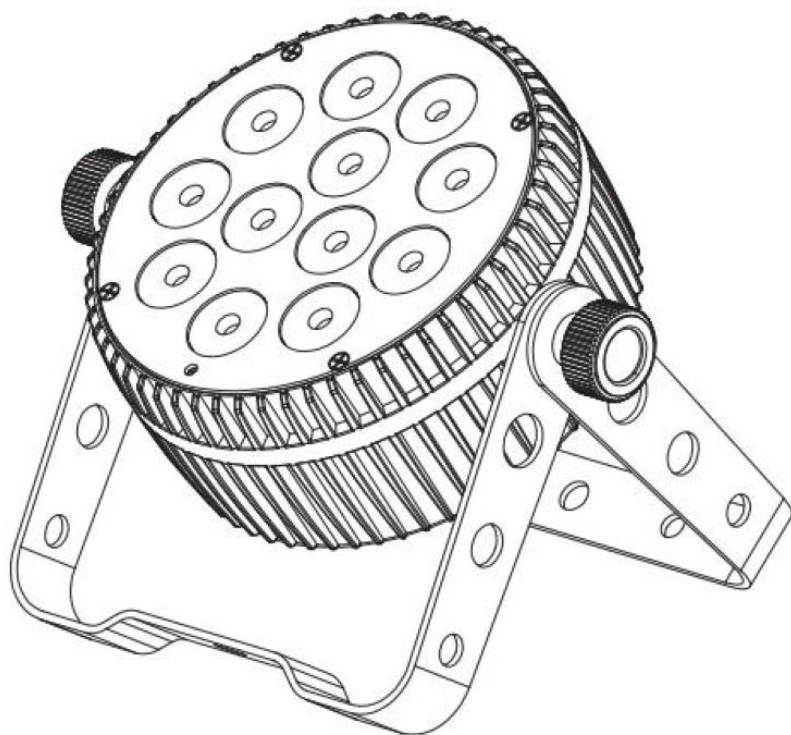


MKL 180 P RGBW

User Manual – Version 1.0



SAFETY INSTRUCTIONS

1. Read the instructions of this manual.
2. Keep these instructions in a safe place.
3. Heed and follow all warnings and instructions.
4. Please, respect your country safety regulations.
5. Don't use this device close to the water or high humidity places. Clean only with dry cloth.
6. Don't install near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat. Make certain that the equipment is always installed so that is cooled and can't overheat.
7. Don't block any ventilation openings. Install in accordance with the manufacturer's instructions.
8. Protect the power cord from being walked on or pinched, particularly at plugs, convenience receptacles, and the point where they exit from the apparatus.
9. Only use attachments/accessories specified by **MARK**.
10. Unplug this device during lightning storms or when unused for long periods of time.
11. The technical service is required when the device has been damaged in any way, such as power supply cord or plug is damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the device, doesn't operate normally or has been dropped.
12. To completely disconnect this apparatus from the AC mains, disconnect the power supply cord plug from the AC receptacle.
13. The mains plug of the power supply cord shall remain readily operable.
14. For rigging installation, please, follow the recommendations included in this user manual.

OVERVIEW

MKL 180 P RGBW is a slim PAR projector which includes 18x LEDs RGBW (4 in 1) of 10W each one. This device allows to obtain rich colour variations mixing these 4 tones.

The configuration interface has a display with all the information and buttons to navigate through menus, selecting parameters such as manual dimmer, fixed colours and strobe with speed control.

