

LS-Wing series Bedienungsanleitung von WorkPro

Equipson S.A.

Copyright

© Equipson SA 2020 - Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Handbuchs, einschließlich der hier beschriebenen Produkte oder Software, darf ohne die ausdrückliche vorherige schriftliche Zustimmung von Equipson S.A. in irgendeiner Form oder auf irgendeine Weise reproduziert, übertragen oder in eine andere Sprache übersetzt werden.

Die Garantie für das Produkt oder die Dienstleistung wird nicht verlängert, wenn: (1) das Produkt repariert, modifiziert oder verändert wird, es sei denn, die Reparatur, Modifikation oder Änderung wurde schriftlich von Equipson SA genehmigt; (2) die Seriennummer des Produkts nicht deutlich gelesen werden kann oder nicht vorhanden ist.

EQUIPSON SA BIETET DIESES HANDBUCH "WIE BESEHEN" OHNE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNGEN, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNGEN, MARKTBEDINGUNGEN ODER ANPASSUNGEN FÜR JEDEN ZWECK. EQUIPSON SA, NOCH SEINE DIREKTOREN, BEAMTEN, MITARBEITER ODER VERTRETER HAFTET IN KEINEM FALL FÜR SCHÄDEN, OB INDIREKTE, SPEZIELLE, NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN FÜR VERLUST VON GEWINNEN, GESCHÄFTEN ODER ANDERE VERLUSTE), AUCH WENN EQUIPSON SA DARAUF HINGEWIESEN WURDE, DASS DIE MÖGLICHKEIT DIESER SCHÄDEN AUS EINEM FEHLER ODER FEHLER IN SEINEN HANDBÜCHERN ODER PRODUKTEN ENTSTEHEN KÖNNTEN.

DIE IN DIESEM HANDBUCH ENTHALTENEN SPEZIFIKATIONEN UND INFORMATIONEN SIND NUR ZU INFORMATIONSZWECKEN UND KÖNNEN JEDERZEIT OHNE VORHERIGE ANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN. EQUIPSON SA ÜBERNIMMT KEINE HAFTUNG FÜR FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN, DIE IN DIESEM HANDBUCH AUFTRETEN KÖNNEN, EINSCHLIESSLICH DER DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE UND / ODER SOFTWARE.

Die in diesem Handbuch aufgeführten Produkte und Firmennamen können Marken oder Urheberrechte der jeweiligen Unternehmen sein (oder auch nicht) und werden hier nur zu Identifikations- oder Erklärungszwecken und zum Nutzen des Eigentümers verwendet, ohne die Absicht, solche Standards zu verletzen.

Firmenpolitik

Dieses Gerät entspricht EMC Directive 2004/108/EC and LVD 2006/95/EC.

Dieses Produkt ist nach folgenden Sicherheitsstandards zugelassen: EN 60950~1:2006 + A11:2009 + A1:2010 + A12:2011 + A2:2013

AND EMC Standards EN55022: 2010 EN61000-3-3: 2013 EN55020:2007+ A11 EN61000-4-2: 2009 EN61000-4-3: 2006 + A1+ A2

ACHTUNG: Jede Modifikation oder Änderung, die an diesem Gerät vorgenommen wird, führt zum Erlöschen der Berechtigung zur Verwendung dieses Geräts, sofern dies nicht ausdrücklich von Equipson SA genehmigt wurde.

ANMERKUNG: Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen.

Für weitere Details und Informationen, bitte kontaktieren Sie : Equipson SA, AV El Saler nº14, Silla, Valencia, Spain. Telephone: +34 961 216 301 E-mail: support@equipson.es

1- Übersicht

- 1.1 Über den LS-Wing
- 1.2 Präsentation LS-Wing

2- Erste Schritte

- 2.1 Auswahl eines LS-Wing Betriebsmodus
- 2.2 Wing-Modus für LightShark-Systeme
- 2.3 MIDI Controller Modus
- 2.4 MIDI Noten (Tabellen)
- 2.5 OSC / UDP Controller Modus

3- Zugriff per Webserver

- 3.1 Verbindungs Einstellungen
- 3.2 Verbindung mit einem Mobile-Gerät (Tablet etc)
- 3.3 Verbindung mit einem Computer

4- Einstellungen

- 4.1 Einstellungen am LS-Wing
- 4.2 Einstellungen des Nodes (DMX-Ethernet-ArtNet Schnittstelle)

5- OSC / UDP Einstellungen

- 5.1 Auswahl und Einstellungen der Targets (Ziele)
- 5.2 Benutzerdefinierte Konfiguration

6- Remote Einstellungen

- 6.1 Fernbedienung durch OSC
- 6.2 Fernbedienung durch DMX
- 6.3 Zuweisen von Funktionen für LS-Wing

7- Software- und Bibliotheks-Updates

- 7.1 Update der Bibliothek
- 7.2 Update der Software
- 7.3 Backup

8- Reset zu Werkseinstellungen

8.1 Reset Modi

9- Technische Merkmale

Sektion 1: Einführung

1.1 Über den LS-Wing

LS-Wing ist ein innovatives Gerät, das mehrere Produkte in einem bietet: eine Erweiterung für LS-1 und LS-Core, einen OSC / UDP-Hardware-Controller und einen MIDI-Controller.

LS-Wing kann OSC-Befehle senden und empfangen für jede Software oder Hardware, die dieses Protokoll unterstützt. Darüber hinaus kann er UDP-Befehle senden und empfangen, wodurch der LS-Wing mit allen auf dem Markt befindlichen AV-Geräten und Software kompatibel ist.

LS-Wing bietet außergewöhnliche Vielseitigkeit im Bereich der Lichtsteuerung, da er so konfiguriert werden kann, dass er mit anderen Beleuchtungssystemen (Konsolen oder Software usw.) kompatibel ist. Der als "3-in-1-Produkt" entwickelte LS-Wing kann eine einfache Fader-Erweiterung, ein OSC-Hardware-Controller oder auch ein eigenständiger MIDI-Controller für jedes Gerät sein, das die MIDI-Steuerung über USB erkennt.

Insgesamt gibt es vier USB-Anschlüsse, darunter einen USB-B-Anschluss. Es ist daher möglich, verschiedene MIDI-USB-Geräte anzuschließen und gleichzeitig Smartphones, Tablets und andere mobile Geräte aufzuladen.

Darüber hinaus verfügt der LS-Wing über ein integriertes ArtNet-RDM / sACN-zu-DMX-Node, das zwei DMX-512-Universen mit XLR-5-Ausgang bietet. Die aktuellen LightSharks, also der LS-1 und der LS-Core, bieten bereits zwei DMX-512-Universen über XLR-Ausgänge. Durch Hinzufügen des LS-Wing ist es daher sehr einfach, die Anzahl der auf jeder Konsole verfügbaren DMX-512-Universen mit XLR-Ausgang zu verdoppeln . Sein "3-in-1-Design" macht ihn zum derzeit mit Abstand vielseitigsten und funktionsreichsten Controller auf dem Markt. Darüber hinaus können Beleuchtungs-Profis, die in Theatern und Live-Shows arbeiten, die Show über mehrere Geräte gleichzeitig und umfassend steuern und auf jeweils verschiedene Layer und Sektionen in der Beleuchtungskonsole zugreifen.

1.2 Präsentation des LS-Wing

Die Bedienoberfläche des LS-Wing bietet dem Benutzer ein Steuerungssystem mit 10 Fadern und insgesamt 60 RGB-Tasten.

Dank seiner geringen Größe kann es als Handgepäck transportiert werden. Auf der Rückseite befindet sich eine Ablage für die Platzierung von Geräten wie Tablets oder Smartphones. Darüber hinaus verfügt er über mehrere USB-Anschlüsse, eine Ethernet-Schnittstelle und 2 DMX-512 Ausgänge auf XLR-5-Buchsen.



