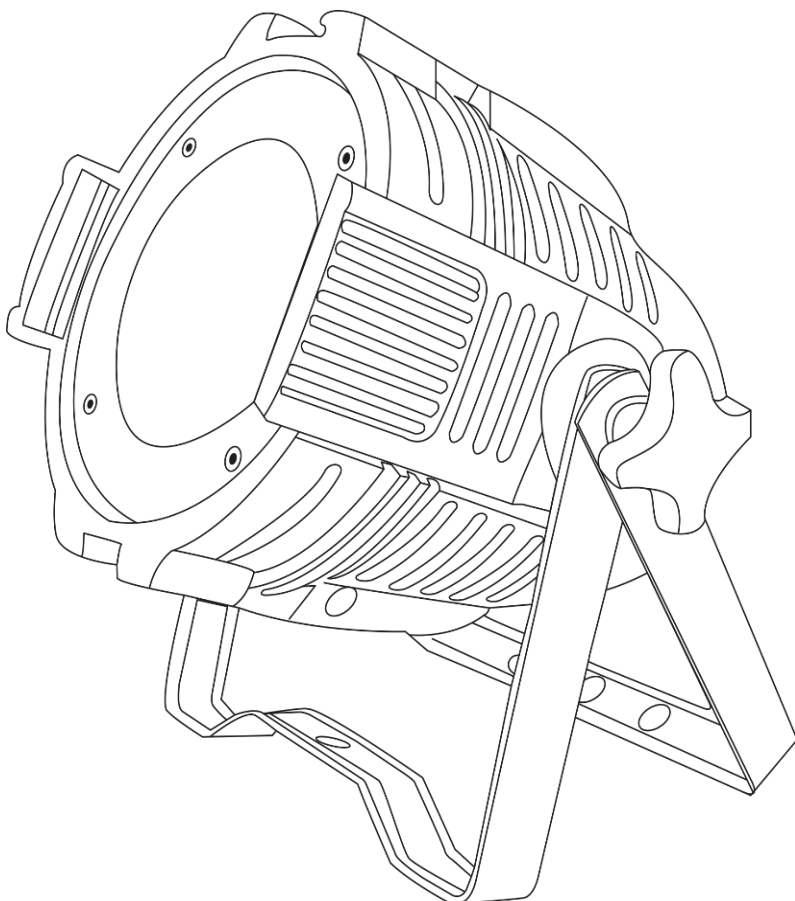


COB SPOT 60 V2

User Manual – Version 1.2



IMPORTANT SAFETY

1. Read the instructions of this manual.
2. Keep these instructions in a safe place.
3. Heed all warnings.
4. Follow all instructions.
5. When the installation of this device, please, respect your country safety regulations.
6. Don't use this device close to the water or high humidity places. Clean only with dry cloth.
7. Don't install near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat. Make certain that the equipment is always installed so that is cooled and can't overheat.
8. Don't block any ventilation openings. Install in accordance with the manufacturer's instructions.
9. Protect the power cord from being walked on or pinched, particularly at plugs, convenience receptacles, and the point where they exit from the apparatus.
10. Only use attachments/accessories specified by MARK.
11. Unplug this device during lightning storms or when unused for long periods of time.
12. The technical service is required when the device has been damaged in any way, such as power supply cord or plug is damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the device, doesn't operate normally or has been dropped.
13. To completely disconnect this apparatus from the AC mains, disconnect the power supply cord plug from the AC receptacle.
14. The mains plug of the power supply cord shall remain readily operable.
15. WARNING – to reduce the risk of fire or electric shock, don't expose this device to rain or humidity.
16. Don't expose this equipment to dripping or splashing and ensure that no objects filled with liquids, such as vases, are placed on the equipment.

OVERVIEW

This lighting effect takes advantage of an RGB LED type COB to provide a light output with great brightness, chromatic richness, and great power thanks to its 60W RGB LED. COB SPOT 60 v2 is integrated in a multipar enclosure, which makes it suitable for installations where there is a need for changing traditional lighting. This device means a saving in power, heat generated and useful life of the product.