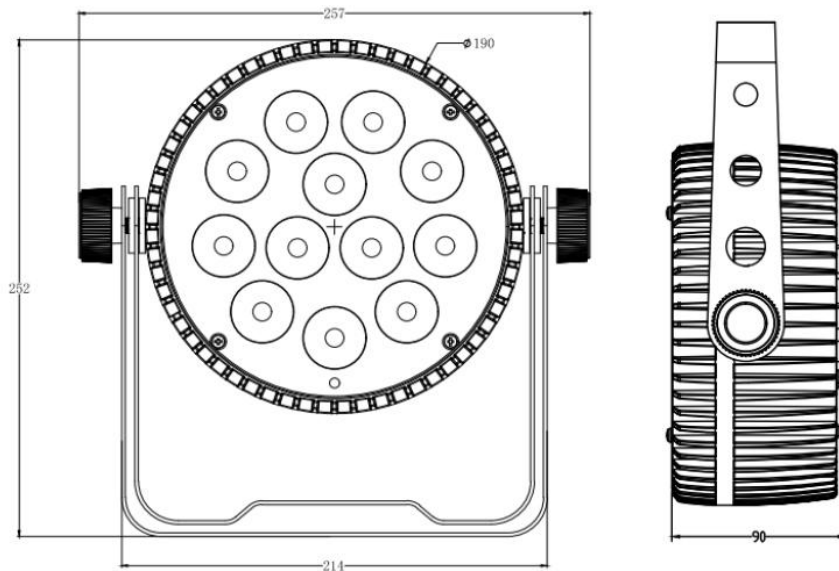
The device includes DMX mode (9 channels) with individual dimming level, strobe function and automatic programs with speed control.

Technical Data:

Power Supply	100-240 V 50/60 Hz
Light source	18x LEDs RGBW (4 in 1) of 10W each one
Dimmer	0-100 Linear Adjustment
DMX Channels	9 channels
Modes	DMX 512 /Audio/Auto/Master-Slave/Manual
Input connections	3-pin XLR
Output connections	3-pin XLR
Dimensions (WxHxD)	307 x 269 x 93 mm
Weight	3,6 Kg

Features:

- Lighting projector that includes 18x LEDs RGBW (4 in 1) of 10W each one
- Display and interface for setting functions.
- Strobe function.
- Automatic and audio programs with speed control and sensitivity.
- Double fixation handle.



INSTALLATION

This product is only suitable for professional use. **MKL180 P RGBW** is designed for indoor use.

MKL 180 P RGBW can be placed in a stable surface or stand but the common operating mode is rigging it in a truss system. Please, check and follow the next recommendations for a safe use of this device:

- The truss system must be built in a way that it can hold 10 times the weight of all rigging elements for 1 hour without any harming deformation.
- The fixation system (clamps or hangs) must be able to hold 10 times the weight of the device.
- The device must always be secured with a safety attachment, e.g. steel cable.
- The operator must check that the installation meets the safety standards and the device installation is approved by a skilled person.

DMX Connection.

The DMX cable must use the professional shielded twisted pair cable. Standard loudspeaker cable is not reliable to control the long-range data. 24AWG cable is suitable for up to 300 meters long-distance signal transmission; for longer distances, a DMX 512 signal amplifier should be used.

Don't overload the connection. One continuous connection can only support up to **16 devices**. It is advisable to use a DMX splitter to distribute the signal without losing its integrity.

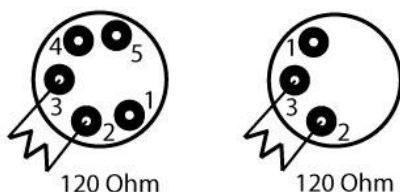
Connect the DMX512 input terminal to the controller. After that, connect the output terminal to the next device. Repeat this step with all fixtures in the chain. To prevent system errors, the last device in a DMX chain needs to be equipped with a terminating resistor (120 ohm, 1/4 Watt).

