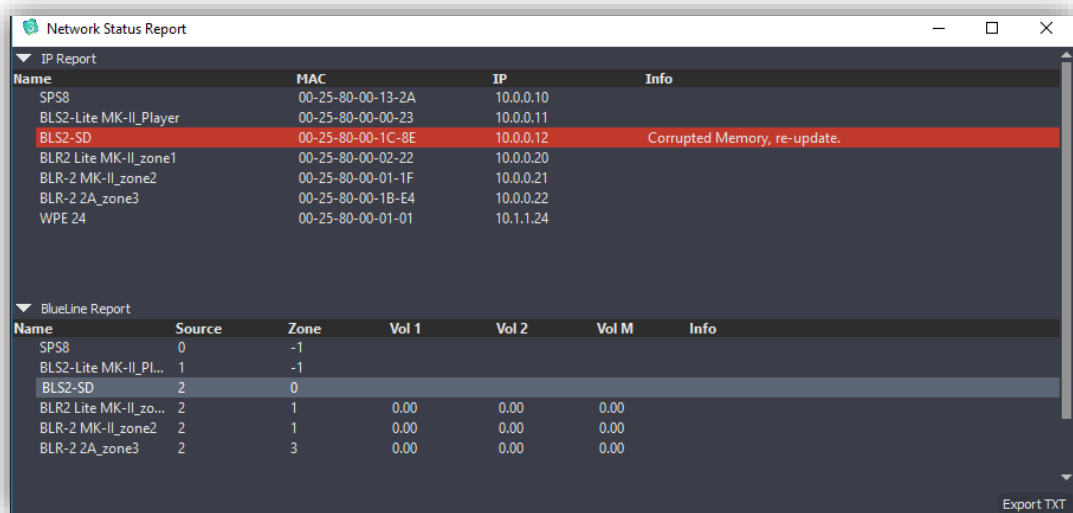
IP Report

Name	MAC	IP	Info
SPS8	00-25-80-00-13-2A	10.0.0.10	
BLS2-SD	00-25-80-00-1C-8E	10.0.0.11	
BLS2-Lite MK-II_Player	00-25-80-00-00-23	10.0.0.12	
BLR2-Lite MK-II_zone1	00-25-80-00-02-22	10.0.0.20	
BLR-2 MK-II_zone2	00-25-80-00-01-1F	10.0.0.21	
BLR-2 2A_zone3	00-25-80-00-1B-E4	10.0.0.22	
WPE 24	00-25-80-00-01-01	10.1.1.24	

BlueLine Report

Name	Source	Zone	Vol 1	Vol 2	Vol M	Info
SPS8	1	-1				No sender on source 0 acting as IGMP querier.
BLS2-SD	2	-1				No sender on source 0 acting as IGMP querier.
BLS2-Lite MK-II_Pl...	3	-1				No sender on source 0 acting as IGMP querier.
BLR2-Lite MK-II_z...	2	1	0.00	0.00	0.00	
BLR-2 MK-II_zone2	2	1	0.00	0.00	0.00	
BLR-2 2A_zone3	2	3	0.00	0.00	0.00	

- **Corrupted Memory, re-update.** Indica que durante la actualización de firmware surgió algún problema, por lo que la memoria del dispositivo no es correcta. Proceda a reactualizar.



The screenshot shows a window titled "Network Status Report" with two sections: "IP Report" and "BlueLine Report".

IP Report

Name	MAC	IP	Info
SPS8	00-25-80-00-13-2A	10.0.0.10	
BLS2-Lite MK-II_Player	00-25-80-00-00-23	10.0.0.11	
BLS2-SD	00-25-80-00-1C-8E	10.0.0.12	Corrupted Memory, re-update.
BLR2 Lite MK-II_zone1	00-25-80-00-02-22	10.0.0.20	
BLR-2 MK-II_zone2	00-25-80-00-01-1F	10.0.0.21	
BLR-2 2A_zone3	00-25-80-00-1B-E4	10.0.0.22	
WPE 24	00-25-80-00-01-01	10.1.1.24	

BlueLine Report


Name	Source	Zone	Vol 1	Vol 2	Vol M	Info
SPS8	0	-1				
BLS2-Lite MK-II_Pl...	1	-1				
BLS2-SD	2	0				
BLR2 Lite MK-II_zo...	2	1	0.00	0.00	0.00	
BLR-2 MK-II_zone2	2	1	0.00	0.00	0.00	
BLR-2 2A_zone3	2	3	0.00	0.00	0.00	

An "Export TXT" button is located at the bottom right of the window.

Si lo desea, puede exportar las tablas del Network status Report como un archivo .txt, pulsando el siguiente botón.

Export TXT

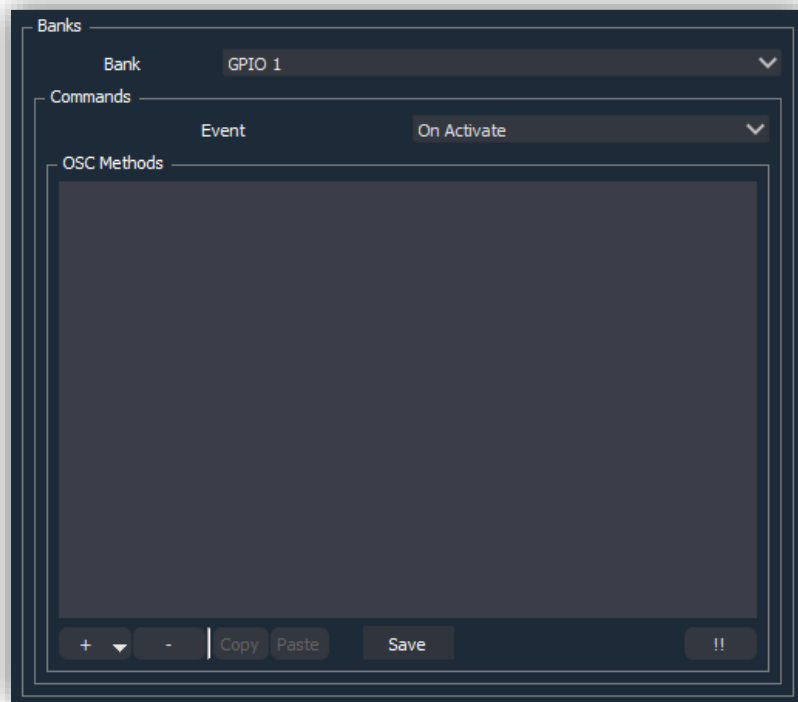






Una vez haya hecho la configuración de dispositivos recomendamos que siempre acceda a la a la ventana de Network Status Report, para asegurarse de que no existe ningún conflicto entre sus dispositivos. De la misma forma siempre que encuentre el siguiente símbolo al lado de los dispositivos , acceda a la ventana de Network Status Report para  solventar el problema.



3.6. Envío de comandos OSC

Todos aquellos dispositivos que admitan programación de comandos OSC constarán de una sección en su interfaz de configuración dedicada a ello. Esta sección incorporará un editor de comandos OSC que facilitará enormemente esta tarea al integrador.

