LightShark

CATALOGO DE PRODUCTO 2026 >

LightShark

LS-1

La consola LS-1 ofrece un sistema de control de iluminación potente y versátil, equipado con 4 encoders, 10 playbacks master y una pantalla a color integrada, complementados por botones RGB que agilizan la programación y operación de cualquier espectáculo.

Capaz de gestionar hasta 8 universos DMX, LS-1 proporciona una solución flexible para producciones de distintos tamaños. Además, incorpora soporte para protocolos OSC, MIDI, UDP y TCP, facilitando su integración con sistemas audiovisuales, de automatización y control externos.

Gracias a su diseño compacto, puede transportarse fácilmente como equipaje de mano, convirtiéndose en una herramienta ideal para eventos e instalaciones temporales.

En la parte trasera incorpora un soporte para alojar dispositivos como tablets, así como un puerto USB de carga que permite alimentar y cargar dispositivos móviles.





L S - 1

8 Universos de posibilidades

LS-1 es una consola de iluminación profesional diseñada para ofrecer una solución compacta, potente y flexible tanto para eventos en directo como para instalaciones fijas. Su arquitectura permite controlar hasta 8 universos DMX (4096 canales), con soporte para los protocolos Art-Net v3/v4 y sACN, facilitando la integración en sistemas de iluminación modernos y redes de control distribuidas.

La consola dispone de 10 playbacks principales y hasta 30 playbacks por página, organizados en un total de 30 páginas. Cada show puede contener hasta 1500 cues, con listas de hasta 200 cues por cuelist, proporcionando capacidad suficiente para producciones complejas de cualquier tamaño.

Para agilizar la programación, la LS-1 incorpora una librería con más de 5000 fixtures y un editor de librerías integrado que permite crear o modificar perfiles directamente desde la consola. También incluye un avanzado generador de efectos multistep sobre matrices 2D, capaz de distribuir efectos según la disposición física de los aparatos, simplificando la creación de looks dinámicos y movimientos complejos.

Su interfaz combina una pantalla LCD integrada de 4,5 pulgadas, 4 encoders para el ajuste rápido de parámetros y una ventana de ejecutores configurable como pulsador o conmutador (push/toggle). Esta funcionalidad, junto con la posibilidad de proteger el acceso mediante contraseña, resulta especialmente útil en instalaciones permanentes donde se requiere una operación sencilla y segura.

La conectividad es uno de los puntos fuertes de la LS-1. Además de sus dos universos físicos DMX, dispone de funciones de Art-Net/sACN Merge, soporte para control remoto mediante OSC, UDP y TCP, así como un plugin específico para Q-SYS que facilita la integración con sistemas audiovisuales y de automatización.



LS-1

Diseñada para Directo e Instalación

Gracias a su servidor web interno, la interfaz de usuario puede visualizarse simultáneamente en hasta cinco clientes diferentes. La consola incorpora además un punto de acceso Wi-Fi integrado que genera su propia red inalámbrica, permitiendo la conexión remota desde tablets, ordenadores o teléfonos móviles para programar y enfocar directamente desde el escenario sin necesidad de infraestructura adicional.

Al estar basada en tecnología web, también es posible acceder a la consola de forma remota a través de Internet, una característica especialmente útil para tareas de configuración, mantenimiento y soporte técnico en instalaciones distribuidas.

La automatización forma parte de su diseño desde el primer momento. Su scheduler interno permite ejecutar acciones programadas por fecha y hora, así como eventos basados en sunrise y sunset. Además, incorpora una librería de acciones capaz de controlar funciones internas de la consola o interactuar con dispositivos externos, como servidores de vídeo, sistemas de sonido o plataformas de control de terceros.

Diseñada para un funcionamiento continuo, la LS-1 utiliza un sistema operativo robusto optimizado para trabajar 24/7. Las funciones de Auto Save garantizan la protección de la programación ante cualquier incidencia, mientras que sus dos puertos USB permiten utilizar dispositivos de almacenamiento y cargar simultáneamente una tablet u otros equipos externos durante la operación.