Bedienoberfläche

- 1 Flash Tasten
- 2 Playback Fader
- 3 Pause Tasten
- 4 Go Tasten
- 5 Selektions-Tasten der Playbacks (SEL)
- 6 Executors Tasten

Ż



Rückseite

- 1 Anschluß für 5 Volt-Lampe LLC-1 (XLR-3)
- 2 DMX-1 et DMX-2 Ausgänge (XLR-5)
- 3 Netzwerk-Anschlüsse (EtherCon)
- 4 Zwei USB type A Ports für pour Data
- 5 Zwei USB type A Ports zum Laden (+5V DC)
- 6 Ein USB 2.0 type B Port
- 7 Anschluß für Netzteil (PowerCon TRUE 1)



Dimensionen (W x H x D): 325 x 100 x 330 mm Gewicht: 2,7Kg

Sektion 2: Erste Schritte

2.1 Auswahl eines LS-Wing Betriebsmodus

Während des Systemstarts kann eine der 5 LS-Wing-Betriebsarten ausgewählt werden. Nach dem Einschalten des Geräts blinken die unteren Tasten 30 Sekunden lang. Während dieser Zeit können Sie den gewünschten Betriebsmodus auswählen, indem Sie eine der Playback-Selektions-Tasten 1 bis 5 drücken.:

- SEL 1: LightShark Wing Modus Kontrolle der Playbacks 1 10.
- SEL 2: LightShark Wing Modus Kontrolle der Playbacks 11 20.
- SEL 3: LightShark Wing Modus Kontrolle der Playbacks 21 30.
- SEL 4: MIDI Controller Modus.
- SEL 5: OSC / UDP Controller Modus.

2.2 LightShark Wing Modus

In diesem Modus fungiert der LS-Wing sowohl für den LS-1 als auch für den LS-Core als Playback-Fader-Erweiterung. Die Konfiguration der Wing-Fader und -Tasten ist wie folgt belegt:



Die Verbindung zwischen **LS-1** und LS-Wing wird über USB hergestellt, indem Sie den LS-Wing an den "USB-DATA" -Port des LS-1 anschließen.

Die Verbindung zwischen **LS-Core** und LS-Wing wird über USB hergestellt, indem Sie den LS-Wing an den "USB HOST" -Port des LS-1 anschließen.

2.3 MIDI Controller Mode

In diesem Modus fungiert der LS-Wing als MIDI-Controller und kann mit jedem Programm oder Gerät verwendet werden, das das Standard-MIDI-Protokoll unterstützt..

Die Zuordnung von Notes und Control-Changes ist wie folgt:



2.4 MIDI Noten

Executor Button 1-1 1 Note 1 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-2 1 Note 2 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-3 1 Note 3 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-3 1 Note 3 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-4 1 Note 4 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-5 1 Note 5 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-6 1 Note 6 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 7 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 8 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-8 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1
Executor Button 1-2 1 Note 2 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-3 1 Note 3 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-4 1 Note 4 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-4 1 Note 4 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-5 1 Note 5 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-6 1 Note 6 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 7 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 8 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-8 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 12 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 1-3 1 Note 3 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-4 1 Note 4 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-5 1 Note 5 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-5 1 Note 6 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-6 1 Note 6 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 7 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 8 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-8 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 1-4 1 Note 4 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-5 1 Note 5 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-6 1 Note 6 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-6 1 Note 6 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 7 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-8 1 Note 8 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 1-5 1 Note 5 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-6 1 Note 6 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 7 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 8 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-8 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 1-6 1 Note 6 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-7 1 Note 7 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-8 1 Note 8 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-8 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 1-7 1 Note 7 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-8 1 Note 8 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 1-8 1 Note 8 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-9 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 1-9 1 Note 9 OFF(64) / ON (127) Executor Button 1-10 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 1-10 1 Note 10 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-1 1 Note 11 OFF(64) / ON (127) Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-2 1 Note 12 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-3 1 Note 13 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-4 1 Note 14 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-5 1 Note 15 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-6 1 Note 16 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-7 1 Note 17 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-8 1 Note 18 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-9 1 Note 19 OFF(64) / ON (127)
Executor Button 2-10 1 Note 20 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 1 1 Note 21 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 2 1 Note 22 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 3 1 Note 23 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 4 1 Note 24 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 5 1 Note 25 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 6 1 Note 26 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 7 1 Note 27 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 8 1 Note 28 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 9 1 Note 29 OFF(64) / ON (127)
Flash Button 10 1 Note 30 OFF(64) / ON (127)
Playback Select Button 1 1 CC 31 0-127
Playback Select Button 2 1 CC 32 0-127
Playback Select Button 3 1 CC 33 0-127
Playback Select Button 4 1 CC 34 0-127
Playback Select Button 5 1 CC 35 0-127
Playback Select Button 6 1 CC 36 0-127
Playback Select Button 7 1 CC 37 0-127
Playback Select Button 8 1 CC 38 0-127
Playback Select Button 9 1 CC 39 0-127
layback Select Button 10 1 CC 40 0-127
Go Button 1 1 CC 41 0-127
Go Button 2 1 CC 42 0-127
Go Button 3 1 CC 43 0-127
Go Button 4 1 CC 44 0-127
Go Button 5 1 CC 45 0-127

Element	Kanal	Тур	Note	Wert
Go Button 6	1	CC	46	0-127
Go Button 7	1	CC	47	0-127
Go Button 8	1	CC	48	0-127
Go Button 9	1	CC	49	0-127
Go Button 10	1	CC	50	0-127
Pause Button 1	1	CC	51	0-127
Pause Button 2	1	CC	52	0-127
Pause Button 3	1	CC	53	0-127
Pause Button 4	1	CC	54	0-127
Pause Button 5	1	CC	55	0-127
Pause Button 6	1	CC	56	0-127
Pause Button 7	1	CC	57	0-127
Pause Button 8	1	CC	58	0-127
Pause Button 9	1	CC	59	0-127
Pause Button 10	1	CC	60	0-127

2.5 OSC / UDP Controller Mode

In diesem Modus fungiert der LS-Wing als Controller zum Senden von OSC- und / oder UDP-Befehlen und kann mit jedem Programm oder Gerät verwendet werden, das diese Protokolle unterstützt.

In diesem Modus haben Sie Zugriff auf 2 Seiten und jede der Tasten oder Fader kann so konfiguriert werden, dass ein oder mehrere Befehle gleichzeitig an ein oder mehrere Geräte gesendet werden können.

In Sektion 5 wird detailliert beschrieben, wie es funktioniert.

Sektion 3: Zugriff per Web Serveur

3.1 Verbindungs Einstellungen

Der LS-Wing verwendet einen integrierten Webserver, um über Computer, Tablets und Smartphones, die mit einem Webbrowser ausgestattet sind, auf alle internen Funktionen des LS-Wing zuzugreifen. Sie müssen nur über den Ethernet-Anschluss Ihres Computers (oder Tablets) eine Verbindung zum LS-Wing herstellen.

Sie können auch einen WLAN-Router an den Ethernet-Anschluss des LS-Wing anschließen und dann von Ihrem Computer oder Tablet über WiFi auf das System zugreifen.

Aufgrund der von lightShark und LS-Wing verwendeten Technologie wird die Verwendung eines der folgenden Webbrowser empfohlen:

FireFox v67 ou plus récent	https://www.mozilla.org
Chrome v75 ou plus récent	https://www.google.com/chrome
Safari v11 ou plus récent	https://www.apple.com/safari

LS-Wing hat zwei IP-Adressen, eine um sich mit einem lokalen Netzwerk zu verbinden und die andere für den Empfang von ArtNet / sACN.

Standardmäßig ist die Netzwerkschnittstelle für den Zugriff auf den Webserver über das lokale Netzwerk wie folgt konfiguriert:

IP:	192.168.1.10
Subnetzmaske:	255.255.255.0
Gateway:	192.168.1.1

Standardmäßig ist die Netzwerkschnittstelle für den Zugriff auf den Webserver über das ArtNet / sACN Netzwerk wie folgt konfiguriert:

IP:	2.0.0.10
Subnetzmaske:	255.0.0.0
Gateway:	2.0.0.1

Sie können sich auch direkt über den Gerätenamen Iswing.local verbinden:

	Iswing.local	C	0 1 1 +
Wing	Targets Mapping Node		
	$\langle \cdot \cdot \rangle$		
	Wing Settings		
	Current mode: Custom		

Zur Verbindung über Ethernet mi Ihrem Tablet benutzen Sie bitte entweder einen Lightning-Ethernet-Adapter (für iOS-Geräte) oder einen OTG-Ethernet-Adapter (für Android-Geräte).