Pin occupation

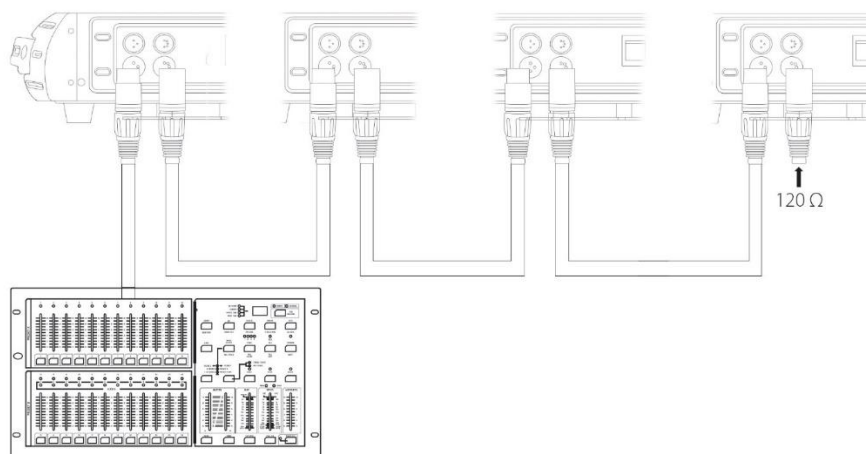
Pin 1: Ground

Pin 2: Pin -

Pin 3: Pin +



To connect more than one unit in a chain, please, follow this picture. The output of the first unit must provide to the next DMX input of the signal, this way it is possible to send the signal to all the devices in the chain.



ADVANCED USE

CONTROL PANEL

MKL 180 P RGBW can be configured in different ways thanks to its panel and selection buttons.

Press the MENU button (once or several times) until you get to the desired function (according to the following chart), and press ENTER to confirm your selection.

Use the UP & DOWN buttons to navigate between each function to select the correct value. (Press ENTER to confirm the setting).

In the following chart are shown all the options displayed in the menu interface to configure the **MKL 180 P RGBW**.

MENU	VALUE	FUNCTION
Addr Addr	R001-512 A001-512	DMX MODE (SELECT STARTING CHANNEL)
StAt StAt	r000-255 r000-255	RED DIMMER
	G000-255 G000-255	GREEN DIMMER
	b000-255 b000-255	BLUE DIMMER
	U000-255 U000-255	WHITE DIMMER
Run Run	Ch00-99 Ch00-99	JUMP COLOR CHANGE MODE (S>F)
	FA00-99 FA00-99	GRADUAL COLOR CHANGE MODE (S>F)

	PU00-99 Pu00-99	PULSE COLOR CHANGE MODE (S>F)
	SU00-99 SU00-99	SOUND COLOR CHANGE MODE (S>F)
	EXIT eHlt	EXIT AUTO MODE
LoC	Yes / no Yes / no	LOCK SCREEN SWITCH

9 DMX channels mode

CH	FUNCTION	VALUE	DESCRIPTION
CH1	DIMMER	0 - 255	DIMMER
CH2	RED	0 - 255	RED DIMMER
CH3	GREEN	0 - 255	GREEN DIMMER
CH4	BLUE	0 - 255	BLUE DIMMER
CH5	WHITE	0 - 255	WHITE DIMMER
CH6	STROBE	0 - 3	OPEN
		4 - 255	STROBE (S>F)
CH7	SHUT DOWN	0 - 20	OPEN
		21 - 255	SHUT DOWN
CH8	SPEED	0 - 255	MODE SPEED (S>F)
CH9	MODE	0 - 50	NO FUNCTION
		51 - 100	JUMP COLOR CHANGE MODE
		101 - 150	GRADUAL COLOR CHANGE MODE
		151 - 200	PULSE COLOR CHANGE MODE
		201 - 255	SOUND COLOR CHANGE MODE

CAUTIONS

Prevention of electric shock

The electrical connection must only be carried out by qualified personal. Before installing, make sure you use the same power voltage marked in the **MKL 180 P RGBW** (100-240V/50-60Hz). Each device must be properly grounded and installed in accordance with the relevant standards. Don't use the device in a lightning storm or wet environment.

