



- **LS CORE io:** Sistema de control de iluminación diseñado específicamente para la integración audiovisual profesional. Ofrece una amplia conectividad, incluyendo puertos GPI y GPO, RS-232, RS-485 y Contacto de Alarma. Es compatible con sistemas de control de terceros como Crestron, AMX, Qsys y Control4, facilitando la integración perfecta en entornos audiovisuales complejos.

Permite la programación avanzada de eventos con geoposicionamiento para automatizar escenas de iluminación según la hora local de salida y puesta del sol.

Permite a los usuarios crear bibliotecas personalizables para integrar dispositivos no DMX (como proyectores o sistemas de audio)

Seguridad y Automatización: Dispone de un Contacto de Alarma dedicado que prioriza un estado específico sobre las escenas en ejecución.

- **NODES (1, 2 y 4):** Dispositivos multifunción que actúan como un Nodo bidireccional (DMX512 a ArtNet-RDM o sACN), un *Splitter*, un *Merger* (combinando información de diferentes consolas), y un *Back-up Manager* (cambio automático a consola secundaria con latencia de 3 segundos). Cuentan con un sistema de alimentación dual, USB-C y PoE.

- **RDM 4:** Splitter de DMX/RDM, compacto, con el mismo factor de forma que los NODE1,2 y 4. Regenera y potencia la señal, reduciendo problemas de reflexión. Cada puerto está ópticamente aislado individualmente y el dispositivo es visible para controladores RDM. Con fijación para garra.

- **NODE 6X & 12X:** Nodos DMX bidireccionales robustos de 6 o 12 puertos. Soportan Full RDM E1.20, ArtNet, sACN, y RDMNet. Cada puerto puede configurarse independientemente como entrada o salida, convirtiendo Ethernet a DMX y viceversa. Disponen de opciones avanzadas de *Merging* (HTP, LTP, Backup, etc.), conexión de fibra óptica, y 5 entradas de *Trigger* para disparar presets de configuración o memorias internas. Configurable a través de la pantalla LCD y un encoder en su panel frontal. Con fijación para garra.

- **RDM X:** Splitter de DMX/RDM con el mismo factor de forma que los NODE6X y 12X diseñados para entornos profesionales. Regenera y potencia la señal, reduciendo problemas de reflexión. Cada puerto está ópticamente aislado individualmente y el dispositivo es visible para controladores RDM. Permite ser configurado como 1x12 o 2x6. Con fijación para garra.


Tabla de Comparación: LS1, LS Core y LS Core io

Característica	LS1	LS CORE	LS CORE io
Concepto Principal	Consola de iluminación con superficie de control física y ergonómica.	Consola de iluminación Ultra Portátil ; la más pequeña del mercado.	Sistema para Integración profesional.
Universos DMX	8 universos DMX.	8 universos DMX512.	Hasta 8 universos DMX.
Formato Físico	Consola compacta con chasis de Aluminio.	¼ Formato de rack de 19".	½ de Rack 19".
Interfaz Física	10 Faders + Master, 4 Encoders, Pantalla Color TFT 4.5". Pantalla Tablet o Mando de pared opcional LSW1	Pantalla Tablet o Mando de pared opcional LSW1	Pantalla Tablet o Mando de pared opcional LSW1
Conectividad de Control	DMX Outputs, Puerto LAN, USB Data & Power, Antena WiFi, AC Input.	DMX Outputs, Puerto LAN, USB Data & Power, Antena WiFi, AC Input.	DMX Outputs, Puerto LAN, USB Data & Power, Antena WiFi, AC Input.
Puertos de Integración Especializada (I/O)	Ninguno	Ninguno.	4 puertos GPIs, 4 puertos GPOs, Puerto RS-232, Puerto RS-485, Contacto de Alarma.
Protocolos Compatibles	DMX512, ArtNet, sACN, MIDI, UDP, OSC, HTTP.	DMX512, ArtNet, sACN, MIDI, UDP, OSC, HTTP.	DMX512, ArtNet, sACN, MIDI, UDP, OSC, HTTP, RS232, RS485.
Integración con Terceros	Controlado por navegador web desde cualquier dispositivo inteligente. Compatible con Crestron, AMX, Qsys y Control4.	Controlado por navegador web desde cualquier dispositivo inteligente. Compatible con Crestron, AMX, Qsys y Control4.	Controlado por navegador web desde cualquier dispositivo inteligente. Compatible con Crestron, AMX, Qsys y Control4.