There are different control modes available: DMX (with configuration for 3/7 channels), Auto Run, Audio Mode (thanks to its internal programs and built-in microphone) and Master/Slave. Among all its functions, there is the possibility to control the speed of the programs, to change the colour and strobe.

It is possible to check to all the functions and configurations through its interface, which has press-buttons to access to the menu and a big display. Its strong handles allow an easy use and transport.

Technical Data:

Power Supply	AC 220-240V 50/60Hz
Power	60W
Light Source	1x 60W RGB LED
Beam angle	60°
Operating Modes	DMX, Auto Run, Sound Active, Manual and Master-Slave
DMX Channels	3/7
Dimensions (WxHxD)	210x240x260 mm
Weight	3.5 Kg

Features:

Powerful light source: 60W RGB LED

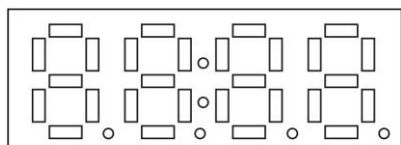
3/7 DMX Channels

Different control modes: DMX, Auto, Audio, Manual and Master-Slave

INSTALLATION

The unit should be mounted via its screw holes on the bracket. Always ensure that the unit is firmly fixed to avoid vibration and slipping while operating. Always ensure that the structure to which you are attaching the unit is secure and able to support a weight of 10 times of the unit's weight. Always use a safety cable that can hold 12 times the weight of the unit when installing the fixture. The equipment must be fixed by professionals at a place where is out of the reach of people and where nobody can pass by or under it.

COB SPOT 60 v2 allows to get configured in different ways, and thanks to its panel is possible set it up.



Press the MENU button (once or several times) until you get to the desired mode (DMX, , auto or audio modes and speed control) and press enter to confirm your selection.

Use the UP & DOWN buttons to either set the DMX address or the speed of the auto and audio modes. Press enter to confirm the setting.

ADVANCED USE

In the follow table are shown all the options to set the COB SPOT 60 v2.

d001-512	3 CH DMX MODE (SELECT STARTING CHANNEL)	
A001-512	7 CH DMX MODE (SELECT STARTING CHANNEL)	
FF001-016	GRADUAL COLOR CHANGE MODE, S>F	
CC01-99	JUMP COLOR CHANGE MODE, S>F	
EE01-99	PULSE COLOR CHANGE MODE, S>F	
R/G/b0-255	ENTER	RED / GREEN / BLUE DIMMER
DEoo	MACRO	
Soud	SOUND MODE	
SLAu	SLAVE MODE	

A. Master/Slave operation

In master/slave mode you can link a maximum of 32 units together in a daisy-chain. You must choose one of the units as a Master and the other units will follow it in synchronous operation.

B. DMX512 Operation

Signal Connection:

The unit is fitted with 3-pin XLR in- & output sockets.

The pins are assigned as follows:

Pin 1: Ground shield

Pin 2: Data (-) signal

Pin 3: Data (+) signal

DMX512 FUNCTION TABLE

3 Channels Mode:

CH	VALUE	FUNCTION
CH1	0-255	RED DIMMER
CH2	0-255	GREEN DIMMER
CH3	0-255	BLUE DIMMER

7 Channels Mode:

CH	VALUE	FUNCTION	
CH1	0-255	DIMMER	
CH2	0-255	RED DIMMER	
CH3	0-255	GREEN DIMMER	
CH4	0-255	BLUE DIMMER	
CH5	0-5	NO FUNCTION	
	6-255	STROBE, S>F	
CH6	0-255	NO FUNCTION	CH7 VALUE: 00-51
	0-255	COLOR SELECT	CH7 VALUE: 52-100
	0-255	GRADUAL MODE S>F	CH7 VALUE: 101-150
	0-255	PULSE MODE S>F	CH7 VALUE: 151-200
	0-255	JUMP MODE S>F	CH7 VALUE: 201-250
	0-255	NO FUNCTION	CH7 VALUE: 251-255
CH7	0-51	NO FUNCTION	
	52-100	COLOR MODE	
	101-150	GRADUAL COLOR CHANGE MODE	
	151-200	PULSE COLOR CHANGE MODE	
	201-250	JUMP COLOR CHANGE MODE	
	251-255	SOUND MODE	

TROUBLESHOOTING

This short guide is meant to help and try to solve simple problems, if they continue and the device cannot operate, please, don't try to repair it by yourself, return the device to your MARK dealer.