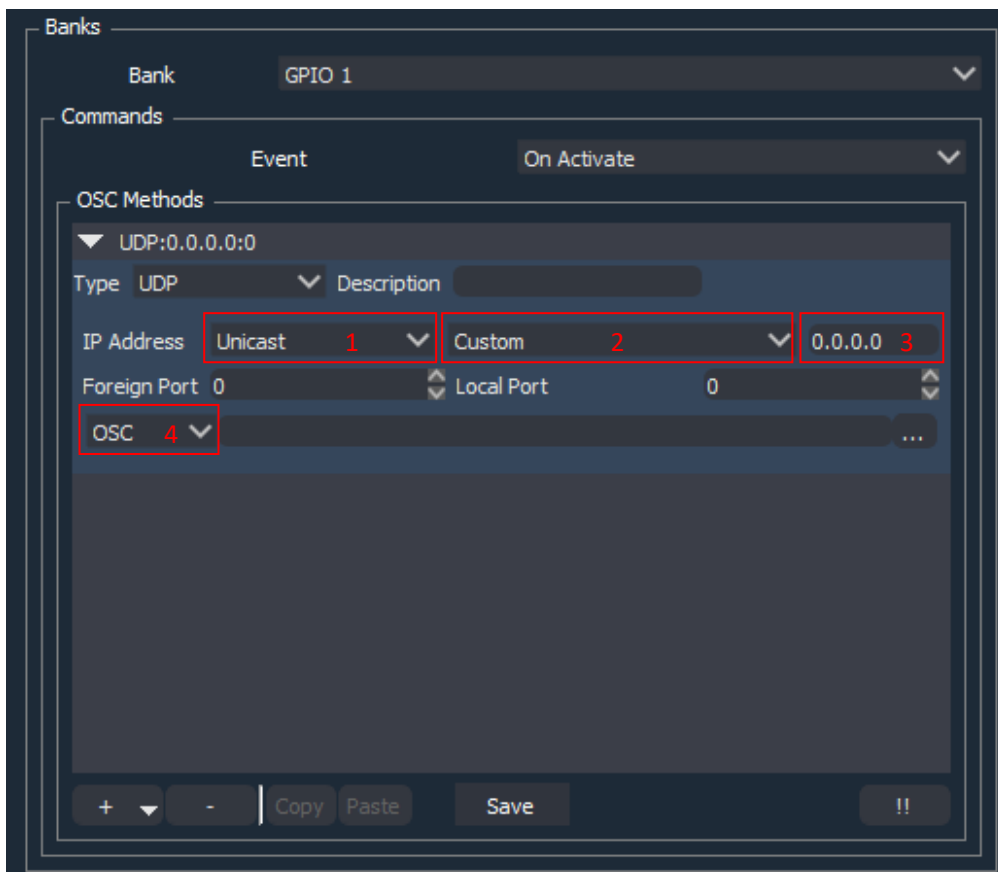
A continuación, se detallan todos los campos incluidos en la sección de programación de comandos OSC:



- **Bank:** Banco de comandos UDP/OSC asociado al elemento que lo ejecutará. El elemento será un GPI o un botón programable (SPS8).
- **Event:** Indica cuándo queremos enviar el comando UDP/OSC.
 - **On Activate.** Al cerrar GPI o pulsar botón (SPS8).
 - **On Deactivate.** Al abrir GPI o despulsar botón (SPS8).
- **Botón para añadir comando** . Añadir comando UDP/OSC.
- **Botón para Eliminar comando** . Eliminar comando UDP/OSC previamente seleccionado.
- **Botón para copiar comando** . Copia el comando seleccionado al portapapeles.
- **Botón para pegar comando** . Pega el comando copiado al portapapeles al listado de comandos OSC o sobrescribe el comando seleccionado.

- **Botón de test** . Ejecuta los comandos incluidos en el campo OSC Methods.
- **Botón para guardar comandos** . Guarda la programación de comandos. Si no guarda los comandos, estos no se podrán ejecutar posteriormente.

Para añadir un comando UDP/OSC pulse sobre el botón de añadir y seleccione UDP. A continuación, aparecerá el comando a editar, pulse sobre la flecha para desplegar los campos a editar.




- **Type:** Protocolo de transporte. Actualmente solo está disponible el modo UDP.
- **Description:** Descripción del comando UDP/OSC. Información que aparecerá cuando cerremos el desplegable de edición del comando.
- **IP Address:**
 - **1º Campo,** tipo de dirección IP:
 - **Unicast:** Dirección IP de un dispositivo concreto.
 - **Multicast:** Dirección IP que engloba un grupo de dispositivos.
 - **Loopback:** Dirección IP para enviarse un comando UDP/OSC a sí mismo.
 - **Broadcast:** Dirección IP para enviar el comando UDP/OSC a todos los dispositivos de la red. (Solo para dispositivos de terceros que acepten comandos Broadcast).

- **2º campo.** Selección del dispositivo a enviar el comando UDP/OSC. Este campo depende del campo tipo de dirección IP seleccionada previamente:
 - **Unicast:** Aparecerán todos los dispositivos de la lista *Detected Devices*. Seleccione el dispositivo al que desea enviar el comando. Si selecciona custom será para un dispositivo de terceros, no incluido en la lista.
 - **Multicast:** El campo desaparece, ya que no puede seleccionar ningún dispositivo concreto.
 - **LoopBack:** El campo desaparece, el comando se envía a él mismo.
 - **Broadcast:** El campo desaparece ya que no puede seleccionar ningún dispositivo concreto.

- **3º campo.** Indica la dirección IP a la que se enviará el comando. Depende del campo tipo de dirección IP:
 - **Unicast:** Dirección IP del dispositivo seleccionado en el campo 2º, o en el caso de elegir custom la que el usuario introduzca.
 - **Multicast:** 239.192.0.100 (no editable), establecida por protocolo.
 - **LoopBack:** 127.0.0.1 (no editable), establecida por protocolo.
 - **Broadcast:** 255.255.255.255 (no editable), establecida por protocolo.

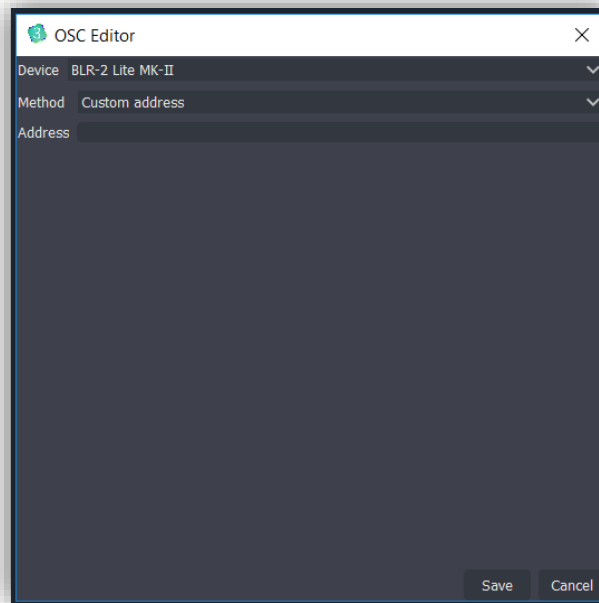
 - **Foreign Port:** Puerto de destino. Se configura automáticamente a excepción del caso Unicast/Custom.
 - **Local Port:** Puerto local de recepción. Se configura automáticamente a excepción del caso Unicast/Custom.

- **4º campo.** Indica el tipo de comando que queremos enviar:
 - **OSC,** comando que cumple el protocolo Open Sound Control. Pulsando sobre accedemos al  editor de comando OSC.
 - **Custom,** comando personalizado no incluido dentro del editor OSC, este puede ser "A" ASCII o "H" hexadecimal.