To prevent burning of fire

1. Never install the device directly on the surface of ordinary combustible material.
2. The equipment must be installed away from inflammable and explosive materials.
3. Keep at last 0,5 m around the unit to ventilation purpose.
4. Do not place any object on the lens.
5. Do not replace with non-original spare parts. Contact your **MARK** dealer.

Unpacking: Note: Before unpacking, check it for possible damage that might have occurred during transportation or not. If you find any damage, please do not use the unit and contact the **MARK** dealer.

TROUBLESHOOTING

This short guide is meant to help and try to solve simple problems. If they continue and the device cannot operate, please, don't try to repair it by yourself, return the device to your **MARK** dealer.

If a problem occurs, carry out the following steps in sequence until find the problem solved. If the light effect does not operate properly, refer servicing to a technician.

No Light: Response: Suspect two potential problem areas: the power supply or the LEDs.

- 1- Power supply. Check that the unit is plugged into an appropriate power supply.
- 2- Check if the fuse is not blown. If yes, change it with one that keeps the same technical features. If the fuse blows again, please, don't change it, contact the **MARK** technical service.
- 3- If all the above appears to be OK, plug the unit in again.
- 4- If you are unable to determine the cause of the problem, do not open the device, as this may damage the unit and the warranty will become void.
- 5- Return the device to your **MARK** dealer.

No DMX: Response: Suspect the DMX cable or connector, a controller wrong function, a previous light effect DMX in the chain.

- 1- Check the DMX settings. Make sure that DMX addresses are correct.
- 2- Check the DMX cable: Unplug the unit; change the DMX cable; then reconnect to electrical power. Try to use your DMX controller again.
- 3- Determine whether the controller or light effect is at fault. Does the controller operate properly with other DMX products? If not, take the unit to a qualified technician.

INDICACIONES DE SEGURIDAD

1. Lea detenidamente las siguientes instrucciones y preste atención a éstas.
2. Guarde en un lugar seco y seguro este manual.
3. Siga una a una todas las instrucciones.
4. Respete las instrucciones de seguridad de su país cuando instale este dispositivo.
5. No use este dispositivo cerca del agua o zonas altamente húmedas. A la hora de limpiarlo, utilice un paño seco.
6. No instale el dispositivo cerca de ninguna fuente de calor o fuego tales como calefactores, estufas o incluso amplificadores que produzcan calor. Asegúrese de que una vez instalado el dispositivo, esté en un lugar fresco y seco.
7. No obstruya ninguna de las salidas. Cuando instale el dispositivo hágalo tal y como lo indican estas instrucciones.
8. Proteja el cable de alimentación para no ser pisado o manipulado, particularmente en los conectores (mural y de entrada a la unidad).
9. Utilice únicamente accesorios especificados por **MARK**.
10. Desconecte el dispositivo si no va a ser utilizado durante largos periodos de tiempo.
11. El dispositivo será reparado por el servicio técnico oficial cuando esté dañado, el cable esté deteriorado o el conector estropeado, así como si el dispositivo ha entrado en contacto con líquidos o no opera correctamente.
12. Para desconectar totalmente la unidad de la red eléctrica principal, desconecte el cable de la toma mural. eléctrica.
13. El conector principal debe poder conectarse y desconectarse de la red eléctrica de manera fácil.
14. Si la unidad va a ser volada en un truss, por favor, siga las recomendaciones incluidas en este manual de usuario

VISTA GENERAL

MKL 180 P RGBW es un proyector PAR tipo slim que incluye 18x LEDs RGBW (4 en 1) de 10W cada uno. Este dispositivo permite obtener ricas variaciones de color mezclando estos 4 tonos.

La interfaz de configuración tiene una pantalla con toda la información y botones para navegar por los menús, seleccionando parámetros como dimmer manual, colores fijos y estrobo con control de velocidad.