If a problem occurs, carry out the following steps in sequence until find solve the problem. If the light effect does not operate properly, refer servicing to a technician.

No Light

Response: Suspect two potential problem areas: the power supply or the LEDs.

- 1- Power supply. Check that the unit is plugged into an appropriate power supply.
- 2- The LEDs. Return the device to your MARK dealer.
- 3- Check if the fuse is not blown, if it is, change it with one that keeps the same technical features. If once the fuse is ok the device again blown it, please, don't change it again, contact the MARK PRO technical service.
- 4- If all the above appears to be OK, plug the unit in again.
- 5- If you are unable to determine the cause of the problem, do not open the device, as this may damage the unit and the warranty will become void.
- 6- Return the device to your MARK dealer.

No DMX

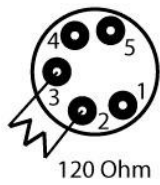
Response: Suspect the DMX cable or connector, a controller wrong function, a light effect DMX card error.

- 1- Check the DMX setting. Make sure that DMX addresses are correct.
- 2- Check the DMX cable: Unplug the unit; change the DMX cable; then reconnect to electrical power. Try your DMX control again.
- 3- Determine whether the controller or light effect is at fault. Does the controller operate properly with other DMX products? If not, take the controller in for repair. If so, take the DMX cable and the light effect to a qualified technician.

DMX Connection

Making your own cables, always observe the illustrations on this page. Never connect the shielding of the cable to the ground contact of the plug, and always make certain that the shielding does not encounter the housing of the XLR plug. If the shielding is connected to the ground, this can lead to short-circuiting and system malfunctions.

To prevent system errors, the last device in a DMX chain needs to be equipped with a terminating resistor (120 ohm, 1/4 Watt).



INDICACIONES DE SEGURIDAD

1. Lea detenidamente las siguientes instrucciones y preste atención a estas.
2. Guarde en un lugar seco y seguro este manual.
3. Siga una a una todas estas instrucciones.
4. Respete las instrucciones de seguridad de su país cuando instales este dispositivo.
5. No use este dispositivo cerca del agua o zonas altamente húmedas. A la hora de limpiarlo, utilice un paño seco.
6. No instale el dispositivo cerca de ninguna fuente de calor o fuego tales como calefactores, estufas o incluso amplificadores que produzcan calor. Asegúrese de que una vez instalado el dispositivo, esté en un lugar fresco y seco.
7. No obstruya ninguna de las salidas. Cuando instale el dispositivo hágalo tal y como lo indican estas instrucciones.
8. Proteja el cable de alimentación para no ser pisado o manipulado.
9. Instale y sitúe el dispositivo con garras, abrazaderas o de forma soldada entre su base y la sujeción.
10. Únicamente utilice accesorios especificados por MARK.
11. Desenchufe el dispositivo si no va a ser utilizado en largos periodos de tiempo.
12. El dispositivo será reparado por el servicio técnico oficial cuando esté dañado, tal como el cable este deteriorado o el conector esté estropeado, así como si el dispositivo ha sufrido contacto con líquidos o no opera correctamente.
13. No exponga este equipo a líquidos, gotas, ni salpicaduras, así como su ubicación cerca de recipientes o posibles fuentes de líquidos.
14. Para desconectar totalmente la unidad de la red eléctrica principal, desconecte el cable de la propia red eléctrica.
15. El conector principal debe poder conectarse y desconectarse de la red eléctrica de manera fácil, si no es así, no intente manipular ni el cable ni la conexión bajo la red eléctrica.
16. ATENCIÓN. Para reducir el riesgo de fuego o shock eléctrico, no exponga este dispositivo bajo la lluvia o la humedad.

DESCRIPCIÓN GENERAL

COB SPOT 60 v2 es un efecto de iluminación que aprovecha la tecnología LED para proporcionar una salida de luz con gran brillo, riqueza cromática y gran potencia. COB SPOT 60 v2 está integrado en un recinto multipar, lo que lo hace adecuado para instalaciones en las que es necesario cambiar la iluminación tradicional. Este dispositivo significa un ahorro de potencia, calor generado y vida útil del producto.