III

LightShark



Universos	Hasta 8 universos
Salidas DMX	2 Universos físicos de salida DMX512 a través de 3 y 5 pin
Pantalla	LCD 4,5”
Puertos Ethernet	1 Puerto Neutrik Ethercon
Puertos USB	2 Puertos USB , uno para datos y otro para alimentación
Wfi	1 AP 2,4GHz integrado
Entrada Alimentación	1 Neutrik True1 90-264V AC / 35W

Puerto Lampara	1 Puerto para conexión lampara LLG 1
Faders	11
Encoders	4
Botones	58
Protocolos Soportados	ArtNet, sACN, OSC, UDP, TCP y Midi
Dimensiones	430x330x100mm
Peso	3.70Kg

EQUIPSON GROUP

LightShark

LS-Core

La LS-Core es una consola de iluminación compacta que incorpora todas las funciones del software LightShark en un formato reducido y fácil de integrar en cualquier entorno.

Capaz de controlar hasta 8 universos DMX, dispone de un puerto USB para la conexión de controladores MIDI externos, permitiendo añadir faders y botones físicos para una operación más cómoda y personalizada.

Su tamaño ultracompacto permite transportar una consola de iluminación completa en una mochila, convirtiéndola en una herramienta ideal para técnicos, programadores y freelancers que necesitan una solución potente y fácil de llevar a cualquier proyecto.

Gracias a su pequeño tamaño y a su programador de eventos integrado, la LS-Core es también una solución especialmente adecuada para instalaciones arquitectónicas, espacios multiuso y aplicaciones donde se requiere un sistema de control potente, fiable y discreto.

LS-CORE

Compacto por fuera
Potente por dentro



LightShark

Universos	Hasta 8 universos
Salidas DMX	2 Universos físicos de salida DMX512
Pantalla	LCD 2x16 carácteres”
Puertos Ethernet	1 Puerto Neutrik Ethercon
Puertos USB	1 Puertos USB
Wfi	1 AP 2,4GHz integrado
Alimentación	5V DC / 2A
Botones	2
Protocolos Soportados	ArtNet, sACN, OSC, UDP, TCP y Midi
Dimensiones	108x142x40mm
Peso	460g



LightShark

LS-Core iO

La LS-Core io reúne toda la potencia y flexibilidad de la plataforma LightShark en una unidad compacta diseñada para aplicaciones que requieren un mayor nivel de integración y conectividad.

Además de todas las funciones disponibles en la LS-Core, incorpora interfaces de entrada y salida adicionales que facilitan la comunicación con sistemas externos, permitiendo integrar el control de iluminación dentro de proyectos audiovisuales, arquitectónicos y de automatización cada vez más complejos.

Gracias a su interfaz basada en web, su capacidad para controlar hasta 8 universos DMX y su amplia compatibilidad con protocolos y sistemas de terceros, la LS-Core io puede actuar tanto como controlador principal de iluminación como elemento integrado dentro de una infraestructura audiovisual más amplia.

Compatible con plataformas como Crestron, AMX, Q-SYS y Control4, permite activar escenas, ejecutar acciones automatizadas e intercambiar información con otros sistemas de control, simplificando la programación y reduciendo los tiempos de puesta en marcha. Su diseño compacto, combinado con sus avanzadas capacidades de integración, la convierte en una solución ideal tanto para instalaciones permanentes como para proyectos donde la iluminación debe interactuar con otros sistemas audiovisuales.

Control & Integración



LightShark

Universos	Hasta 8 universos
Salidas DMX	2 Universos físicos de salida DMX512
Pantalla	LCD 2x16 carácteres”
Puertos Ethernet	1 Puerto Neutrik Ethercon
Puertos USB	1 Puertos USB
Wfi	1 AP 2,4GHz integrado
Alimentación	1 Neutrik Truel 90-264V AC / 25W
Botones	2
Protocolos Soportados	ArtNet, sACN, OSC, UDP, TCP y Midi
Puertos iO	1 RS232 1 RS485 1 Puerto de Alarma 4 GPI 4 GPO
Dimensiones	200x142x40mm
Peso	1,2Kg



NODE series



NODE series

Conversión, Distribución y Respaldo

La serie LightShark Node es una gama de nodos DMX/RDM diseñados para la distribución, conversión y gestión de datos de iluminación en redes profesionales. Compatibles con los protocolos estándar de la industria Art-Net y sACN, permiten integrar fácilmente sistemas DMX tradicionales dentro de infraestructuras de red modernas.