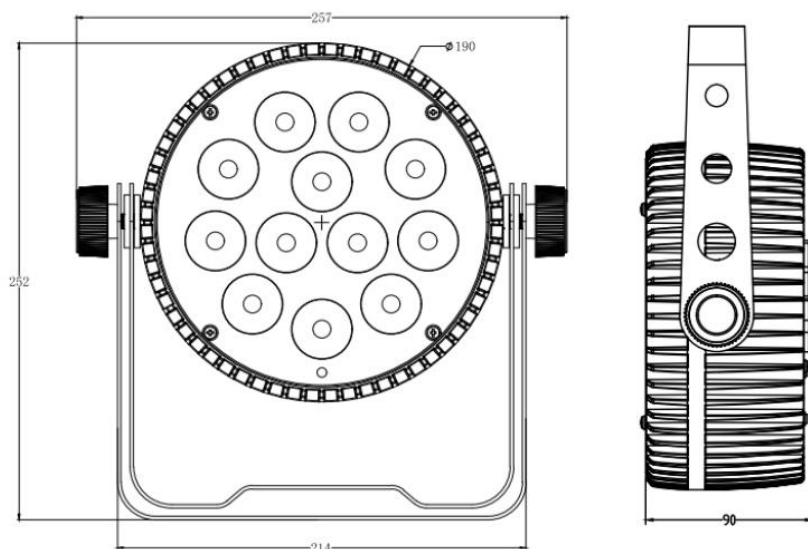
El dispositivo incluye modo DMX (9 canales) con nivel de atenuación individual, función estrobo y programas automáticos con control de velocidad.

Datos Técnicos:

Alimentación	100-240 V 50/60 Hz
Fuente lumínica	18x LEDs RGBW (4 en 1) de 10W cada uno
Dimmer	0-100 Ajuste lineal
Canales DMX	9 canales
Modos	DMX 512 /Audio/Auto/Master-Slave/Manual
Conexiones de entrada	3-pin XLR
Conexiones de salida	3-pin XLR
Dimensiones (AnxAlxPr)	307 x 269 x 93 mm
Peso	3,6 Kg

Características:

- Proyector de iluminación que incluye 18x LEDs RGBW (4 en 1) de 10W cada uno
- Pantalla e interfaz para configurar funciones.
- Función estrobo.
- Programas automáticos y de audio con control de velocidad y sensibilidad.
- Asa doble de fijación.



INSTALACIÓN

Este producto sólo es adecuado para uso profesional. **MKL 180 P RGBW** está diseñado para uso en interior.

MKL 180 P RGBW se puede colocar en una superficie plana, pero el modo de funcionamiento común es el rigging en un sistema truss. Siga las siguientes recomendaciones para un uso seguro de este dispositivo:

- El sistema de truss debe ser construido de tal manera que pueda soportar 10 veces el peso de todos los elementos de rigging durante 1 hora sin causar deformación.
- El sistema de fijación (abrazaderas o garras) debe soportar hasta 10 veces el peso del dispositivo.
- El dispositivo debe asegurarse siempre con un accesorio de seguridad, p. e. un cable de acero.
- El operador debe comprobar que la instalación cumple con las normas de seguridad y la instalación del dispositivo es aprobada por un experto en la materia.

Conexión DMX

Para el conexionado DMX debe utilizar el cable de par trenzado blindado profesional. El cable de altavoz estándar no es fiable para controlar los datos a grandes distancias. El cable 24AWG es adecuado para distancias de hasta 300m, a partir de esta distancia se debe utilizar un amplificador de señal DMX.

No sobrecargue la conexión. Una conexión continua sólo puede soportar hasta **16 dispositivos**. En todo caso se recomienda la utilización de un splitter DMX para distribuir la señal sin pérdida de integridad.

Conecte el terminal de entrada al controlador. Después, conecte el terminal de salida al siguiente dispositivo. Repita el paso anterior para conectar otro dispositivo y así sucesivamente. Para evitar errores

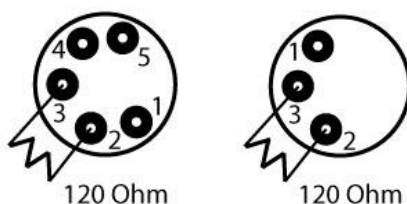
en el sistema, el último dispositivo de una cadena DMX debe disponer de una resistencia de terminación (120 Ohmios, 1/4 W).