3.2 Verbindung mit einem Mobilgerät

Um eine Verbindung zu LS-Wing über ein kabelgebundenes Netzwerk mit einem Tablet und einem Adapter wie oben beschrieben herzustellen, gehen Sie wie folgt vor:

1 Stellen Sie sicher, dass der Ethernet-Adapter korrekt an das Tablet angeschlossen ist. Schließen Sie dann ein Ethernet-Kabel zwischen dem Adapter und dem LS-Wing an.

2 Gehen Sie zu den Einstellungen Ihres Tablets und in der rechten Seitenleiste finden Sie nun die neue Ethernet-Schnittstelle (Name des Adapters).

6:27 AM	Fri Nov 16			🗢 93% 🔳
			General	
Set	tings			
			About	>
			Software Update	>
	Apple ID, iCloud, iTu	nes & App St		
			AirDrop	>
<u>ک</u> م	Airplane Mode	\bigcirc	Handoff	>
🤝 V	Wi-Fi	tpHen50	Multitasking & Dock	>
↔ E	Ethernet			
В	Bluetooth	On	Accessibility	>
(t) C	Cellular Data		USE SIDE SWITCH TO:	
			Lock Rotation	
	Notifications		Mute	~
🔊 s	Sounds		Rotation Lock is available in Control Center.	
	Do Not Disturb		iPad Storage	>
🛛 s	Screen Time		Background App Refresh	
			Background App Kenesin	<i>.</i>
	General		Date & Time	>
80	Control Center			
6:27 AM	Fri Nov 16			🗢 93% 🔳
			Ethernet	
Set	tinas			
			Apple LISP Etherpet Adepter	
			Apple OSB Ethernet Adapter	
	Apple ID, iCloud, iTu	nes & App St		
<mark>)≻</mark> ∧	Airplane Mode	\bigcirc		
🥱 V	Wi-Fi	tpHen50		
↔	Ethernet			
* В	Bluetooth	On		
(1)) C	Cellular Data			
	Notifications			
◄ ≫) S	Sounds			
	Do Not Disturb			
I s	Screen Time			

3 Setzen Sie dann "Configure IP" auf "Manuell" und stellen Sie die IP-Adresse und die Subnetzmaske wie im folgenden Beispiel ein:

6:28 AM Fri Nov 16		···· 🗢 93% 🔳)
	Ethernet Apple USB Ethernet	ernet Adapter
Settings	IPV4 ADDRESS	\frown
	Configure IP	Manual 🔪
Apple ID. iCloud. iTunes & App St	IP Address	192.168.1.15
. Fb	Subnet Mask	255.255.255.0
	Router	
Airplane Mode		
ᅙ Wi-Fi tpHen50	DNS	
💮 Ethernet	Configure DNS	Automatic >
Bluetooth On	HTTP PROXY	
(🖤) Cellular Data	Configure Proxy	Off >

Sie können die LS-Wing-Website direkt zum iOS- oder Android-Startbildschirm hinzufügen. Dadurch wird ein Symbol erstellt, mit dem Sie im Vollbildmodus automatisch auf den LS-Wing zugreifen können, ohne den Webbrowser jedes Mal vorher öffnen zu müssen, wenn Sie zum LS-Wing-System wechseln möchten.

1 Starten Sie Safari (oder Chrome unter Android), geben Sie die Adresse "192.168.1.10" ein und wählen Sie die Freigabeoption:



		192.168.1.10	ث ث	
		Wing Targets Mapping Node Info	192.168.1.10	
Device Name:	LSWING	Ving Settings Current mode: MIDI UDP Remote Control LS-Wing can be controlled through UDP packets. Remote triggering can be done by sending UDP commands to port 578.	Añadir a la lista de lectura Añadir marcador Añadir a favoritos Buscar en la página Añadir a pantalla de inicio Marcación	
- Network Settings			Imprimir	
DHCP		= OSC Remote Control	Add to Collect board Editar acciones	
IP Address:		Port (outgoing):9000 🖌		
Net Mask:		Port (incoming):8000 🖌		
Gateway:		LS-Wing can be controlled through OSC packets. The user manual details the available commands.		
			light Shark sei	ries.

2 Wählen Sie dann die Option "Zum Startbildschirm hinzufügen". Möglicherweise müssen Sie durch die Symbole nach unten scrollen, um darauf zuzugreifen.

3 Klicken Sie "Hinzufügen".

20:23	Jueves 7 de	e mayo				ç 83 % 🗖
<				192.168.1.10		
				Wing Targets Mapping Node Info	Cancelar Añadi	ir a pantalla de inicio Añadir
				$\langle \cdots \rangle$	lightSk 192.10	nark 68.1.10
				Wing Settings	Se añadirá un icono más rápido a este si	a la pantalla de inicio para acceder tio web.
				Current mode: MIDI		
		Device Name:	LSWING	UDP Remote Control LS-Wing can be controlled through UDP packets.		
		Network Settings				
		DHCP	•	OSC Remote Control		
				Port (outgoing):9000 _		
				Port (incoming):8000 _		
					light :	Shark series.



3.3 Verbindung mit einem Computer

Um eine Verbindung zu LS-Wing über ein kabelgebundenes Netzwerk von einem Computer aus herzustellen, gehen Sie wie folgt vor:

Netzwerk für MacOS konfigurieren

1 Gehen Sie zu "System Einstellungen", und wählen dann "Netzwerk".



2 Wählen Sie im linken Menü die Netzwerkschnittstelle aus, an die der LS-Wing über das Ethernet-Kabel angeschlossen ist.

	Network	¢	Q Search
Location:	Automatic	0	ĺ
Thundt Slot 1 Connected USB 10LAN 2 Connected	Status:	Connected USB 10/100/1000 LAN 2 is has the IP address 192.166	currently active and 3.1.15
NordVPN IKE Connected	Configure IPv4:	Manually	0
Bluetooth PAN Not Connected	IP Address:	192.168.1.15	
• USB 100 LAN	Subnet Mask: Router:	255.255.255.0	
BelkinC LAN Not Connected	DNS Server:		
• USB 10LAN 3	Search Domains:		
• Wi-Fi 🛜			
• iPhone			Advanced ?
			Revert Apply

3 Stellen Sie "Configuration iPv4" auf "Manuell".

••• < > ==	Network	Q Search
Location	Automatic	¢
Thundt Slot 1 Connected USB 10LAN 2	Status: Connec USB 10/1 has the II	ted 00/1000 LAN 2 is currently active and P address 192.168.1.15
NordVPN IKE Connected Rivetooth PAN	Configure IPv4: Manua IP Address: 192.168	B.1.15
USB 100 LAN Not Connected	Subnet Mask: 255.25 Router:	5.255.0
BelkinC LAN Not Connected	DNS Server: Search Domains:	
• Vi-Fi Off		
iPhone Not Connected		Advanced ?
1 196 ⁻²		Revert Apply

17

4 Geben Sie dann die IP-Adresse und das Subnetz wie im folgenden Beispiel ein und klicken Sie auf "Übernehmen".

	Network	Q Search
Locatio	n: Automatic	0
Thundt Slot 1	Status: Connect USB 10/10 has the IP	ed 0/1000 LAN 2 is currently active and address 192.168.1.15
NordVPN IKE Connected Solution Solution	Configure IPv4: Manual IP Address: 192.168. Subnet viask: 255.255. Router: DNS Server: Search Domains:	Advanced 3
+ - &		Revert

6 Starten Sie Safari oder Firefox und geben folgende Adresse ein : "192.168.1.10".

	192.168.1.10	Ċ	000+
	Wing Targets Mapping Node		
	$\langle \cdot \cdot \rangle$		
	Wing Settings		
	Current mode: MIDI		
Device Name:LSWING	 UDP Remote Control LS-Wing can be controlled through UDI packets. Remote trippering can be done 	DMX Re Net IP: 2	emote Control
 Network Settings 	sending UDP commands to port 5678.		riNet
рнср	OSC Remote Control	Universe	i an
	Port (outgoing):	9000	
	Port (incoming):	BOOD	
	LS-Wing can be controlled through OSC packets. The user manual details the av commands.	: vailable LS-Wing can i sACN. Make s	be controlled remotely via ArtNet or ure the LS-Wing is within the same
		subnet as the	lighting console.
	Port 1 Port 2 P	fort 3	light Shark series.