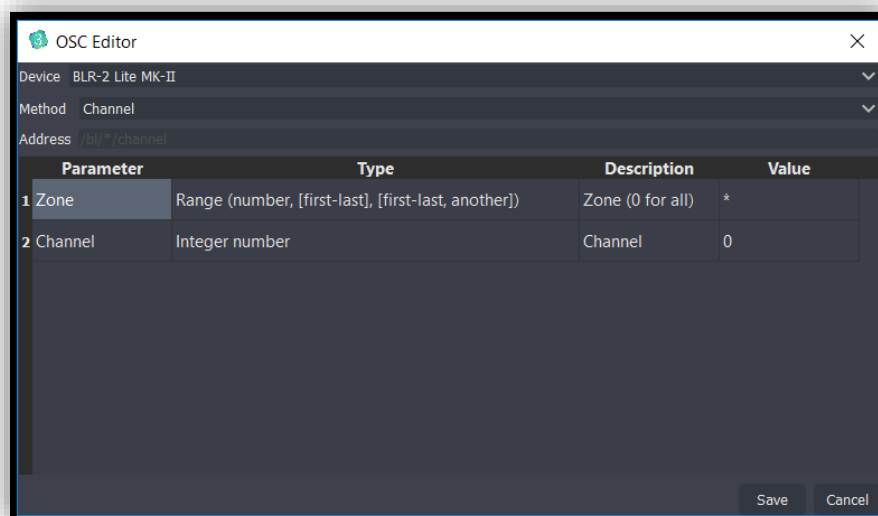
3.6.1. Editor de comandos OSC

Mediante el editor de comandos OSC podrá acceder a todos los comandos OSC existentes para controlar los dispositivos BlueLine y LightMouse de una forma rápida e intuitiva. A continuación, se muestra cómo hacer uso de éste.

Para acceder al editor de comandos OSC pulse sobre el botón dedicado para ello. Aparecerá la siguiente ventana:



- **Device.** Si está trabajando en Unicast y ha seleccionado algún dispositivo previamente, éste aparecerá seleccionado. Si está trabajando en Multicast, Loopback, o Broadcast, el dispositivo tendrá que ser seleccionado por usted manualmente.
- **Method.** Campo para seleccionar el tipo de comando OSC que quiere enviar. En el manual *OSC and Network set up manual* encontrará desglosado el significado de cada comando. Tras elegir el tipo de comando OSC a utilizar aparecerán los campos a editar. Dependiendo del método elegido los campos variarán.



- **Address.** Path del comando OSC que define el método. Para más información acudir al manual *BlueLine Network & OSC*. Este campo se rellena automáticamente según el método seleccionado y los valores introducidos.
 - **Parameter.** Parámetros que contiene el comando OSC.
 - **Type.** Tipo de dato a introducir para el parámetro.
 - **Description.** Descripción adicional del parámetro.
 - **Value.** Valor del parámetro.
- **Save.** Botón para salvar el comando OSC en el banco.
- **Cancel.** Botón para cancelar y salir del editor de comandos OSC.

La programación de comandos OSC se quedará guardada en cada dispositivo de forma indefinida hasta que se decida modificar o borrar.

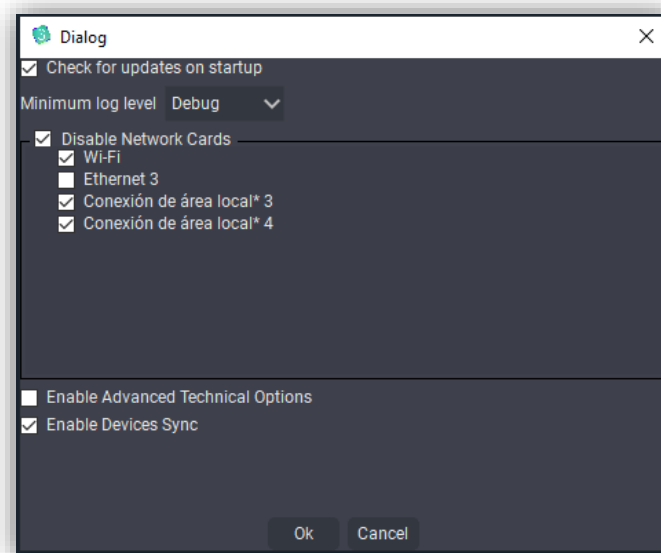
3.7. Sincronización de dispositivos

A partir de la versión 3.5.10 de WorkCAD3 es posible la creación de proyectos offline u online. De manera que después podamos sincronizar los datos guardados en el proyecto con los dispositivos. A continuación, se explica como realizar la sincronización para ambos casos.

3.7.1. Sincronía de proyectos Offline

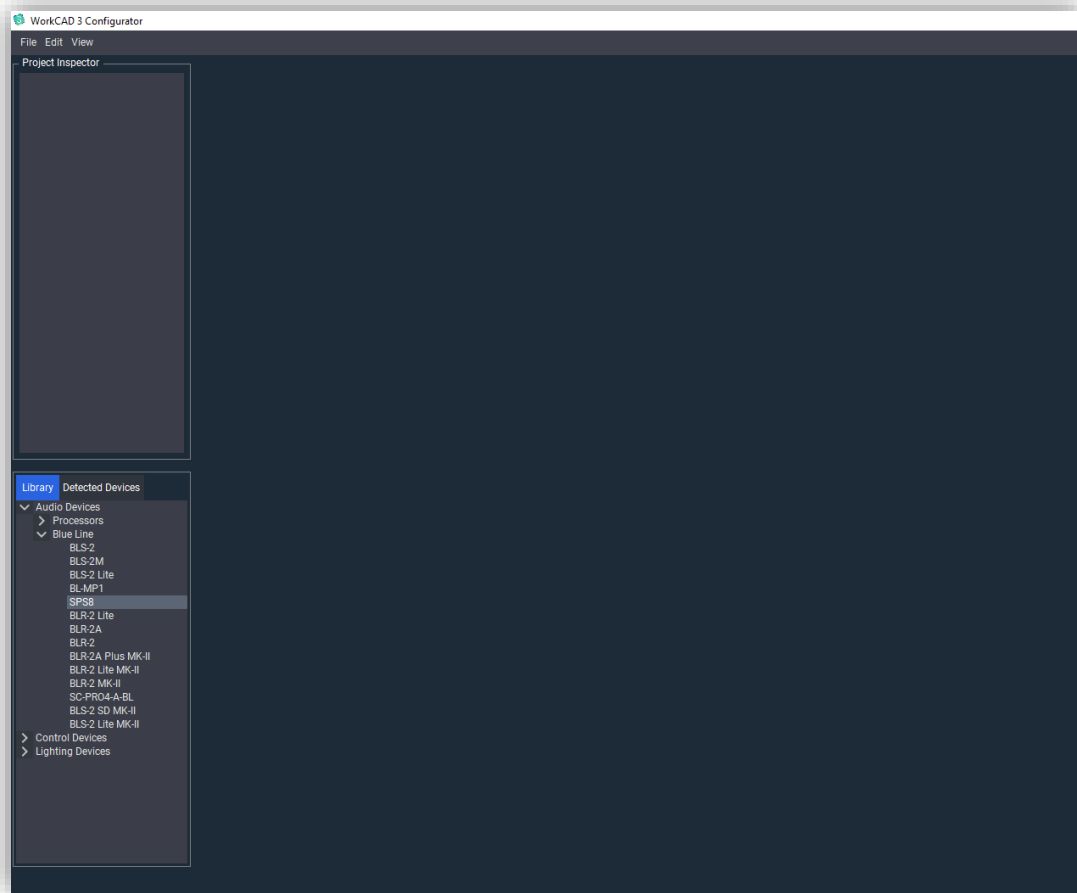
Se trata de proyectos en los que se parte se dispositivos de librería, cuya configuración será cargada en dispositivos físicos.