Ocupación de los pines

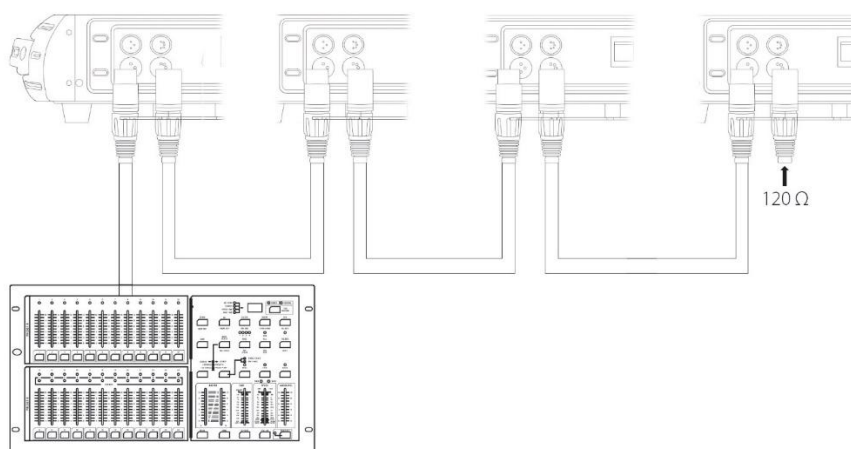
Pin 1: Masa

Pin 2: Pin -

Pin 3: Pin +



Para conectar más de una unidad, siga el siguiente esquema. La salida de la primera unidad se conecta a la entrada de la siguiente y así sucesivamente, así, es posible enviar la señal a todos los dispositivos de la cadena.



USO AVANZADO

PANEL DE CONTROL

MKL 180 P RGBW permite ser configurado de diferentes maneras, gracias a su panel y botones de selección.

Presione el botón MENU (una o varias veces) hasta llegar a la función deseada (según el siguiente cuadro), y presione ENTER para confirmar su selección. Utilice los botones UP y DOWN para navegar entre cada función para seleccionar el valor correcto. (Pulse ENTER para confirmar la configuración).

En la siguiente tabla se muestran todas las opciones para configurar el **MKL 180 P RGBW** en la interfaz del menú:

MENU	VALOR	FUNCIÓN
Addr Addr	R001-512 A001-512	MODO DMX (SELECCIONA NUMERACIÓN DE INICIO)
StAt StAt	r000-255 r000-255	DIMMER ROJO
	G000-255 G000-255	DIMMER VERDE
	b000-255 b000-255	DIMMER AZUL
	U000-255 U000-255	DIMMER BLANCO
Fun Run	Ch00-99 Ch00-99	MODO DE CAMBIO DE COLOR A SALTOS (S>F)
	FA00-99 FA00-99	MODO CAMBIO DE COLOR GRADUAL (S>F)
	Pu00-99 Pu00-99	MODO CAMBIO COLOR PULSOS (S>F)
	SU00-99 SU00-99	MODO CAMBIO COLOR POR SONIDO (S>F)
	eHlt eHlt	SALIR DEL MODO AUTOMÁTICO
LoC	Yes / no Yes / no	BLOQUEO DE PANTALLA (Y/N)