Netzwerkkonfiguration in Windows 10

1 Gehen Sie zu den Windows-Einstellungen und wählen "Netzwerk und Internet"..



2 Wählen Sie die Option "Adapteroptionen ändern".



19

3 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Netzwerkschnittstelle, mit der der LS-Wing verbunden ist, und wählen Sie dann "Eigenschaften".



4 Doppel-Klicken Sie dann auf "Internet Protocol version 4 (TCP/IPv4)".

Networking Sharing Connect using: Image: Connect using: Image: Realtek PCIe GBE Family Controller Configure This connection uses the following items: Image: Client for Microsoft Networks Image: Client for Microsoft Networks Image: Client for Microsoft Networks Image: Client for Microsoft Networks Image: Client for Microsoft Networks Image: Client for Microsoft Network State Image: Client for Microsoft Networks Image: Client for Microsoft Network Adapter Multiplexor Protocol Image: Client for Microsoft Network Adapter Multiplexor Protocol Image: Microsoft LLDP Protocol Driver Image: Client for Microsoft Version 6 (TCP/IPv6) Image: Client for Microsoft Network Adapter Multiplexor Protocol Image: Microsoft LLDP Protocol Driver Image: Client for Microsoft Version 6 (TCP/IPv6) Image: Client for Microsoft Network for	Ethernet Properties	X
Connect using: Realtek PCIe GBE Family Controller Configure This connection uses the following items: Cilent for Microsoft Networks Cilent for Microsoft Networks Configure This connection uses the following items: Configure This connection uses the following items: Configure Microsoft Network Adapter Multiplexor Protocol Microsoft LLDP Protocol Driver Microsoft LLDP Protocol Driver Microsoft LLDP Protocol Driver Microsoft LLDP Protocol Driver Install Uninstall Properties Description Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.	Networking Sharing	
Realtek PCIe GBE Family Controller Configure This connection uses the following items:	Connect using:	
Configure This connection uses the following items: Image: Client for Microsoft Networks Image: Client for Microsoft Network Adapter Multiplexor Protocol Image: Client for Microsoft LLDP Protocol Driver Image: Client for Microsoft Network Image: Client for Microsoft for Microsoft Network	🚍 Realtek PCIe GBE Family Controller	
This connection uses the following items:	Configure	
 Client for Microsoft Networks File and Printer Sharing for Microsoft Networks QoS Packet Scheduler Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) Microsoft Network Adapter Multiplexor Protocol Microsoft LLDP Protocol Driver Internet Protocol Version 6 (TCP/IPv6) Install Uninstall Properties Description Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks. 	This connection uses the following items:	
Microsoft Network Adapter Multiplexor Protocol Microsoft LLDP Protocol Driver Internet Protocol Version 6 (TCP/IPv6) Install Uninstall Properties Description Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.	Glient for Microsoft Networks File and Printer Sharing for Microsoft Networks QoS Packet Scheduler Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)	
Install Uninstall Properties Description Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.	Microsoft Network Adapter Multiplexor Protocol Microsoft LLDP Protocol Driver Internet Protocol Version 6 (TCP/IPv6) <	
Description Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.	Install Uninstall Properties	
OK Cancel	Description Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks. OK Cancel	

5 Geben Sie die Netzwerkkonfiguration wie im folgenden Beispiel gezeigt, ein und bestätigen Sie die Änderungen (OK).

You can get IP settings assigned this capability. Otherwise, you n for the appropriate IP settings.	d automatically if your network suppor need to ask your network administrato	ts r
Obtais an IP address autor	matically	
Use the following IP address	ss:	
IP address:	192.168.1.15	
Subnet mask:	255.255.255.0	
Default gateway:		
Obtain Disconver address	sautomatically	
• Use the following DNS serv	er addresses:	
Preferred DNS server:		
Alternate DNS server:		
Validate settings upon exit	t Advanced.	

6 Starten Sie Ihren Web-Browser und geben die folgende Adresse ein: "192.168.1.10".

🔁 🖅 🗖 lightshark	× + ~	States and the state of the	
↔ ♡ @ (192.168.1.10	>	
		Wing Targets Mapping Node In	fo
		$\langle \cdots \rangle$	
		Wing Settings	
		Current mode: MIDI	
Device Name:		UDP Remote Control	DMX Remote Control Net IP: 2.0.0.11
 Network Settings 		sending UDP commands to port 5678.	(ArtNet)
DHCP	•	- OSC Remote Control	Universe +
IP Address;		Port (outgoing):9000 _	
Net Mask:		Port (incoming):8000 _	Start Channel +
Gateway:		LS-Wing can be controlled through OSC packets. The user manual details the available commands.	LS-Wing can be controlled remotely via ArtNet or sACN. Make sure the LS-Wing is within the same
			subnet as the lighting console.
		Port Port2 Port3	light Shark series.

Sektion 4: Einstellungen

4.1 Einstellungen am LS-Wing

Der LS-Wing verfügt über eine einfache und dennoch umfassende grafische Benutzeroberfläche. Von hier aus können Sie die erforderlichen Anpassungen und Konfigurationen vornehmen. Die Oberfläche ist in 5 verschiedenen Ansichten organisiert, die über die obere Menü-Leiste aufgerufen werden können:



WING Settings

In diesem Fenster können Sie die erforderlichen Verbindungs-Parameter definieren (Netzwerk, UDP, OSC, DMX-Remote usw.).



Device Name (Kenn-Name des LS-Wing im Netzwerk): Sie können einen benutzerdefinierten Hostnamen für einen LS-Wing festlegen, um ihn zu identifizieren, wenn mehrere Geräte an dasselbe Netzwerk angeschlossen werden. Dies ermöglicht auch den Zugriff auf den Webserver des LS-Wing unter Verwendung dieses Namens, dem dann **.local** angefügt wird. Zum Beispiel: **Iswing.local** oder **mein_name.local**. Nach dem Ändern des Gerätenamens muss der LS-Wing neu gestartet werden, um die Änderungen zu übernehmen und der Server so den neuen Namen berücksichtigen kann. **TCP / UDP Remote:** Sie können alle Tasten und Fader des Geräts fernsteuern. Hierzu wurde eine Reihe fester Befehle definiert (siehe später). Der Kommunikationsport ist 5678.

Im Abschnitt Einstellungen der Fernbedienung wird die Liste der Befehle detailliert beschrieben.

OSC Remote: Sie können jede der Tasten und Fader des Geräts über OSC fernsteuern. Die Befehle werden in Sektion 6.1 definiert und detailliert beschrieben.

Die Standard-Einstellungen der Ports sind:

Outgoing Port 9000

Incoming Port 8000

Die Liste der Befehle finden Sie in der Sektion "Fernbedienungs / Remote-Einstellungen".

Network Settings: Der Ethernet-Port verfügt über zwei verschiedene IP-Adressen, sodass LS-Wing-Geräte über dieselbe physische Verbindung mit mehreren Netzwerken verbunden werden können. In diesem Fenster können Sie die Adresse des im Wing enthaltenen miniPc konfigurieren.

Ethernet: Ermöglicht die Verbindung mit dem lokalen Netzwerk, das dann mit anderen Geräten geteilt werden kann. Das Netzwerk kann sowohl im manuellen als auch im automatischen Modus (DHCP) konfiguriert werden. Standardmäßig ist es mit einer festen IP-Adresse konfiguriert.

Die Standardadresse für diese Verbindung lautet 192.168.1.10 und die Subnetzmaske lautet 255.255.255.0.

Auf diese Weise können Sie lightShark über dasselbe Netzwerk steuern, in dem bereits andere Geräte vorhanden sind (Soundkarte, Soundkonsole, Steuerungssoftware usw.), und gleichzeitig ArtNet / sACN von einer Konsole empfangen, für die eine spezifische Netzwerkkonfiguration erforderlich ist (abhängig von dem verwendeten Protokoll).

Um über Ethernet eine Verbindung zum LS-Wing herzustellen, müssen Sie die IP-Adresse Ihres Geräts im selben Subnetz festlegen.