1. Habilitar *Enable Devices Sync* desde la barra de herramientas View/View Options.



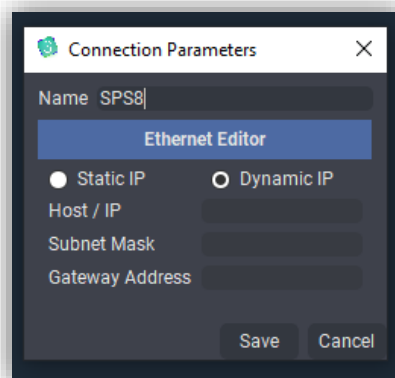
2. Añadido de dispositivos de librería.

Pulsar sobre la pestaña Library y añadir el dispositivo que incluirá su instalación haciendo doble click sobre él.

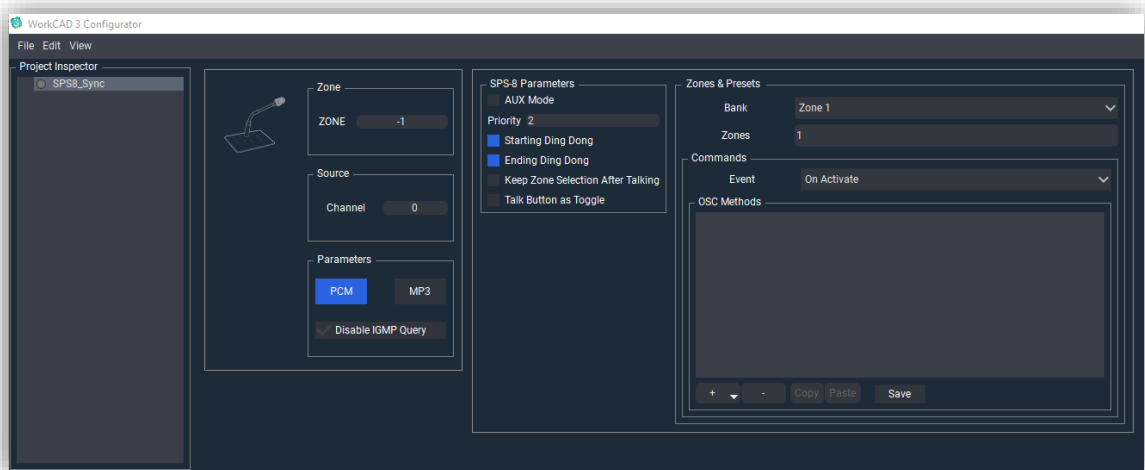


3. Configuración de los parámetros del dispositivo.

- **Connection Parameters.** Al hacer doble click sobre el dispositivo se abre la siguiente ventana.



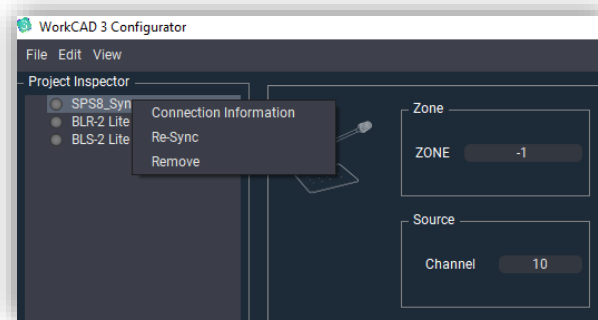
- **Name.** Nombre del dispositivo.
 - **Static IP radio button.** Selección de dirección IP estática para el dispositivo.
 - **Dynamic IP radio button.** Selección de dirección IP dinámica para el dispositivo.
 - **Host/IP.** Dirección IP del dispositivo, solo editable en modo *Static IP*.
 - **Subnet Mask.** Máscara subred del dispositivo, solo editable en modo *Static IP*.
 - **Gateway Adress.** Puerta de enlace predeterminada, solo editable en *modo Static IP*.
- **Resto de parámetros.** Tras pulsar el botón de *Save* en la ventana anterior, el dispositivo sube al *Project Inspector*. Haga click sobre él para abrir su interfaz de configuración.



A continuación, modifique los parámetros según sus necesidades. El led gris junto al nombre del dispositivo indica que éste no está asociado a ningún dispositivo físico.

Añada todos los dispositivos que crea oportunos.

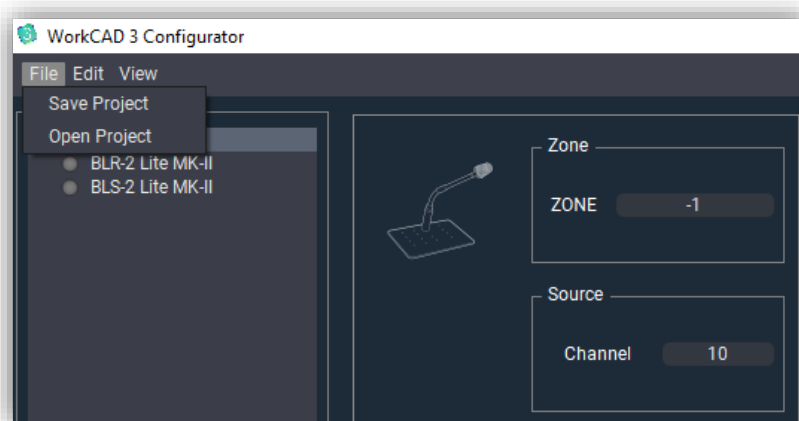
Si desea modificar los parámetros de red introducidos anteriormente haga click derecho sobre el nombre del dispositivo. Y aparecerá la siguiente ventana.



- **Connection Information.** Pulse sobre esta opción para acceder a los parámetros de red de nuevo.
- **Re-Sync.** Pulse sobre esta opción si desea Resincronizar el dispositivo. Esta opción se verá más adelante.
- **Remove.** Pulse sobre esta opción si desea eliminar el dispositivo del *Project Inspector*. La información del mismo se perderá.

4. Guardado de dispositivos en proyecto.

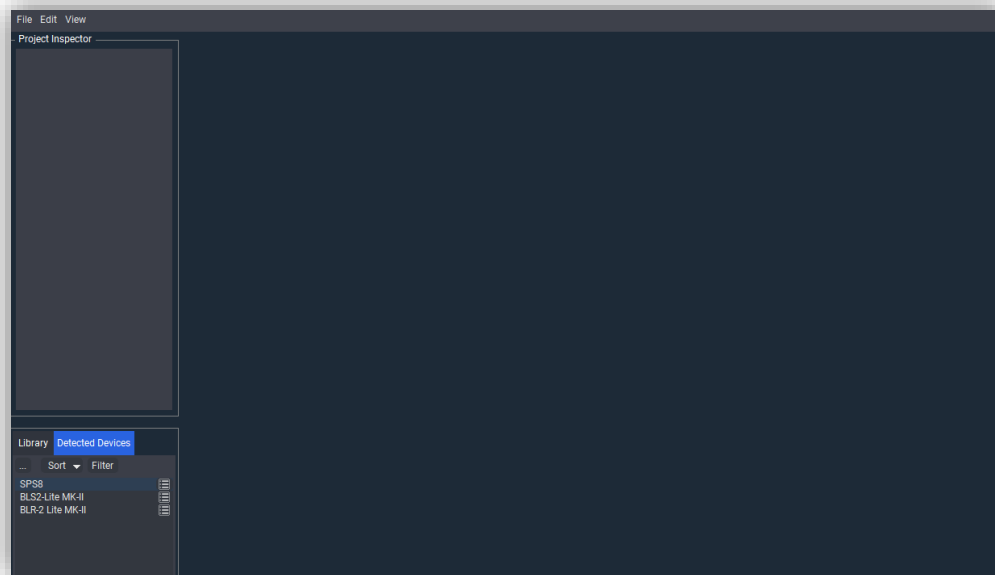
Una vez configurados los parámetros de uno o varios dispositivos. Se realizará el guardado del proyecto. Para ello diríjase a través de la barra de herramientas a File/Save Project y elija la ruta deseada. El proyecto quedará guardado en un archivo con extensión .wpf3_pj.