9 DMX channels mode

CH	FUNCIÓN	VALOR	DESCRIPCIÓN
CH1	DIMMER	0 - 255	DIMMER
CH2	RED	0 - 255	DIMMER ROJO
CH3	GREEN	0 - 255	DIMMER VERDE
CH4	BLUE	0 - 255	DIMMER AZUL
CH5	WHITE	0 - 255	DIMMER BLANCO
CH6	STROBE	0 - 3	ABIERTO
		4 - 255	ESTROBO (S>F)
CH7	SHUT DOWN	0 - 20	ABIERTO
		21 - 255	APAGADO
CH8	SPEED	0 - 255	MODO VELOCIDAD (S>F)
CH9	MODE	0 - 50	SIN FUNCIÓN
		51 - 100	MODO DE CAMBIO DE COLOR POR SALTO
		101 - 150	MODO DE CAMBIO DE COLOR GRADUAL
		151 - 200	MODO DE CAMBIO DE COLOR POR PULSOS
		201 - 255	MODO DE CAMBIO DE COLOR POR SONIDO

PRECAUCIONES

Prevención frente a shock eléctrico

La conexión eléctrica al dispositivo debe ser realizada por personal cualificado. Antes de instalar, asegúrese de conectarla a una red eléctrica que trabaje bajo los mismos parámetros que **MKL 180 P RGBW** (100-240V/50-60Hz). Cada dispositivo debe ser adecuadamente conectado a una toma de tierra de acuerdo con las normas establecidas. No use la unidad durante una tormenta eléctrica.

Prevención frente incendios

1. Nunca instale el dispositivo cerca de una fuente de combustión.
2. El equipo debe instalarse lejos de materiales inflamables y explosivos.
3. Deje al menos 0,5 m alrededor de la unidad para su ventilación.
4. No cubra la lente.
5. Si cambia alguna de las partes del dispositivo hágalo siempre con repuestos originales. Para ello contacte a su proveedor **MARK**.

Desempaquetado: Nota: Antes de desembalar compruebe si ha habido daños y se han debido al transporte o no. Si encuentra algún daño, no utilice este dispositivo y póngase en contacto con el distribuidor de **MARK**.

POSIBLES PROBLEMAS Y SOLUCIÓN

Esta guía pretende ayudar a resolver problemas simples y comunes que pueden aparecer en el uso del dispositivo. Si los problemas persisten, no intente abrir y reparar la unidad por sí solo, contacte con su distribuidor más cercano y devuélvalo para su reparación.

Si el dispositivo tiene un problema, siga los siguientes puntos hasta que lo encuentre y pueda solucionarlo. Si la iluminación no funciona correctamente, envíe el dispositivo al servicio técnico **MARK**.

Si el dispositivo no enciende: Posibles problemas: Fuente de alimentación.

- 1- Fuente de alimentación: Asegúrese de que la unidad esté correctamente conectada.
- 2- Compruebe que el fusible no está dañado. En caso de estarlo, reemplácelo por otro de las mismas características. Si una vez reemplazado vuelve a fundirse y la unidad sigue sin funcionar, contacte con el servicio técnico de **MARK**.
- 3- Si todo lo anterior es correcto, puede conectar la unidad a la red eléctrica.
- 4- Si usted no puede determinar la causa de los problemas que presenta la unidad, no la desmonte o intente reparar por sí mismo ya que perderá la garantía.
- 5- Devuelva la unidad a servicio técnico de **MARK**.

Si no responde el protocolo DMX: Posibles problemas: Verifique que el cable de conexión DMX está correctamente insertado en el dispositivo, verifique que el propio cable no está defectuoso o que el controlador funciona correctamente.

- 1- Verifique las características DMX y que la dirección asignada es correcta.

- 2- Verifique el cable DMX: Desinstale la unidad, cambie el cable DMX y vuelva a conectar el dispositivo a la red eléctrica, verifique de nuevo el control DMX.
- 3- Determine si el control está defectuoso. ¿El dispositivo opera correctamente con otras unidades DMX? Si no es así, lleve la unidad a ser reparada al servicio técnico oficial o a un técnico cualificado.



Av. Saler nº14 Poligono. Ind. L'Alteró. Silla 46460 VALENCIA-SPAIN

Tel: +34 961216301

www.equipson.es