Fernsteuerung (Remote): Es ist möglich, jede der Tasten oder Fader des Geräts über DMX fernzusteuern. Im Abschnitt Fernbedienungseinstellungen wird die Liste der Befehle detailliert beschrieben.

Die Steuerung des Geräts über DMX erfolgt über das ArtNet oder sACN-Protokoll. Sie müssen das geeignete Protokoll manuell auswählen und das Universum definieren.

Am unteren Rand des Fensters befinden sich außerdem drei Symbole, die jeweils die Ethernet-Ports darstellen. Jedes Symbol hat je nach Status eine andere Farbe:

Grau: Port Inaktiv Grün: 1000 (GigaBit) Orange: 10/100 (MegaBit)

4.2 Einstellungen des Nodes

In diesem Fenster können Sie alle Einstellungen für die Konfiguration der Eingangs- und Ausgangs-Universen (DMX-Streaming in ArtNet / sACN) des LS-Wing vornehmen..



Port DMX: LS-Wing integriert ein Node mit 2 Universen DMX-512, die unabhängig voneinander frei konfiguriert werden können. Für jeden DMX-Port kann ein anderes Protokoll oder Universum konfiguriert werden.

Jeder Ausgangsport kann unabhängig aktiviert oder deaktiviert werden. Die unterstützten Protokolle sind: sACN und ArtNet-RDM.

Das Universum ist von 0 bis n definiert, und im Fall von ArtNet müssen Sie weder Subnetz noch Universum angeben.

DMX Output Rate: Die Frame-Frequenz ist regelbar zwischen 40 und 10 Hz.

Node Network Settings: Der Ethernet-Port verfügt über zwei verschiedene (und unabhängige) IP-Adressen, sodass LS-Wing-Geräte über dieselbe physische Verbindung mit mehreren Netzwerken verbunden werden können. In diesem Fenster können Sie die IP-Adresse und die Subnetzmaske des im LS-Wing integrierten Nodes konfigurieren (also für ArtNet und sACN).

Die Standard Adresse für die Verbindung zum Node ist **2.0.0.10** und die Subnetztmaske **255.0.0**.

Sektion 5: Konfiguration im OSC / UDP Modus

5.1 Auswahl und Einstellungen der Targets / Ziele

Als Targets (Ziele) können sowohl Software-Programme (DAW etc) als auch Hardware / Peripheriegeräte usw dienen, die Sie vom LS-Wing aus steuern können.

LS-Wing enthält schon eine interne Bibliothek für diverse "Targets", sodass Sie die erforderlichen Anpassungen und Konfigurationen vornehmen können, ohne Befehlszeilen oder Code schreiben zu müssen.



Targets: Mittels der kreisförmigen Schaltflächen können Sie verschiedene Targets auswählen, und Ihren Anforderungen und Bedürfnissen entsprechend anpassen.

Runde Schaltfläche mit einem " +" :

Der Speicheplatz ist leer. Sie können auf diese Schaltfläche klicken, um ein neues Target hinzuzufügen.

Runde Schaltfläche mit einem Label :

Wenn das Feld schon belegt ist, können Sie auf diese Schaltfläche klicken, um die aktuelle Target-Konfiguration anzuzeigen, zu ändern oder möglicherweise zu löschen oder sie auch vorübergehend zu deaktivieren.

Wing	Targets Mapping Node Info
	۲] ۲ J Targets Settings
Resolume V7_osc QLab4_osc	+ + >
Target Device	
Anomes	> Millumin3_osc +
Chamsys	
Figure53	
HighEnd	
Obsidian	
Reaper	
	light Shark series.

Um ein neues Target hinzuzufügen, gehen Sie wie folgt vor:

1° Klicken sie auf den Kreis mit dem "+".

2° Klicken Sie dann auf den Kreis am unteren Rand des Fensters. Eine Liste zeigt die verschiedenen in der Bibliothek vorhandenen Targets an, sortiert nach Herstellernamen.

3° Durch Klicken auf den Pfeil wird rechts eine neue Liste mit allen Geräten des ausgewählten Herstellers angezeigt.

4° Um eines der Geräte hinzuzufügen, müssen Sie auf das Symbol "+" rechts neben dem angezeigten Gerät klicken.

5° Sobald das Gerät hinzugefügt wurde, werden in der Schaltfläche oben der Gerätename und relevante Geräteinformationen angezeigt.

= 0	Device Settings	
Ν	Name: Figure53 QLab4_osc _	
II	P Address: 192.168.1.23	
Р	Port:53000 _	
	Delete Disable	light Shark series.

26

5.2 Erstellen einer benutzerdefinierten Zuordnung (Mapping)

Aktivieren Sie dans Fenster Mapping.

Durch Klicken auf einen der Kreise mit dem Symbol "+" gelangen Sie auf das Konfigurationsmenü, mit dem Sie ein neues eigenes Mapping erstellen können.





ZUWEISEN EINER FUNKTION ZU EINER TASTE ODER EINEM FADER

Um einer Taste oder einem Fader eine Funktion zuzuweisen, wählen Sie bitte auf der linken Seite ein entsprechendes grafisches Element aus. Wenn das Objekt ausgewählt ist, leuchtet es rot auf und Sie können jetzt über die Schaltfläche "Add" eine neue Mapping-Zuordnung hinzufügen.



Wenn Sie auf die Schaltfläche "Add" klicken, wird rechts eine Liste mit den bisher hinzugefügten Targets angezeigt.

	Wing Targets Map;	ping Node Info	
EXIT			
Name:Mapping 1_			
= Selected: Button 1 - Page 1	< Page 1 >		
	Re Re	esolume V7_osc	>
	Fig	gure53 QLab4_osc	•
	ᆂᆋᆋ		
contraisurface please select custom mode (select key 5 on start light Shark series.			Cancel

Wenn Sie auf das Pfeilsymbol klicken, wird rechts eine Liste mit den verschiedenen in der Bibliothek enthaltenen Funktionsgruppen und Modi angezeigt.

	Wing Targets	Mapping Node Info			
EXIT					
Name: Mapping 1					
= Selected: Button 1 - Page 1	Page 1 >				
		Resolume V7_osc	$\langle \rangle$	Play Mode	+
		Figure53 QLab4_osc		Play Mode (Selected)	+
				PlayModeAway	+
				PlayModeAway (Slected)	+
				Play Direction	+
				Play Direction (Selected)	+
The console is in MIDI mode, to enable the sending of custor control surface please select Custom mode (select key 5 on s					
light Shark series.				Cancel	

Durch Klicken auf das Pfeilsymbol einer Gruppe können Sie auf alle in dieser Gruppe enthaltenen Funktionen zugreifen. Um der ausgewählten Schaltfläche eine dieser Funktionen zuzuweisen, müssen Sie auf das Symbol "+" klicken.

LS-Wing zeigt die Eigenschaften der ausgewählten Funktion an, wie sie in der Target-Bibliothek definiert ist.

In diesem Fenster können Sie auch mit einem Widget testen, ob die gewählte Konfiguration ordnungsgemäß funktioniert, indem Sie auf "Push" klicken.

Wenn Sie eine Funktion löschen wollen, klicken Sie auf "Delete".

Sobald die Konfiguration abgeschlossen ist, müssen Sie auf "Ok" klicken, um die Änderungen zu bestätigen und anzuwenden. Durch Drücken der Schaltfläche "Ok" kehren Sie auch zum Mapping-Fenster zurück.

29

		Wing 1	Targets	Mapping	Node Info
EXIT					
= Name:	Mapping 1				
= Selected:		Page 1		Action:	Play Mode /composition/layers/1/clips/1/transport/position/behaviour/playmode
				layer:	
					1
				clip:	1
					Push
				Mode	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
The console is in	n MIDI mode, to enable the sending of custom com				
light S	Shark series.				OK Cancel Delete

Nachdem Sie alle Aktionen hinzugefügt und die Aktionszeiten festgelegt haben, klicken Sie auf "Save", um alle Änderungen zu speichern..