La unidad permite ser controlada a través de distintos modos de control: DMX (con configuración para 3/7 canales), Auto Run, Audio Mode (gracias a sus programas internos y micrófono incorporado) y Master / Slave. Entre todas sus funciones, existe la posibilidad de controlar la velocidad de los programas, cambiar el color y el estrobo.

Es posible acceder a todas las funciones y configuraciones a través de su interfaz, que tiene pulsadores para acceder al menú y una gran pantalla. Sus fuertes asas permiten un fácil uso y transporte.

Datos técnicos:

Alimentación	AC 220-240V 50/60Hz
Potencia	60W
Fuente lumínica	1x 60W RGBW LED
Ángulo del haz	60°
Modos de control	DMX, Auto, Sonido, Manual y Master-Esclavo
Canales DMX	3/7 canales
Dimensiones (AnxAlxPr)	210x240x260 mm
Peso	3.5 Kg

Características:

LED RGB de alta potencia 60W

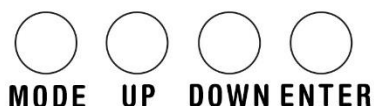
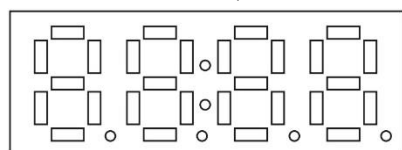
Modo DMX de 3/7 canales

Modos de control: DMX, Auto, Audio, Manual y Master-Esclavo

USO E INSTALACIÓN

La unidad debe montarse en un soporte siempre utilizando correctamente los orificios de las asas del COB SPOT 60 v2 y tornillos que lo ajusten perfectamente. Asegúrese siempre que la unidad esté firmemente fijada para evitar vibraciones y deslizamientos durante el funcionamiento. Siempre asegúrese de que la estructura a la que está conectando la unidad es segura y capaz de soportar un peso de 10 veces el peso de la unidad. Utilice siempre un cable de seguridad que pueda soportar 12 veces el peso de la unidad cuando instale el aparato. El equipo debe ser instalado por profesionales en un lugar fuera del alcance de las personas y donde nadie pueda pasar por debajo.

COB SPOT 60 v2 permite ser configurado de diferentes maneras a través de su panel. Presione el botón



MENU (una o varias veces) hasta llegar al modo deseado (DMX, modo Auto o audio) y su velocidad y presione ENTER para confirmar su selección. Utilice los botones UP y DOWN para ajustar la dirección DMX o la velocidad de los modos

AJUSTE Y USO AVANZADO

En la siguiente tabla se muestran los distintos modos de funcionamiento del COB SPOT 60 v2

d001-512	MODO DMX 3 CANALES (SELECCIONAR CANAL DE INICIO)	
A001-512	MODO DMX 7 CANALES (SELECCIONAR CANAL DE INICIO)	
FF001-016	MODO CAMBIO GRADUAL DE COLOR, S>F	
CC01-99	MODO CAMBIO DE SALTO DE COLOR, S>F	
EE01-99	MODO CAMBIO DE PULSO DE COLOR, S>F	
R/G/b0-255	ENTER	DIMMER ROJO / VERDE / AZUL
DEoo	MACRO	
Soud	MODO SONIDO	
SLAu	MODE ESCLAVO	

A. Operación Master/Esclavo

En el modo maestro / esclavo, puede enlazar un máximo de 32 unidades en una cadena. Debe elegir una de las unidades como maestro y las otras unidades la seguirán en una operación síncrona.

B. Modo DMX512

Conexión de la señal

La conexión a la unidad se realiza mediante XLR de 3 pines tanto en la entrada como en la salida.