5. Sincronización de dispositivos.

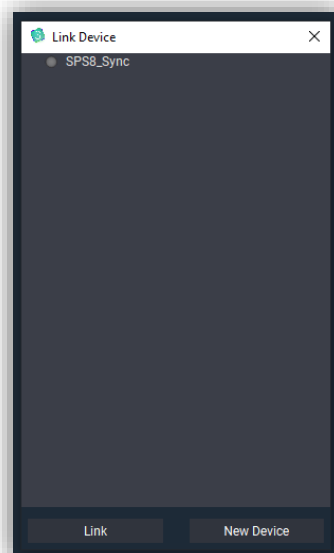
Una vez guardado su proyecto ya estará en disposición de realizar la sincronización con los dispositivos físicos, en el momento que sea oportuno.

Para realizar la sincronización conecte su PC a la misma LAN que los dispositivos físicos. Los dispositivos aparecerán en WorkCAD3 Configurator *Detected Devices*.



A continuación, cargue el proyecto que guardo con anterioridad a través de la barra de herramientas File/Open Project. Los dispositivos virtuales aparecerán en el Project Inspector con los parámetros que usted configuró.

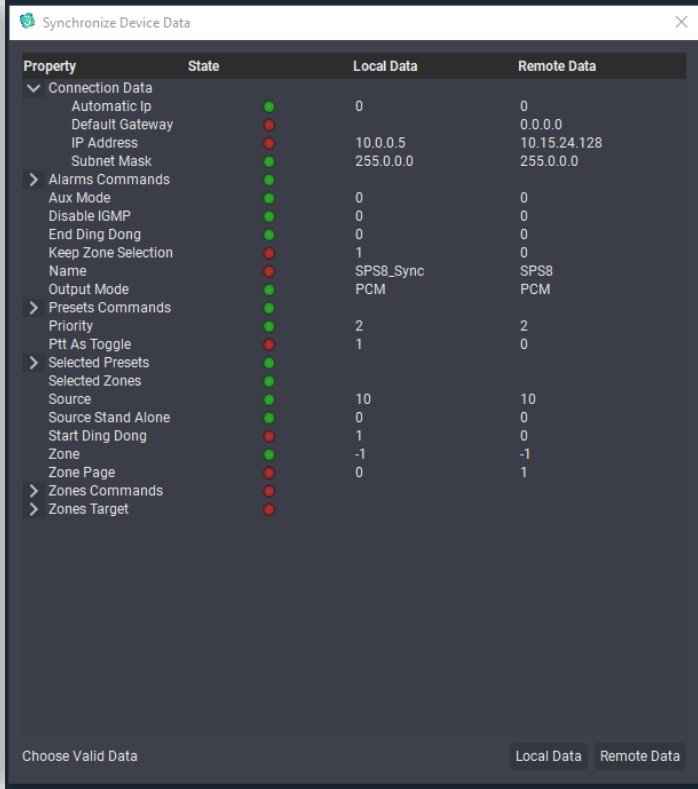
La sincronía de dispositivos se realizará de uno en uno. Para ello haga doble click sobre el dispositivo físico que desea sincronizar, desde la pestaña de Detected Devices. Se abrirá la ventana de Link Device, donde ha de seleccionar el dispositivo virtual con el que desea hacer Link.



- **Link.** Permite hacer link con el dispositivo virtual.

- **New Device.** Permite subir el dispositivo físico al *Project Inspector* para operar con él sin sincronizar con ningún dispositivo virtual.

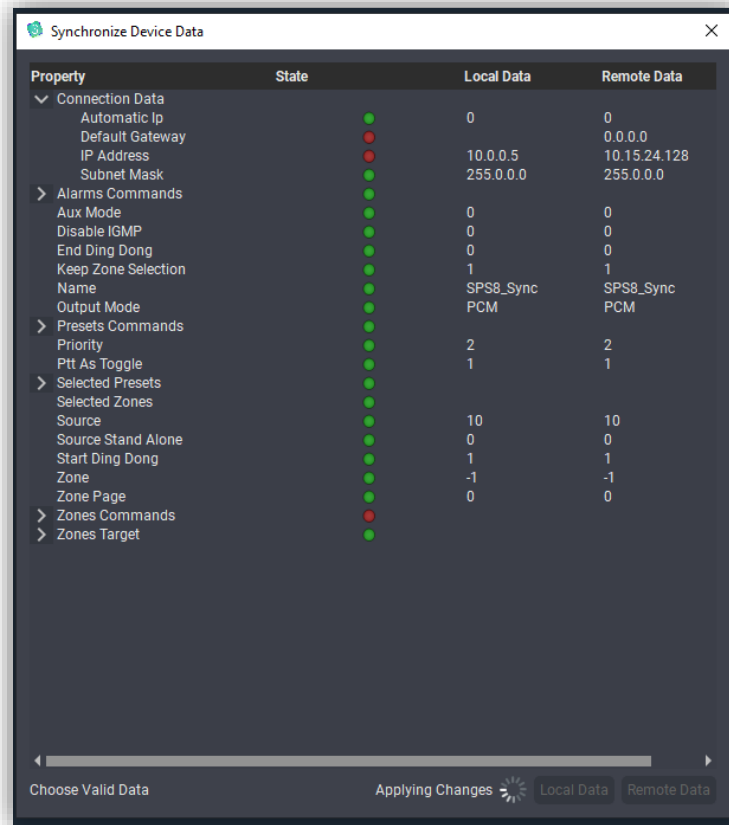
Tras seleccionar el dispositivo en la ventana anterior y pulsar el botón de *Link* se abrirá la ventana de *Synchronize Device Data*.