	Wing Targets	Mapping No	de Info	
EXIT				
Name: <u>Mapping 1</u>				
= Selected: Button 2 - Page 1	Page 1 >	Action List Delay	Action	
		0.0s	Resolume V Select Layer /composition/lavers/1/select	
		0.0s	Resolume V Clear Layer /composition/lavers/2/clear	
		0.0s	Resolume V Clear Layer /composition/lavers/3/clear	
		0.0s 0.0s	Resolume V Clear Layer /composition/layers/4/clear	
The console is in MIDI mode, to enable the sending of cus control surface please select Custom mode (select key 5 or	tom commands from the n startup)		Add Says	
light Shark series.			Add Save	

DELAY IN DER AKTIONS LISTE

Jede Aktion kann verzögert werden, so dass sie erst nach einer bestimmter Zeit (xx Millisekunden) nach dem Drücken der Taste ausgeführt wird. Verzögerungen können als absolut (Standardeinstellung) oder relativ konfiguriert werden.

Absolute: Alle Aktionen werden nach der in Millisekunden angegebenen Zeit ausgeführt, wenn die Taste gedrückt (oder der Fader bewegt) wurde..

Relative: Jede Aktion wird eine bestimmte Anzahl von Millisekunden nach dem Start der vorherigen Aktion ausgeführt.

Wenn die Einstellung absolut ist, ordnet der LS-Wing die Befehle automatisch nach ihrer Verzögerungszeit. Wenn die Einstellung relativ ist, werden die Aktionen nach ihrer Einfügereihenfolge sortiert.

		Mapping Node Info
EXIT		
Name: Mapping 1		
Selected: Button 2 - Page 1	Page 1 >	Action List Delay Action
		0.0s Resolume V Select Layer / /composition/lavers/1/select
		0.5s Resolume V Clear Layer / 0.5s /composition/lavers/4/clear
		1.0s Resolume V Clear Layer 0.5s / /composition/layers/3/clear
		1.7s Resolume V Clear Layer /composition/lavers/2/clear
control surface please select Custom mode (select key 5 on light Shark series.		Add Save

Sektion 6: Remote Einstellungen

Sie können den LS-Wing auch über OSC, UDP oder DMX fernsteuern, und so Tastendrücke oder Faderbewegungen simulieren.

Diese Funktion ist sehr nützlich, wenn Sie verschiedene Aktionen oder Befehle im LS-Wing programmiert haben und diese Aktionen von einem externen Gerät aus auslösen möchten (z.B. vom Tablet aus über ein Netzwerk).