Disponible en versiones de 1, 2 y 4 universos DMX, la serie Node ofrece una solución escalable para adaptarse a las necesidades de cualquier proyecto. Todos los parámetros de configuración se gestionan de forma sencilla mediante una interfaz web integrada, accesible desde cualquier navegador sin necesidad de software adicional.

Cada dispositivo incorpora un switch Ethernet de dos puertos que facilita su integración en la red, reduciendo la necesidad de equipamiento adicional y simplificando la instalación. Además, su arquitectura multiprotocolo permite utilizar los equipos en diferentes modos de funcionamiento según las necesidades de la aplicación.

En modo Single, los Node funcionan como conversores entre DMX y Art-Net/sACN, permitiendo transportar universos DMX a través de la red. En modo Merger, pueden combinar dos fuentes de datos procedentes de DMX o Art-Net/sACN utilizando algoritmos HTP o LTP. También incorporan un modo Backup capaz de supervisar dos consolas de control y realizar una conmutación automática hacia la consola de respaldo en caso de fallo de la principal, con una latencia máxima de tres segundos.

Su formato compacto de ¼ de rack, junto con las opciones de alimentación mediante USB-C o PoE, permite una instalación rápida y flexible en una amplia variedad de entornos. Además, incorporan un sistema de fijación compatible con garras para truss, facilitando su montaje directo en estructuras de iluminación y aplicaciones temporales donde se requiere una instalación limpia y segura.

LightShark



NODE 1

Universos	1 Universo
Puertos E/S	1x 5Pin DMX Out 1x 5Pin DMX In 2x Ethernet 1x USB-C
Alimentación	5VDC / P.o.E
Dimensiones	200x142x40mm
Peso	390g



NODE 2

Universos	2 Universo2
Puertos E/S	2x 5Pin DMX Out 2x 5Pin DMX In 2x Ethernet 1x USB-C
Alimentación	5VDC / P.o.E
Dimensiones	200x142x40mm
Peso	390g



NODE 4

Universos	4 Universos
Puertos E/S	4x 5Pin DMX Out 2x Ethernet 1x USB-C
Alimentación	5VDC / P.o.E
Dimensiones	200x142x40mm
Peso	390g

RDM X



R D M X

Protección y Distribución DMX / RDM

El RDM X es un splitter DMX/RDM profesional diseñado para distribuir la señal de forma segura y fiable en instalaciones y eventos de cualquier tamaño.

Su configuración flexible permite trabajar en modo 1x12 o 2x6, adaptándose fácilmente a diferentes necesidades de distribución mediante una sencilla selección desde el propio equipo. Incorpora aislamiento eléctrico de hasta 1000 V entre la entrada, las salidas y cada puerto individual, proporcionando una protección eficaz frente a interferencias y problemas eléctricos en la instalación.

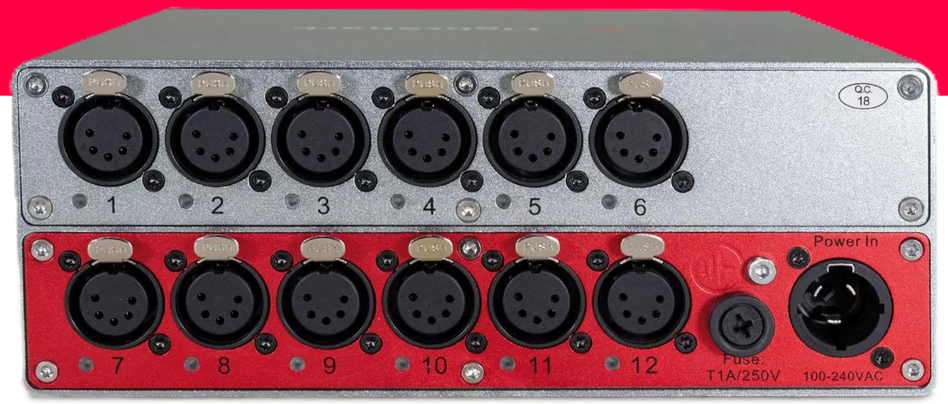
Además, dispone de control independiente para el paso de datos RDM, permitiendo habilitar o bloquear la comunicación bidireccional según las necesidades de cada sistema. El terminador integrado de 120 Ω garantiza una correcta integridad de la señal, simplificando la puesta en marcha y reduciendo la necesidad de accesorios externos.