Los pines están asignados de la siguiente manera:

Pin 1: Masa

Pin 2: Data (-)

Pin 3: Data (+)

TABLA DE CANALES DMX 512

Modo de 3 canales:

CH	VALUE	FUNCTION
CH1	0-255	DIMMER ROJO
CH2	0-255	DIMMER VERDE
CH3	0-255	DIMMER AZUL

Modo de 7 canales:

CH	VALUE	FUNCTION	
CH1	0-255	DIMMER	
CH2	0-255	DIMMER ROJO	
CH3	0-255	DIMMER VERDE	
CH4	0-255	DIMMER AZUL	
CH5	0-5	SIN FUNCIÓN	
	6-255	ESTROBO, S>F	
CH6	0-255	SIN FUNCIÓN	VALOR CH7: 00-51
	0-255	SELECCIÓN DE COLOR	VALOR CH7: 52-100
	0-255	MODO GRADUAL S>F	VALOR CH7: 101-150
	0-255	MODO PULSO S>F	VALOR CH7: 151-200
	0-255	MODO SALTO S>F	VALOR CH7: 201-250
	0-255	SIN FUNCIÓN	VALOR CH7: 251-255
CH7	0-51	SIN FUNCIÓN	
	52-100	MODO DE COLOR	
	101-150	MODO CAMBIO GRADUAL DE COLOR	
	151-200	MODO CAMBIO DE PULSO DE COLOR	
	201-250	MODO CAMBIO DE SALTO DE COLOR	
	251-255	MODO SONIDO	

POSIBLES PROBLEMAS Y SOLUCIÓN

Esta guía pretende ayudar a resolver problemas simples y comunes que pueden aparecer en el uso del dispositivo, si los problemas persisten, no intente abrir y reparar la unidad por sí solo, contacte con su distribuidor más cercano y devuélvalo para su reparación.

Si el dispositivo tiene un problema, siga los siguientes puntos hasta que lo encuentre y pueda solucionarlo. Si la iluminación no funciona correctamente, envíe el dispositivo al servicio técnico MARK.

Si el dispositivo no enciende:

Posibles problemas: Fuente de alimentación del sistema LED

- 1- Fuente de alimentación: Asegúrese de que la unidad esté correctamente conectada.
- 2- LEDs. Si los LEDs presentan un mal funcionamiento de manera independiente, contacte al servicio técnico de MARK PRO.
- 3- Compruebe que el fusible no está dañado. En caso de estarlo, reemplácelo por otro de las mismas características. Si una vez reemplazado, vuelve a fundirse y la unidad sigue sin funcionar contacte el servicio técnico de MARK.
- 4- Si todo lo anterior parece que no está dañado, puede conectar la unidad a la red eléctrica.
- 5- Si usted no puede determinar la causa de los problemas que presenta la unidad, no la desmonte o intente reparar por sí mismo ya que perderá la garantía.
- 6- Devuelva la unidad a servicio técnico de MARK.

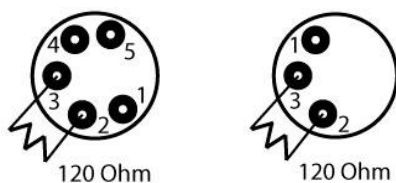
Si no responde el protocolo DMX

Posibles problemas: Verifique que el cable de conexión DMX está correctamente insertado en el dispositivo, verifique que el propio cable no está defectuoso, que el controlador funciona correctamente.

- 1- Verifique las características DMX y que la dirección asignada es correcta.
- 2- Verifique el cable DMX: Desinstale la unidad, cambie el cable DMX y vuelva a conectar el dispositivo a la red eléctrica, verifique de nuevo el control DMX.
- 3- Determine si el control está defectuoso. ¿El dispositivo opera correctamente con otras unidades DMX? Si no es así, lleve la unidad a ser reparada al servicio técnico oficial o a un técnico cualificado.

Conexionado DMX

Si fabrica sus propios cables, tenga en cuenta las figuras de esta página. No conecte la malla del cable al contacto de masa del conector ni permita que la malla entre en contacto con la carcasa del conector XLR. Si se produce un contacto de la malla con la masa, puede producir un funcionamiento inestable del equipo. Para evitar errores de sistema, debe conectarse una resistencia de terminación (120 ohmios, 1/4 W) en el último equipo de la cadena DMX.





Av. Saler nº14 Poligono. Ind. L'Alteró. Silla 46460 VALENCIA-SPAIN

Tel: +34 961216301

www.equipson.es