6.1 Fernbedienung per OSC

Um den LS-Wing über OSC zu steuern (z.B. Tablet + TouchOSC), müssen Sie den Empfang von OSC-Befehlen über das Parameterfenster aktivieren (OSC-Remote auf "ON") und die OSC-Ports korrekt eingeben.



~~~~~~~~

| Kontrolle         | Befehl                    | Element                                                                       | Parameter                   | Beispiel                                                         |
|-------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|------------------------------------------------------------------|
| Toggle Button     | /LSW/ToggleButton/[x]/[y] | [[x]= Page Number<br>From=1<br>To=2<br>[y]= Button Number<br>From=1<br>To=60  |                             |                                                                  |
| Focus Button      | /LSW/FocusButton/[x]      | [ <b>x]=</b> Button Number<br>From=1<br>T o=60                                | 0 = Released<br>1 = Pressed | Auswahl Playbackn° 9:<br>/LSW/FocusButton/9                      |
| Page Button       | /LSW/Button/[x]/[y]       | [x]= Page Number<br>From=1<br>T o=2<br>[y]= Button Number<br>From=1<br>T o=60 | 0 = Released<br>1 = Pressed | Auswahl Playbackn° 9<br>auf Seite 2:<br>/LSW/Button/2/9          |
| Focus Fader       | /LSW/FocusFader/[x]       | [x]= Fader Number From=1<br>T o=10                                            | 0-255                       | Niveau Pegel desPlayback n°<br>9:<br>/LSW/FocusFader/9           |
| Page Fader        | /LSW/Fader/[x]/[y]        | x]= Page Number<br>From=1<br>To=2<br>[y]= Fader Number<br>From=1<br>To=10     | 0-255                       | Niveau-Pegel des Playback<br>n° 9 auf Seite 2:<br>/LSW/Fader/2/9 |
| Sync All          | /LSW/Sync                 | -                                                                             | 0 = Released<br>1 = Pressed | -                                                                |
| Sync Only Faders  | /LSW/Sync/Faders          | -                                                                             | 0 = Released<br>1 = Pressed | -                                                                |
| Sync Only Buttons | /LSW/Sync/Buttons         | -                                                                             | 0= Released<br>1 = Pressed  | -                                                                |
| Set All Faders    | /LSW/PB/Level             | -                                                                             | 0-255                       | -                                                                |
| All to Zero       | /LSW/Buttons/Reset        | -                                                                             | 0= Released<br>1 = Pressed  | -                                                                |
| Reboot            | /LSW/Reboot               | -                                                                             | 0= Released<br>1 = Pressed  |                                                                  |

## 6.2 Fernbedienung per DMX

Um den LS-Wing über DMX zu steuern, muss der ArtNet- oder sACN-Empfang im Einstellungsfenster aktiviert sein, wie in Sektion 4.1 erläutert.

| Kanal  | Parameter              | Range   | Wert    |
|--------|------------------------|---------|---------|
| CH-1   | Fuendar Dutter 4.4     | 000-127 | Release |
|        | Executor Button 1-1    | 128-255 | Press   |
| 011.0  | Evenuter Button 1.0    | 000-127 | Release |
| CH-2   | Executor Button 1-2    | 128-255 | Press   |
| 011.0  | Fuendar Dutter 4.0     | 000-127 | Release |
| CH-3   | Executor Button 1-3    | 128-255 | Press   |
| 011.4  |                        | 000-127 | Release |
| CH-4   | Executor Button 1-4    | 128-255 | Press   |
|        | Executor Putton 1 5    | 000-127 | Release |
| 08-5   | Executor Button 1-5    | 128-255 | Press   |
| 011.0  | Eventer Dutter 4.0     | 000-127 | Release |
| 01-0   | Executor Button 1-6    | 128-255 | Press   |
| 011.7  | Fuendar Dutter 4.7     | 000-127 | Release |
| CH-7   | Executor Button 1-7    | 128-255 | Press   |
| 011.0  | Fuendar Dutter 4.0     | 000-127 | Release |
| CH-8   | Executor Button 1-8    | 128-255 | Press   |
| 011.0  |                        | 000-127 | Release |
| CH-9   | Executor Button 1-9    | 128-255 | Press   |
| 011.40 | Europeter Dutters 4.40 | 000-127 | Release |
| CH-10  | Executor Button 1-10   | 128-255 | Press   |
| 011.11 |                        | 000-127 | Release |
|        | Executor Button 2-1    | 128-255 | Press   |
| 011.10 | Evenuter Button 0.0    | 000-127 | Release |
| CH-12  | Executor Button 2-2    | 128-255 | Press   |
| CH 12  | Executor Button 2.3    | 000-127 | Release |
| 01-13  | Executor Button 2-3    | 128-255 | Press   |
|        | Executor Putton 2.4    | 000-127 | Release |
| CH-14  |                        | 128-255 | Press   |
|        | Executor Putton 2.5    | 000-127 | Release |
| 01-15  |                        | 128-255 | Press   |
| CH-16  | Executor Button 2-6    | 000-127 | Release |
| OH-TO  |                        | 128-255 | Press   |
| CH-17  | Executor Button 2-7    | 000-127 | Release |
| OIFT   |                        | 128-255 | Press   |
| CH-18  | Executor Button 2-8    | 000-127 | Release |
|        |                        | 128-255 | Press   |
| CH-19  | Executor Button 2-9    | 000-127 | Release |
|        |                        | 128-255 | Press   |
| CH-20  | Executor Button 2-10   | 000-127 | Release |
| UI-20  |                        | 128-255 | Press   |

| Kanal    | Parameter           | Range   | Wert    |
|----------|---------------------|---------|---------|
| CH-21 FI | Flack Dutter d      | 000-127 | Release |
|          | Flash Button 1      | 128-255 | Press   |
| 011.00   | Floop Button 0      | 000-127 | Release |
| CH-22    | Flash Button 2      | 128-255 | Press   |
|          | Electh Putton 2     | 000-127 | Release |
| 08-23    | Flash Bullon 3      | 128-255 | Press   |
|          | Electh Putton 4     | 000-127 | Release |
| 01-24    | Flash Dullon 4      | 128-255 | Press   |
| CH-25    | Elash Button 5      | 000-127 | Release |
| UH-20    | Flash Bullon 5      | 128-255 | Press   |
|          | Electh Putton 6     | 000-127 | Release |
| CH-20    | Flash Bullon o      | 128-255 | Press   |
|          | Electh Putton 7     | 000-127 | Release |
| 08-27    | Flash bullon 7      | 128-255 | Press   |
| CI L 00  | Floop Putton 9      | 000-127 | Release |
| UII-20   | Flash bullon 8      | 128-255 | Press   |
| 011.00   |                     | 000-127 | Release |
| CH-29    | Flash Button 9      | 128-255 | Press   |
| 011.00   | Flack Butter 40     | 000-127 | Release |
| CH-30    | Flash Button 10     | 128-255 | Press   |
| 011.01   | Diav Pack Calact 1  | 000-127 | Release |
| 08-31    | Flayback Select 1   | 128-255 | Press   |
| 011.00   | Diav Pools Scient 9 | 000-127 | Release |
| 08-32    | Playback Select 2   | 128-255 | Press   |
| CH 22    | PlayPack Scloot 2   | 000-127 | Release |
| 08-33    | FlayDack Select S   | 128-255 | Press   |
|          | PlayPack Scloot 4   | 000-127 | Release |
| 01-34    | FlayDack Select 4   | 128-255 | Press   |
|          | PlayPack Scloot 5   | 000-127 | Release |
| 08-35    | FlayDack Select S   | 128-255 | Press   |
|          | PlayPack Scloot 6   | 000-127 | Release |
| 00-30    | FlayDack Select o   | 128-255 | Press   |
|          | PlayPack Scloot 7   | 000-127 | Release |
| 011-37   | Flayback Select /   | 128-255 | Press   |
| CH 20    | PlayBack Scient 9   | 000-127 | Release |
| 00-30    | FlayDauk Seleul 8   | 128-255 | Press   |
| CH-30    | PlayBack Salact 0   | 000-127 | Release |
| 011-39   | FlayDack Select 9   | 128-255 | Press   |
| CH-40    | PlayBack Soloot 10  | 000-127 | Release |
| Сп-40    | PlayDack Select TU  | 128-255 | Press   |

| Kanal    | Parameter       | Range   | Wert    |
|----------|-----------------|---------|---------|
| CH-41    | On Duttion 1    | 000-127 | Release |
|          | Go Button 1     | 128-255 | Press   |
| 011.40   | Co Button 0     | 000-127 | Release |
| CH-42    | Go Button 2     | 128-255 | Press   |
| 011.40   | Co Button 2     | 000-127 | Release |
| CH-43    | Go Button 3     | 128-255 | Press   |
| CI 1 4 4 | Co Button 4     | 000-127 | Release |
| Сп-44    | Go Bullon 4     | 128-255 | Press   |
|          | Co Button 5     | 000-127 | Release |
| Сп-45    | Go Bullon 5     | 128-255 | Press   |
|          | Co Button C     | 000-127 | Release |
| Сп-40    | Go Bullon 6     | 128-255 | Press   |
| 011.47   | Co Button 7     | 000-127 | Release |
| CH-47    | Go Button 7     | 128-255 | Press   |
| 011.40   | On Duttion 0    | 000-127 | Release |
| CH-48    | Go Button 8     | 128-255 | Press   |
| CI 1 40  | Co Button 0     | 000-127 | Release |
| CH-49    | Go Button 9     | 128-255 | Press   |
| 011 50   | Co Ritter 10    | 000-127 | Release |
| 08-50    |                 | 128-255 | Press   |
|          | Pause Button 1  | 000-127 | Release |
| 08-51    |                 | 128-255 | Press   |
| 011 50   | Davias Butter 0 | 000-127 | Release |
| 08-92    | Fause Bullon 2  | 128-255 | Press   |
|          | Pouse Putton 2  | 000-127 | Release |
| 08-55    | Fause Bullon 3  | 128-255 | Press   |
|          | Pouse Putter 4  | 000-127 | Release |
| UH-94    | Fause Bullon 4  | 128-255 | Press   |
|          | Pauso Button 5  | 000-127 | Release |
| 01-55    | Fause Buildin 5 | 128-255 | Press   |
| CH-56    | Pauso Button 6  | 000-127 | Release |
| 01-50    | Pause Buildh 0  | 128-255 | Press   |
| 04.57    | Pauso Button 7  | 000-127 | Release |
| 011-07   |                 | 128-255 | Press   |
| CH-58    | Pause Button 8  | 000-127 | Release |
| 011-00   |                 | 128-255 | Press   |
| CH-50    | Pause Rutton 0  | 000-127 | Release |
| 011-08   |                 | 128-255 | Press   |
| CH-60    | Pause Button 10 | 000-127 | Release |
| CH-60    | Pause Button 10 | 128-255 | Press   |

| Kanal    | Parameter      | Range                   | Wert               |
|----------|----------------|-------------------------|--------------------|
| CH-61    | Fader 1 Level  | 000-127                 | Release            |
|          |                | 128-255                 | Press              |
| 011.00   | Endered and    | evel 000-127<br>128-255 | Release            |
| CH-62    | Fader 2 Level  |                         | Press              |
| 011.62   | Foder 2 Lovel  | 000-127                 | Release            |
| Сп-03    | Fader 3 Level  | 128-255                 | Press              |
|          | Ender 4 Lovel  | 000-127                 | Release            |
| Сп-04    | Fauel 4 Level  | 128-255                 | Press              |
|          | Fodor 5 Louis  | 000-127                 | Release            |
| CH-05    | Fader 5 Level  | 128-255                 | Press              |
|          | Foder 6 Lovel  | 000-127                 | Release            |
| CH-00    | Fader 6 Level  | 128-255                 | Press              |
| 011.67   | Foder 7 Lovel  | 000-127                 | Release            |
| CH-07    | Fader / Lever  | 128-255                 | Press              |
|          | Ender 9 Lovel  | 000-127                 | Release            |
| CH-00    | Fader & Level  | 128-255                 | Press              |
|          | Ender 0 Lovel  | 000-127                 | Release            |
| CH-09    | Fauel 9 Level  | 128-255                 | Press              |
|          | Fodor 10 Loval | 000-127                 | Release            |
| CH-70 Fa | Fader TO Lever | 128-255                 | Press              |
|          |                | 000-99                  | No Function        |
| CH-71    |                | 100-124                 | Release Exec Row 1 |
|          | Control        | 125-149                 | Release Exec Row 2 |