Las entradas A y B cuentan además con sus correspondientes salidas Thru, que permiten reenviar la señal original directamente a otros equipos sin pasar por la electrónica interna del splitter. Esta función facilita el encadenamiento de dispositivos y aporta una mayor flexibilidad en el diseño de la distribución DMX.

Su diseño está pensado para facilitar la instalación tanto en racks como en aplicaciones temporales. Además, incorpora un sistema de fijación compatible con garras para truss, permitiendo un montaje rápido, seguro y ordenado directamente sobre estructuras de iluminación.

Diseñado para una configuración rápida y un funcionamiento intuitivo, el RDM X ofrece una solución robusta y versátil para la distribución profesional de señales DMX y RDM.

LightShark





Configuración Puertos	Input A a las 12 salidas. Input A a 6 salidas + Input B a 6 salidas
Puertos Entrada	2 Puertos
Puertos Thru	2 Puertos
Puertos de Salida	12 puertos isolados electricamente
Terminador	Terminador manual de 120Ohms

Leds de Estado	Indicador led de estado por Puerto de salida Indicador led de estado por Puerto de entrada
Entrada Alimentación	1 Seetronic PowerPro True 100-240V AC / 25W
Protocolos Soportados	DMX512
Dimensiones	210x208x81mm
Peso	2.07Kg

RDM 4



R D M 4

Protección y Distribución DMX / RDM

El RDM 4 es un splitter DMX/RDM compacto diseñado para proporcionar una distribución de señal fiable en instalaciones y eventos donde se requiere una solución de tamaño reducido sin renunciar a prestaciones profesionales.

Dispone de una entrada DMX/RDM y cuatro salidas completamente aisladas, garantizando una distribución segura de la señal y una mayor protección frente a interferencias y problemas eléctricos. Además, incorpora una salida Thru asociada a la entrada, que permite reenviar la señal original directamente a otros dispositivos sin pasar por la electrónica interna del equipo.

Al igual que el resto de la gama RDM X, el RDM 4 permite habilitar o deshabilitar el paso de datos RDM según las necesidades de la instalación e incorpora un terminador de 120 Ω integrado para asegurar una correcta integridad de la señal.

Su principal ventaja es su formato ultracompacto, compartiendo el mismo chasis que la serie LightShark Node. Gracias a ello, resulta ideal para instalaciones discretas, puntos de distribución cercanos a los equipos de iluminación o aplicaciones donde el espacio disponible es limitado.

Además, incorpora un sistema de fijación compatible con garras para truss, permitiendo un montaje rápido y seguro sobre estructuras de iluminación, así como opciones de alimentación flexibles para adaptarse a diferentes entornos de trabajo.

Compacto, robusto y fácil de instalar, el RDM 4 es una solución práctica para la distribución profesional de señales DMX y RDM en cualquier tipo de proyecto.

LightShark





Configuración Puertos	Input a las 4 salidas.
Puertos Entrada	1 Puerto
Puertos Thru	1 Puerto
Puertos de Salida	4 puertos isolados electricamente
Terminador	Terminador manual de 120Ohms

Leds de Estado	Indicador led de estado por puerto de salida
	Indicador led de estado en puerto de entrada
Entrada Alimentación	1 Seetronic PowerPro True 100-240V AC / 15W
Protocolos Soportados	DMX512
Dimensiones	210x208x81mm
Peso	2.07Kg

EQUIPSON GROUP

LS-WING



L S - W I N G

Una Superficie Multiples Protocolos

La LS-Wing es una superficie de control multiprotocolo diseñada para ampliar las capacidades de los sistemas LightShark y proporcionar una interfaz física versátil para el control de dispositivos audiovisuales.

Puede utilizarse como extensión para las consolas LS-1 y LS-Core, añadiendo 10 playbacks, 20 botones de ejecución y controles físicos que agilizan la programación y operación de espectáculos. Además, puede funcionar de forma independiente como controlador MIDI, superficie de control OSC/UDP o controlador remoto programable por el usuario.