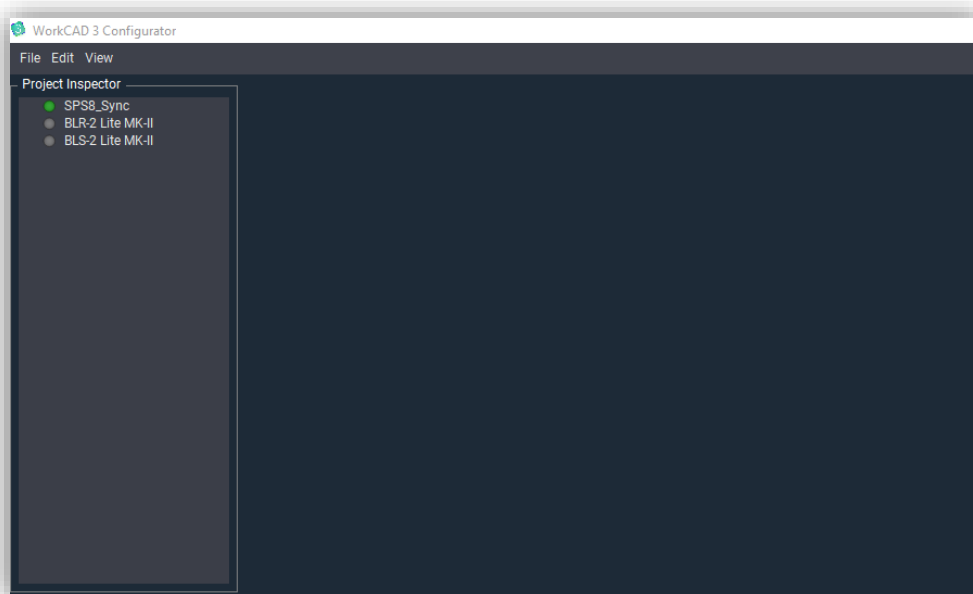
Property	State	Local Data	Remote Data
Connection Data			
Automatic Ip	●	0	0
Default Gateway	●		0.0.0.0
IP Address	●	10.0.0.5	10.15.24.128
Subnet Mask	●	255.0.0.0	255.0.0.0
Alarms Commands	●		
Aux Mode	●	0	0
Disable IGMP	●	0	0
End Ding Dong	●	0	0
Keep Zone Selection	●	1	0
Name	●	SPS8_Sync	SPS8
Output Mode	●	PCM	PCM
Presets Commands	●		
Priority	●	2	2
Ptt As Toggle	●	1	0
Selected Presets	●		
Selected Zones	●		
Source	●	10	10
Source Stand Alone	●	0	0
Start Ding Dong	●	1	0
Zone	●	-1	-1
Zone Page	●	0	1
Zones Commands	●		
Zones Target	●		

- **Property.** Parámetro a sincronizar.
- **State.** Estado de la sincronización.
 - **LED verde.** El parámetro del dispositivo virtual y físico tiene el mismo dato.
 - **LED rojo.** El parámetro del dispositivo virtual y físico no es el mismo.
 - **Local Data.** Datos del dispositivo virtual.
 - **Remote Data.** Datos del dispositivo físico.
 - **Choose Valid Data.**
 - **Local Data.** Los datos que prevalecerán son los del dispositivo virtual. Información local guardada en el PC.
 - **Remote Data.** Los datos que prevalecerán son los del dispositivo físico. Información remota guardada en la memoria del dispositivo físico.

Elegimos *Local Data* como datos válidos. A continuación se produce la sincronía del dispositivo. Por favor no desconecte el dispositivo durante este proceso.



Una vez el dispositivo este sincronizado el LED asociado al dispositivo ubicado en el Project inspector pasará a color verde.

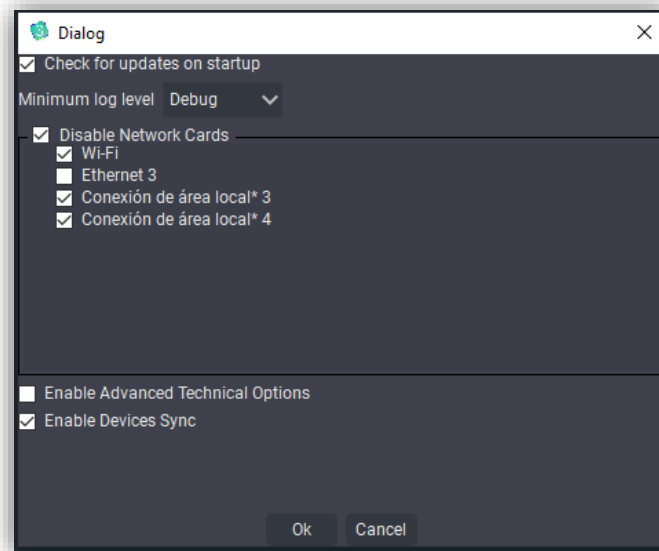


A continuación, haga lo mismo para el resto de dispositivos.

3.7.2. Sincronía de proyectos Online

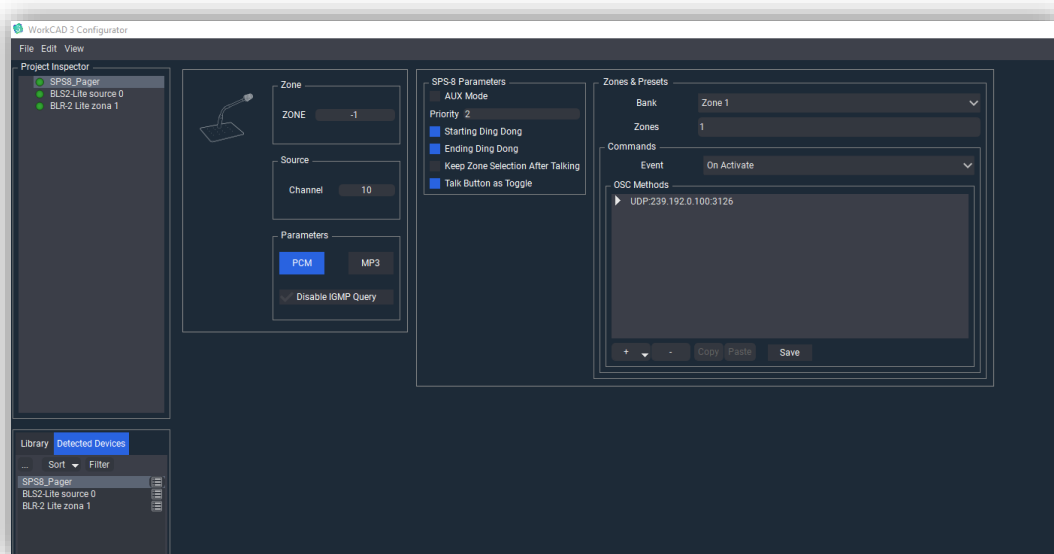
Se trata se proyectos donde se parte de dispositivos físicos con una configuración determinada, la cual queremos guardar, para resincronizar en el futuro.

1. Habilitar *Enable Devices Sync* desde la barra de herramientas View/View Options.

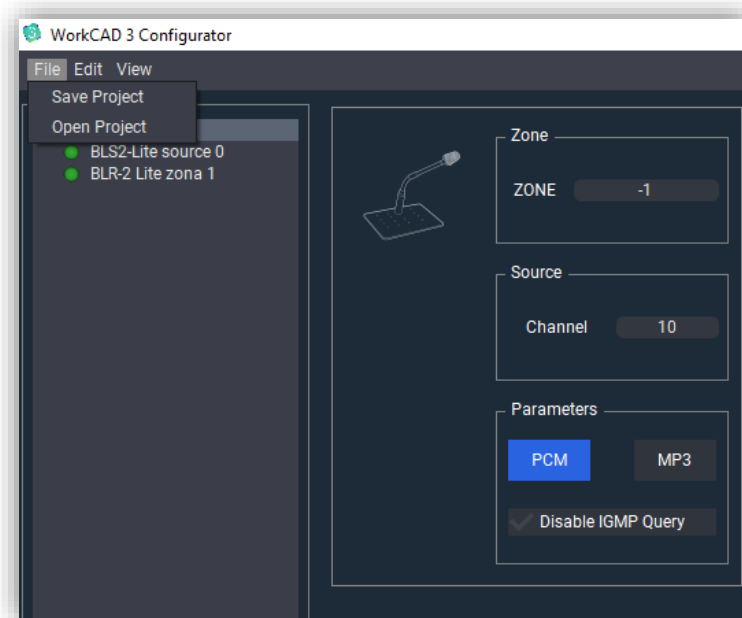


2. Guardado de dispositivos en proyecto.

En primer lugar configuramos los dispositivos de nuestra instalación a través de su interfaz de configuración.