|          |                | 150-174                 | Release All Exec   |
|          |                | 175-199                 | Set Faders @ 0     |
|          |                | 200-224                 | All to Zero        |
|          |                | 225-249                 | Reboot             |
|          |                | 250-255                 | No Function        |

### 6.3 Dem LS-Wing weitere Funktionen zuweisen

In der Target-Bibliothek kann auch "LS-Wing" als Target ausgewählt werden. Mit dieser Funktion können Sie einer Taste auch interne Aktionen für den LS-Wing zuweisen. Die Aktionen sind:

- Zur Seite 1 gehen
- Zur Seite 2 gehen
- Die Leds aller Tasten deaktivieren
- Zugriff auf den Wing blockieren
- Zugriff auf den Web-Server blockieren

### 6.4 Nummern Korrespondenz

Die Entsprechung der einzelnen Tasten und Fader des LS-Wing ist unten aufgeführt:



## Sektion 7: Update Bibliothek und Software

### 7.1 Update der Bibliothek (Targets)

Auf der Support-Seite der Lightshark- und LS-Wing-Website können Sie die neuesten Bibliothekspakete herunterladen, um Ihren LS-Wing zu aktualisieren.

https://www.workpro.es/ls\_wing

Update Vorgang:

- 1° Laden Sie das neueste Bibliotheks-Paket herunter, es ist eine Datei mit der Erweiterung .devpkg .
- 2° Öffnen Sie den Webbrowser und stellen Sie eine Verbindung zu LS-Wing her.
- 3° Im Fenster "Info" klicken Sie auf "Upload" in der Sektion "Update Libraries".

|                                                       | Wing Targets Mapping Node                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                       | i<br>LS-Wing Info                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <ul> <li>Update Libraries</li> <li>Upload</li> </ul>  | About<br>LS-Wing can send OSC commands via ethernet networks to any device or software controlled by the OSC protocol.<br>What's more, it can also use ethernet networks to send UDP/IP commands, making it compatible with virtually every<br>lighting, music, video and media server software in use today.                                                                                                                                                                                                     |
| <ul> <li>Software Update</li> <li>① Upload</li> </ul> | The launch of LS-Wing brings huge versatility to the lighting market because it can be configured in a variety of different<br>modes to suit different applications. Developed as a 3 ln 1 product, LS-Wing can be a straightforward fader wing, an OSC<br>hardware controller or a standalone MIDI console for any device that accepts MIDI control via USB. A total of four USB<br>ports are provided, including a USB-B port, making it easy to connect to MIDI devices and charge smartphones and<br>tablets. |
| BackUp File                                           | In all three modes, LS-Wing has a built-in ArtNet/SACN to DMX converter node offering two Direct DMX universes. WORK PRO's existing LightShark products - the LS-1 and LS-Core – already offer two Direct DMX universes via an XLR connector, so by adding LS-Wing it is very easy to double the number of Direct DMX universes available to each console.                                                                                                                                                        |
| (1) Restore                                           | Versions           Software Version: 1.0.0         Firmware Version: 1.0.19           Wing MAC: 00:25:80:5c:ff:05         DMX Remote MAC: 00:25:80:24:23:3b           Node MAC: 00:25:80:df:ff:01         Node MAC: 00:25:80:df:ff:01                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                                                       | light <b>Shark</b> series.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

4° Wenn Sie auf "Upload" klicken, wird ein Datei-Explorer-Fenster geöffnet, in dem Sie die heruntergeladene Datei "**DeviceLib\_xx\_xx\_2020.devpkg**" auswählen können.

Sobald die neue Bibliotheke installiert ist, wird die Website neu geladen.

### 7.2 Update der Software

Auf der Support-Seite der Lightshark / LS-Wing-Website können Sie die neueste Software-Version herunterladen, um die Firmware Ihres LS-Wing zu aktualisieren.

https://www.workpro.es/ls\_wing

Update Vorgang:

1° Laden Sie die neueste Software herunter, es ist eine Datei mit der Erweiterung .swupdt .

2° Öffnen Sie den Webbrowser und stellen Sie eine Verbindung zu LS-Wing her.

3° Im Fenster "Info" klicken Sie auf "Upload" in der Sektion "Software Update".

|                                                       | Wing Targets Mapping Node                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                       | (i)<br>LS-Wing Info                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <ul> <li>Update Libraries</li> </ul>                  | = About                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|                                                       | LS-Wing can send OSC commands via ethernet networks to any device or software controlled by the OSC protocol.<br>What's more, it can also use ethernet networks to send UDP/IP commands, making it compatible with virtually every<br>lighting, music, video and media server software in use today.                                                                                                                                                                                                              |
| <ul> <li>Software Update</li> <li>① Upload</li> </ul> | The launch of LS-Wing brings huge versatility to the lighting market because it can be configured in a variety of different<br>modes to suit different applications. Developed as a 3 In 1 product, LS-Wing can be a straightforward fader wing, an OSC<br>hardware controller or a standalone MIDI console for any device that accepts MIDI control via USB. A total of four USB<br>ports are provided, including a USB-B port, making it easy to connect to MIDI devices and charge smartphones and<br>tablets. |
|                                                       | In all three modes, LS-Wing has a built-in ArtNet/sACN to DMX converter node offering two Direct DMX universes. WORK<br>PRO's existing LightShark products - the LS-1 and LS-Core – already offer two Direct DMX universes via an XLR connector,<br>so by adding LS-Wing it is very easy to double the number of Direct DMX universes available to each console.                                                                                                                                                  |
| BackUp File        ①     Restore       ①     Save     | <ul> <li>Versions</li> <li>Software Version: 1.0.0</li> <li>Firmware Version: 1.0.19</li> <li>Wing MAC: 00:25:80:5c:ff:05</li> <li>DMX Remote MAC: 00:25:80:24:23:3b</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                                       | Node MAC: 00:25:80:ff:ff:01                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                                       | light <b>Shark</b> series.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

4° Wenn Sie auf "Upload" klicken, wird ein Datei-Explorer-Fenster geöffnet, in dem Sie die heruntergeladene Softwaredatei auswählen können..

Schalten Sie den LS-Wing während des Aktualisierungsvorgangs nicht aus. Die Aktualisierung kann bis zu 3 Minuten dauern. Sobald die neue Firmware installiert ist, wird LS-Wing neu gestartet und die Website wird automatisch neu geladen.

### 7.3 Backup

Es ist möglich, die aktuellen Einstellungen des LS-Wing und seinen Status zu speichern.

So erstellen Sie eine Backup-Datei :

- 1° Öffnen Sie den Webbrowser und stellen Sie eine Verbindung zu LS-Wing her.
- 2° Im Fenster "Info" klicken Sie auf "Save" in der Sektion "BackUp-File".

| = BackUp File | PRO's existing LightShark products - the LS-1 and LS-Core – already offer two Direct DMX universes via an XLR connector,<br>so by adding LS-Wing it is very easy to double the number of Direct DMX universes available to each console. |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Restore       | - Versions                                                                                                                                                                                                                               |
| Let Save      | Software Version: 1.0.0<br>Firmware Version: 1.0.19                                                                                                                                                                                      |

**3°** Wenn Sie auf "Save" klicken, erstellt der LS-Wing eine Backup-Datei. Sobald die Datei fertig ist, wird sie in Ihrem üblichen Download-Ordner des Web-Browsers abgelegt.

Wiederherstellen mit Hilfe einer Backup-Datei :

- 1° Öffnen Sie den Webbrowser und stellen Sie eine Verbindung zu LS-Wing her.
- 2° Im Fenster "Info" Klicken Sie auf "Restore" in der Sektion "BackUp File".

**3°** Wenn Sie auf "Restore" klicken, wird ein Datei-Explorer-Fenster geöffnet, in dem Sie die Backup-Datei auswählen können, die Sie für die Wiederherstellung verwenden möchten.

4° Schalten Sie den LS-Wing während des Restore-Vorgangs nicht aus. Die Wiederherstellung kann bis zu 4 Minuten dauern. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, wird die Website automatisch neu geladen.

## Sektion 8: Reset (Werkeinstellungen)

### 8.1 Die Reset Modi

Verschiedene Reset-Modi sind möglich. Der jeweilige Modus enspricht einer bestimmten Tastenkombination.



| Reset Netzwerk, Firmware und Parameter: | PLAY + PAUSE + 1 |
|-----------------------------------------|------------------|
| Reset Netzwerk Einstellungen:           | PLAY + PAUSE + 2 |
| Reset System Einstellungen:             | PLAY + PAUSE + 3 |
| Alle Mappings löschen:                  | PLAY + PAUSE + 4 |

41

## **Sektion 9: Technische Merkmale**

| Buttons                          | 20 executor, 10 selection, 20 Playback, 10 Flash, fully configurable                                                                   |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Faders                           | 10 faders fully configurable                                                                                                           |
| I/O ports                        | 1xLamp port (XLR-3 5V)<br>2xDMX (XLR-5)<br>3xLAN (EtherCon®)<br>2xUSB-A (Data) + 1xUSB-A(only power 5V)<br>1xUSB-B<br>1xTrueOne® mains |
| Configuration interface          | Via Built-in Webserver. Accesible through LAN connection                                                                               |
| DMX Outputs                      | Built-in LAN to DMX ArtNET, sACN node with 2 universe outputs                                                                          |
| Lamp connector DC Voltage        | 5V                                                                                                                                     |
| USB POWER connector max. current | 2A                                                                                                                                     |
| USB Data connectors max Current  | 500mA each                                                                                                                             |
| Dimmensions                      | 325 x 100 x 330 mm                                                                                                                     |
| Weight                           | 2,7 kg                                                                                                                                 |
| Power supply                     | 90-230V 50/60Hz TrueOne® connector                                                                                                     |