Gracias a su capacidad para enviar y recibir comandos OSC y mensajes UDP a través de red Ethernet, la LS-Wing puede integrarse fácilmente con consolas de iluminación, servidores multimedia, sistemas de audio, plataformas de automatización y cualquier otro dispositivo compatible con estos protocolos.

Su diseño 4 en 1 permite utilizar un único dispositivo para controlar simultáneamente diferentes sistemas audiovisuales, simplificando la operación y reduciendo la necesidad de hardware adicional. Además, incorpora un nodo Art-Net/sACN a DMX integrado con dos universos DMX físicos, que pueden utilizarse tanto de forma independiente como para ampliar las salidas DMX disponibles en las consolas LightShark.

La LS-Wing incorpora múltiples puertos USB para la conexión de dispositivos MIDI y alimentación de equipos externos, así como un switch Gigabit Ethernet integrado que facilita la conectividad dentro de la red de control. También dispone de un soporte integrado para tablets de hasta 13 pulgadas, proporcionando una solución cómoda y compacta para aplicaciones en directo, teatros, instalaciones y proyectos audiovisuales avanzados.

LightShark



Universos	Hasta 2 universos
Salidas DMX	2 Universos físicos de salida DMX512 a través de 5 pin
Pantalla	LCD 4,5”
Puertos Ethernet	3 Puertos Neutrik Ethercon
Puertos USB	3 Puertos USB-A , dos para datos y otro para alimentación 1 Puerto USB-B
Entrada Alimentación	1 Neutrik True1 90-264V AC / 35W

Puerto Lampara	1 Puerto para conexión lampara LLG 1
Faders	10
Botones	60
Soporte	Dispositivos de hasta 12,8”
Protocolos Soportados	ArtNet, sACN, OSC, UDP y Midi
Dimensiones	330x330x100mm
Peso	2.70Kg

EQUIPSON GROUP

LSW1



L S W 1

Escenas y acciones en un solo toque

El LSW 1 es un controlador mural diseñado para proporcionar un acceso sencillo e intuitivo a las funciones de control de iluminación y automatización en instalaciones profesionales.

Equipado con una superficie táctil capacitiva retroiluminada de 8 botones, permite a los usuarios activar escenas, ejecutar acciones y controlar sistemas LightShark de forma rápida y sencilla. Toda la configuración se realiza directamente desde el software LightShark, permitiendo adaptar el comportamiento de cada botón a los requisitos específicos de cada proyecto.

Gracias a su conectividad Ethernet y alimentación mediante PoE, el LSW 1 requiere un único cable para alimentación y comunicación, simplificando la instalación y reduciendo los costes de cableado.

Su diseño discreto y su integración nativa con el ecosistema LightShark lo convierten en una solución ideal para salas de reuniones, auditorios, espacios corporativos, instalaciones arquitectónicas, hostelería y cualquier aplicación donde se requiera un control sencillo y fiable por parte del usuario final.

EQUIPSON GROUP

LLG 1



LLG 1

Visión perfecta en cualquier entorno

El LLG 1 es una lámpara tipo flexo diseñada para proporcionar iluminación local en superficies de control LightShark, facilitando la operación en entornos con poca luz.

Compatible con las consolas LS-1 y LS-Wing mediante conexión XLR de 3 pines, ofrece una solución práctica y elegante para iluminar la zona de trabajo sin afectar a la visibilidad del escenario o del entorno.

Alimentado mediante 5 VDC suministrados por la propia consola, el LLG 1 incorpora tres niveles de intensidad seleccionables que permiten adaptar la iluminación a diferentes condiciones de trabajo y preferencias del usuario.

Su cuello flexible facilita el posicionamiento preciso de la luz, proporcionando una iluminación uniforme de los controles y mejorando la comodidad durante largas sesiones de programación y operación.

LightShark

EQUIPSON GROUP



LS-1



LS-Core iO



LS-Core



LS-Wing



Node



RDM X



RDM 4



LSW 1

CATALOGO DE PRODUCTO — 2026

LIGHTSHARK.ES