Seguidamente se realizará el guardado del proyecto. Para ello diríjase a través de la barra de herramientas a File/Save Project y elija la ruta deseada. El proyecto quedará guardado en un archivo con extensión .wfp3_pj.



3. Sincronización de dispositivos.

Una vez guardado su proyecto ya estará en disposición de realizar la sincronización, ya sea porque quiere restaurar la configuración en los mismos dispositivos o porque quiere cargarla en dispositivos nuevos.

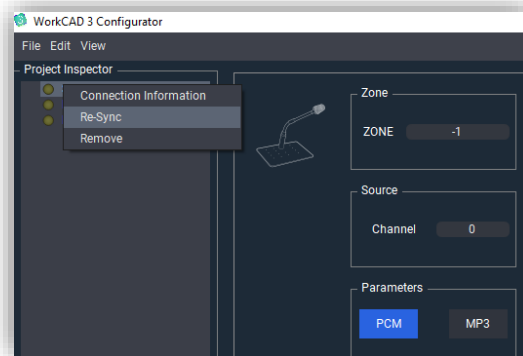
A continuación, se describen ambos casos.

- **Sincronización con los mismos dispositivos.**

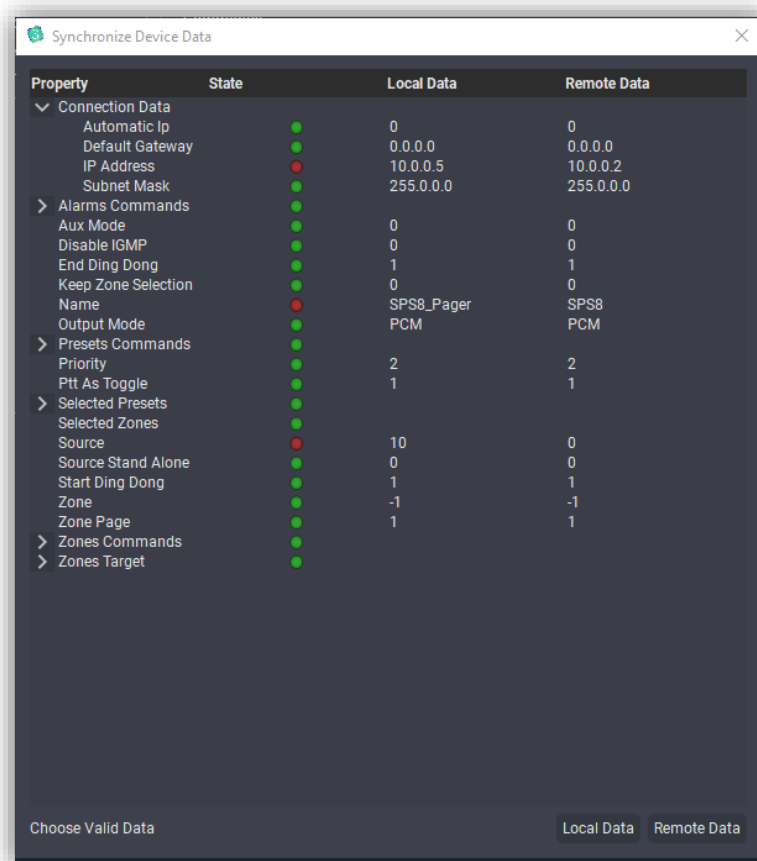
Para realizar la sincronización conecte su PC a la misma LAN que los dispositivos físicos. Los dispositivos aparecerán en WorkCAD3 Configurator.

A continuación, cargue el proyecto que guardo con anterioridad a través de la barra de herramientas File/Open Project. Los dispositivos virtuales aparecerán en el Project Inspector con los parámetros que usted configuró. Los LED de color verde oliva indican que la información guarda en los dispositivos virtuales fue obtenida de los dispositivos físicos que se encuentran en el *Project inspector*.

A continuación, pulse sobre el botón derecho en el dispositivo virtual seleccione la opción Re-Sync.



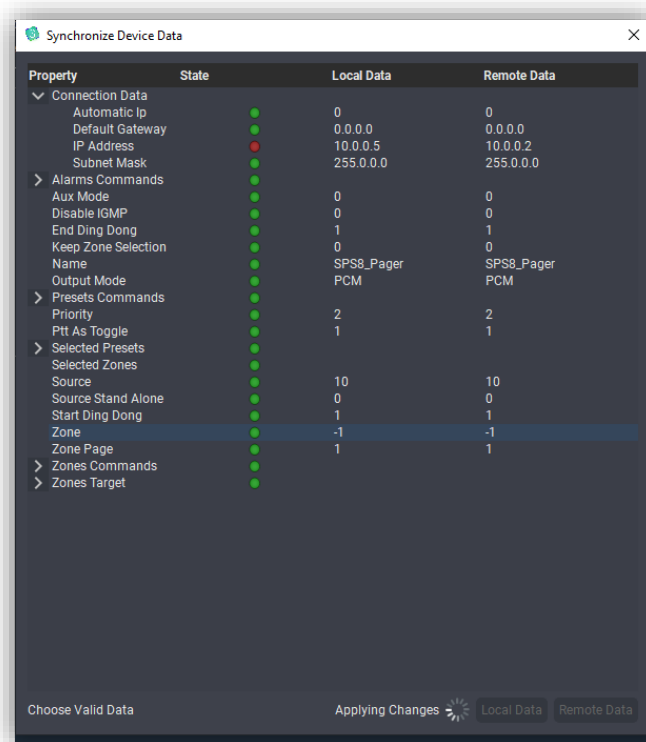
A continuación se abrirá la ventana de Synchronize Device Data.



- **Property.** Parámetro a sincronizar.
- **State.** Estado de la sincronización.
 - **LED verde.** El parámetro del dispositivo virtual y físico tiene el mismo dato.
 - **LED rojo.** El parámetro del dispositivo virtual y físico no tiene el mismo dato.

- **Local Data.** Datos del dispositivo virtual.
- **Remote Data.** Datos del dispositivo físico.
- **Choose Valid Data.**
 - **Local Data.** Los datos que prevalecerán son los del dispositivo virtual. Información Local guardada en el PC.
 - **Remote Data.** Los datos que prevalecerán son los del dispositivo físico. Información remota guardada en la memoria del dispositivo físico.

Elegimos Local Data como datos válidos. A continuación se produce la sincronía del dispositivo. Por favor, no desconecte el dispositivo durante este proceso.



Una vez el dispositivo este sincronizado el LED asociado al dispositivo ubicado en el Project inspector pasará a color verde.

Haga lo mismo para el resto de dispositivos.

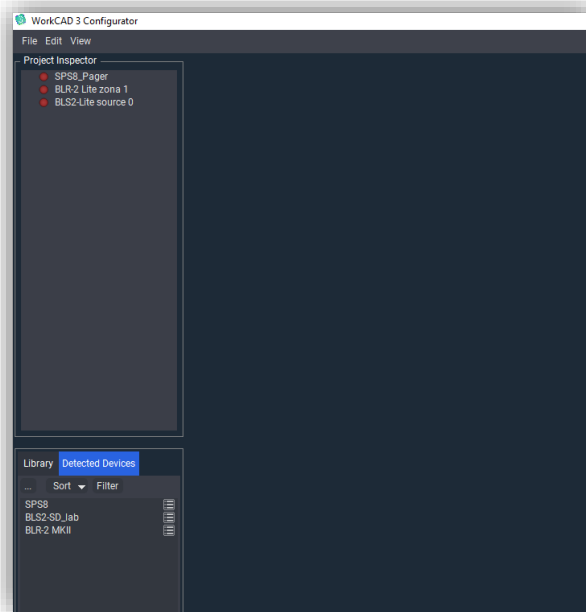
- **Sincronización con dispositivos nuevos.**

Para realizar la sincronización conecte su PC a la misma LAN que los dispositivos físicos. Los dispositivos aparecerán en WorkCAD3 Configurator.

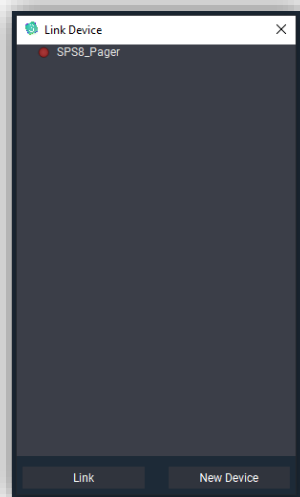
A continuación, cargue el proyecto que guardo con anterioridad a través de la barra de herramientas File/Open Project. Los dispositivos virtuales aparecerán en el Project Inspector con los parámetros que

usted configuró. Los LED de color verde oliva indican que la información guarda en los dispositivos virtuales fue obtenida de los dispositivos físicos que se encuentran en el *Project inspector*.

Los dispositivos virtuales aparecen con el LED en rojo ya que nunca tuvieron conexión con los dispositivos físicos.

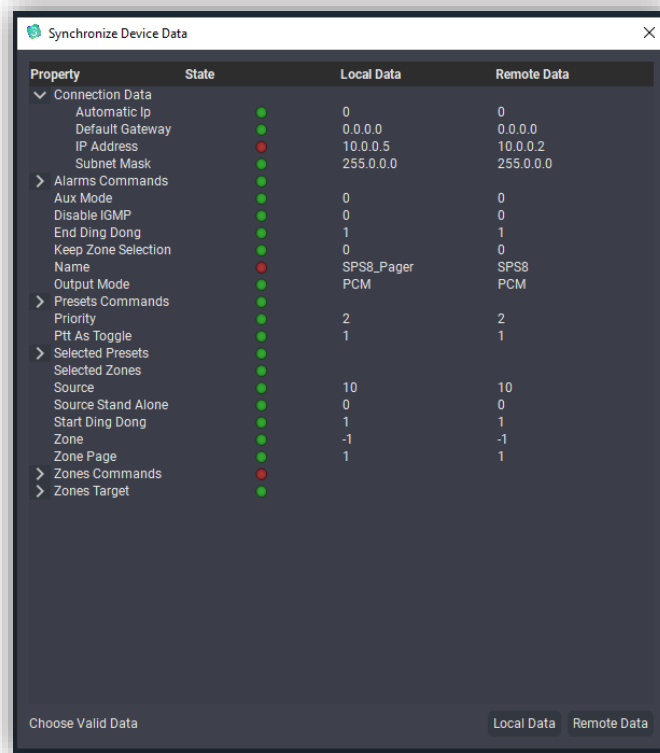


La sincronía de dispositivos se realizará de uno en uno. Para ello, desde la pestaña de *Detected Devices* haga doble click sobre el dispositivo físico que desea sincronizar. Se abrirá la ventana de *Link Device*, donde ha de seleccionar el dispositivo virtual con el que desea hacer Link.



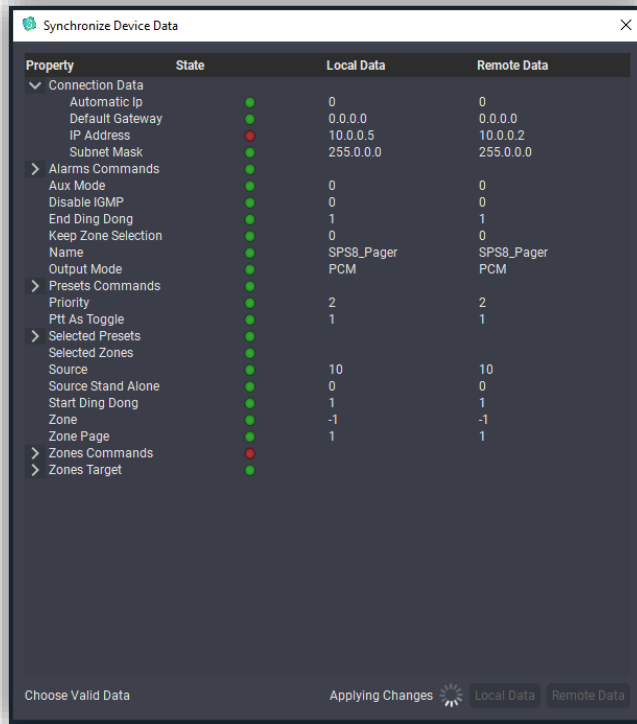
- **Link.** Permite hacer link con el dispositivo virtual.
- **New Device.** Permite subir el dispositivo físico al *Project Inspector* para operar con él sin sincronizar con ningún dispositivo virtual.

Tras seleccionar el dispositivo y pulsar el botón de Link se abrirá la ventana de *Synchronize Device Data*.

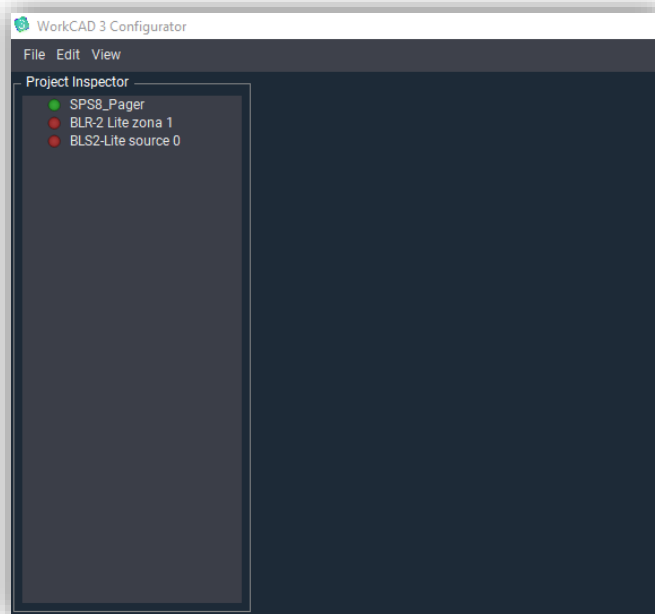


- **Property.** Parámetro a sincronizar.
- **State.** Estado de la sincronización.
 - **LED verde.** El parámetro del dispositivo virtual y físico tiene el mismo dato.
 - **LED rojo.** El parámetro del dispositivo virtual y físico no es el mismo.
 - **Local Data.** Datos del dispositivo virtual.
 - **Remote Data.** Datos del dispositivo físico.
 - **Choose Valid Data.**
 - **Local Data.** Los datos que prevalecerán son los del dispositivo virtual. Información Local guardada en el PC.
 - **Remote Data.** Los datos que prevalecerán son los del dispositivo físico. Información remota guardada en la memoria del dispositivo físico.

Elegimos Local Data como datos válidos. A continuación, se produce la sincronía del dispositivo. Por favor, no desconecte el dispositivo durante este proceso.



Una vez el dispositivo este sincronizado el LED asociado al dispositivo ubicado en el *Project Inspector* pasará a color verde.





Av. Salar nº 14 Polígono. Ind. L`Alteró. Silla 46460 VALENCIA-SPAIN
Tel: +34 96 121 63 01
www.workpro.es